

Πανεπιστήμιο Πειραιά Σχολή Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών

Τμήμα Πληροφορικής

Άσκηση	5
Γλώσσα Υλοποίησης	Αγγλικά
Γλώσσα Επεξήγησης	Ελληνικά

ΣΜΕΙΩΣΗ: Τόσο η υλοποίηση της εργασίας, (κώδικας Lex που θα βρείτε στον ίδιο φάκελο) όσο και τα μυνήματα εξόδου του ίδιου το προγράμματος υλοποιήθηκαν στην Αγγλική γλώσσα για την άρτια εφαρμογή των κανόνων που μάθαμε στην θεωρεία του μαθήματος και υπό την έγκριση της κΚωνσταντίνας Χρυσαφιάδη.

ΕΡΓΑΣΙΑ: ΑΣΚΗΣΗ Ε

ΕΙΣΑΓΩΓΗ – ΑΝΑΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΟΣ

Η συγκεκριμένη εργασία χωρίζεται σε 2 σκέλη. Στο πρώτο σκέλος μας ζητείτε να δημιουργήσουμε εναν λεκτικό αναλυτή (Flex) μέσω του οποίου

θα αναγνωρίζονται λέξης/φράσεις της μορφής "given square ABCD". Στην προκείμεμνη περίπτωση τα επιθυμητά αποτελέσματα είναι: (βλέπε φφωτογραφία 1)

- given: is a verb (είναι ρήμα)
- square: is a geometric entity (είναι γεωμετρική οντότητα)
- ABCD: is a geometric entity's name (είναι όνομα γεωμετρικής οντότητας)

```
given square ABCD
--> given: is a verb.
--> square: is a geometric entity.
--> ABCD: is a geometric entity's name.
```

Φωτογραφία 1

Στο δεύτερο σκέλος της εργασίας μας ζητείτε να αντιμετωπίσουμε την περιπτωση που ο χρήστης επαναλάβει κατά λάθος το ίδιο γράμμα κατα τον οτισμό του ονόματος μιας γεωμετρικής οντότητας. Σε αυτή. Λοιπόν, την περίπτωση περιμένουν η εξόδος του προγράμματος να επιστρέψει κάποιο μύνημα λάθους: (βλέπε φωτογραφία 2)

```
given triangle ADD
--> given: is a verb.
--> triangle: is a geometric entity.
Oops! You entered some letter twice. Please try again: ADD
```

Φωτογραφία 2

ΕΡΩΤΗΜΑ 1 - ΛΥΣΗ

• Αρχικά, Ορίζουμε τις μεταβλητές που θα χρειαστούμε στην συνέχεια της υλοποίησης για να μην επαναλαμβάνουμε την ιδιότητα (?i:my word), η

οποία μας επιτρέπει να δίνουμε την λέξη που θέλουμε χωρίς να γίνεται έλεγχος αν είναι κεφαλαία ή μικρά γράμματα (case-insensitive). (βλέπε φωτογραφία 3)

```
given (?i:given)
point (?i:point)
line (?i:line)
triangle (?i:triangle)
square (?i:square)
pentagon (?i:pentagon)
```

Φωτογραφία 3

Όπως παρατειρούμε στην συνέχεια, το πρόγραμμα αδιαφορεί αν οι παραπάνω λέξεις "given", "point" και "pentagon" είναι γραμμένες με κεφαλαία ή μικρά: (βλέπε φωτογραφίες 4, 5)

```
GIVen PoiNT A
--> GIVen: is a verb.
--> PoiNT: is a geometric entity.
--> A: is a geometric entity's name.

Φωτογραφία 4

giVEN PENTAGON ABCDE
--> giVEN: is a verb.
--> PENTAGON: is a geometric entity.
--> ABCDE: is a geometric entity's name.
```

Φωτογραφία 5

• Επόμενος στόχος μας είναι να εντοπίσουμε όλες τις περιπτώσεις λάθους που μπορεί να έχουμε ως είσοδο στο πρόγραμμα μας. Ξεκινάμε απο τις πιο απλές και καταλήγουμε στις πιο σύνθετες όπως βλέπουμε και στις παρακάτω φωτογραφίες:

Στην περίπτωση που ο χρήστη ξεχάσει να εισάγει γεωμετρική οντότητα (geometric entity) και όνομα γεωμετρικής οντότητας (geometric entity's name) εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφία 6)

```
given
Opps! You forgot to enter a geometric entity and its name. Please try again.
Φωτογραφία 6
```

Στην περίπτωση που ο χρήστης ξεχάσει να εισάγει όνμα γεωμετρικής οντότητας (geometric entity's name) εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφία 7)

```
given line
Oops! You forgot to enter the geometric entity's name. Please try again.
```

Φωτογραφία 7

Στην περίπτωση που ο χρήστης ξεχάσει να εισάγει γεωμετρική οντότητα (geometric entity) εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφία 8)

```
given ABC
Oops! You forgot to enter a geomteric entity. Please try again.
```

Φωτογραφία 9

Στην περίπτωση που ο χρήστης ξεχάσει να εισάγει το ρήμα "δίνεται" (given) και το όνομα της εκάστωτε γεωμετρικής οντότητας (geometric entity's name) εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφία 9)

```
Line
Oops! You forgot to enter the verb and geometric entity's name. Please try again.
```

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Καθόλη την διάρκεια εκτέλεσης του προγράμματος τα κενά (whitespaces) και τα tabs ανάμεσα στους αποδεκτούς χαρακτήρες αγνοούνται με την ιδιότητα [\t]*. Πιο συγκεκριμένα αγωνοούμε οποιοδήποτε κενό ή tab χαρακτήρα συναντήσουμε απο 0 έως άπειρες φορές.

