

FRONT END

DIA 4



JAVASCRIPT

Criando interatividade nas páginas web.

JAVA vs JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Com o JavaScript nós podemos controlar alguns elementos da nossa página através de trechos de código que são enviados na página HTML.

A TAG SCRIPT

```
<script>
```

```
    alert( "Olá mundo!" )
```

```
</script>
```

A TAG SCRIPT

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Javascript</title>
    <script>
      alert( "Olá mundo!" )
    </script>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

JASCRPT EM UM ARQUIVO EXTERNO

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Javascript</title>
    <script src="script.js"></script>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

CONSOLE NO NAVEGADOR

O console nos permite testar códigos diretamente no navegador sem termos que colocar uma tag `<script>` na página. Por exemplo, no Google Chrome o console pode ser acessado por meio do atalho **Control + Shift** + **C**.

OPERADORES

> 12 + 13 25

> 14 * 3 42

> 10 - 4 6

> 25 / 5 5

> 23 % 2 1

VARIÁVEIS

```
var curso = "WD-43";
```

```
alert( curso );
```

BLOCOS CONDICIONAIS

```
var idade = 18;  
  
if ( idade >= 18 ) {  
    alert(" Pode dirigir ");  
  
} else {  
    alert(" Não pode ");  
  
}
```

FUNÇÕES

// estrutura de uma função

```
function nomeDaFuncao ( parametro ) {
```

```
    // corpo da função
```

```
}
```

FUNÇÕES

```
function exibeMensagem() {  
    alert(" Atenção! ");  
}
```

```
// chamando a função declarada  
exibeMensagem();
```

INTERATIVIDADE NA WEB

INTERATIVIDADE

O uso do **JavaScript** como a principal linguagem de programação da Web só é possível por conta da integração que o navegador oferece para o programador, com ela conseguimos encontrar um elemento da página e alterar alguma característica dele pelo código **JavaScript**:

INTERATIVIDADE

// mudando um texto da página

```
var titulo = document.querySelector("#titulo");
```

```
titulo.textContent = "Agora o texto do elemento  
mudou!";
```


INTERATIVIDADE

// mudando a cor de um texto

```
var titulo = document.querySelector("#titulo");  
titulo.style.color = "red";
```

EVENTOS

Existem diversos **eventos** que podem ser utilizados para que a interação do usuário com a página seja o ponto de disparo de funções que alteram os elementos da própria página:

EVENTOS

- onclick: clica com o mouse
- onblur: quando um elemento perde foco
- onfocus: quando um elemento ganha foco
- onchange: quando um input, select ou textarea tem seu valor alterado
- onload: quando a página é carregada

EVENTOS

```
<button onclick="minhaFunction()">Clique aqui</button>
```