Στην συνέχεια γίνεται έλεγχος εάν το όνομα της γεωμετρικής οντότητας (geometric entity's name) δίνεται στα κεφαλαία όπως μας ζητείτε απο την εκφώνηση. Σε περίπτωση βρεθεί έστω και ένα μικρό γράμμα εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφίες 10, 11)

```
given pentagon ABcde
Oops! Only capital letters allowed for geometric entity's name. Please try again [A-H].
```

Φωτογραφία 10

```
given pentagon AbcDe
Oops! Only capital letters allowed for geometric entity's name. Please try again [A-H].
```

Φωτογραφία 11

 Μετά απο τον έλεγχο, έπεται η απαρίθμηση των γραμμάτων ανά γεωμετρική οντότητα (geometric entity). Σε περίπτωση που υπάρχει μικρότερο ή μεγαλύτερος αριθμός απο τον απαιτούμενο για την εκάστοτε γεωμετρική οντότητα τότε εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα:

(βλέπε φωτογραφίες 12, 13)

```
given line ABC
--> given: is a verb.
Oops! Invalid geometric entity's name. Please try again.
```

```
given square ABC
--> given: is a verb.
Oops! Invalid geometric entity's name. Please try again.
```

Φωτογραφία 13

Τέλος, θέλουμε να απορρίψουμε και την περίπτωση που ένας ή παραπάνω χαρακτήρες κατα την δήλωση ενός ονόματος μιας γεωμετρικής οντότητας (geometric entity) είναι εκτώς των επιτρεπόμενων. Πιο συγκεκριμένα: [I-Z] για τα σημεία (point) και τις ευθείες (lines) και [F-Z] για τα τρίγωνα (triangle), τετράγωνα (square) και πεντάγωνα (pentagon). Στην περίπτωση αυτή εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφίες 14, 15)

```
given line HK
--> given: is a verb.
--> line: is a geometric entity.
Oops! Invalid geometric entity's name. Please try again.
```

Φωτογραφία 14

```
given pentagon ABCKL
--> given: is a verb.
--> pentagon: is a geometric entity.
Oops! Invalid geometric entity's name. Please try again.
```

Φωτογραφία 15

• Τελικός έλεγχος για εκφράσεις που αναγνωρίζει επιτυχώς η γραμματική που ορίσαμε: (βλέπε φωτογραφίες 16, 17, 18, 19, 20 και 21)

```
given point C
--> given: is a verb.
--> point: is a geometric entity.
--> C: is a geometric entity's name.
```

```
given pentagon ABCKL
--> given: is a verb.
--> pentagon: is a geometric entity.
Oops! Invalid geometric entity's name. Please try again.
```

Φωτογραφία 17

```
Given TRIangle ABE
--> Given: is a verb.
--> TRIangle: is a geometric entity.
--> ABE: is a geometric entity's name.
```

Φωτογραφία 18

```
given line AH
--> given: is a verb.
--> line: is a geometric entity.
--> AH: is a geometric entity's name.
```

Φωτογραφία 19

```
giveN SQUARE ABCE
--> giveN: is a verb.
--> SQUARE: is a geometric entity.
--> ABCE: is a geometric entity's name.
```

Φωτογραφία 20

```
giVen penTagon EBADC
--> giVen: is a verb.
--> penTagon: is a geometric entity.
--> EBADC: is a geometric entity's name.
```

Φωτογραφία 21

ΕΡΩΤΗΜΑ 2 - ΛΥΣΗ

• Σε αντίθεση με το πρώτο ερώτημα, εδώ στόχος μας είναι να εντωπίσουμε δύο φορές ή παραπάνω τον ίδιο χαρακτήρα για το εκάστωτε επιτρεπτό γραμματικό σύνολο. Δηλαδή για παράδειγμα να απρρίφθεί μια

γεωμετρική οντότητα (geometric entity) με που έχει στο όνομα της 2 φορές τον χαρακτήρα "A".

• Για να το πετύχουμε αυτό θα πρέπει να ελέγξουμε αν επαναλαμβάνεται ένας απο τους χαρακτήρες που μας δόθηκε ως ονομασία, είτε αυτό βρίσκεται ως πρώτο γράμμα (ABAC), είτε στην μέση (ABBC), είτε στο τέλος

(ABCB). Σε περίπτωση που συμβεί κάτιο τέτοιο εκτυπώνεται το παρακάτω σφάλμα: (βλέπε φωτογραφίες 22,23 και 24)

```
given triangle ABB
--> given: is a verb.
--> triangle: is a geometric entity.
Oops! You entered some letter twice. Please try again: ABB
```

Φωτογραφία 22

```
given square ABAB
--> given: is a verb.
--> square: is a geometric entity.
Oops! You entered some letter twice. Please try again: ABAB
```

Φωτογραφία 23

```
given pentagon BDACC
--> given: is a verb.
--> pentagon: is a geometric entity.
Oops! You entered some letter twice. Please try again: BDACC
```