

# FRONT END

DIA 3 - PARTE 01



BOOTSTRAP

# BOOTSTRAP

O termo “Bootstrap” em inglês significa “inicialização”, algo que possui um ponto de partida.

Bootstrap é um framework front-end que facilita a vida dos desenvolvedores web a criar sites com tecnologia mobile (responsivo) sem ter que digitar uma linha de CSS

No Bootstrap você pode utilizar vários códigos HTML e CSS padronizados, que definem a tipografia, os formulários, botões, tabelas, layouts, navegação, elementos de interface de usuário e outras coisas mais.

# BOOTSTRAP

De uma forma mais resumida:

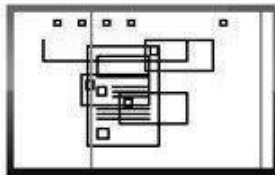
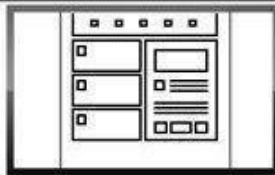
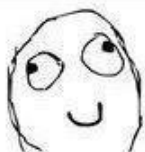
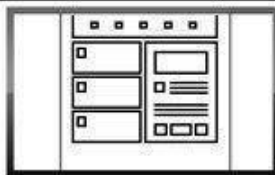
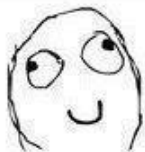
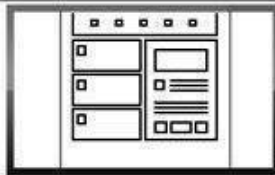
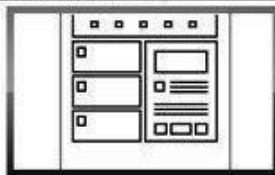
- O Bootstrap um é framework para criar interfaces de usuário para Web (e Mobile Web) ;
- O Bootstrap define estilos CSS, Componentes reutilizáveis e plugins para jQuery;
- É um dos frameworks de frontend mais populares do mundo, atualmente;

# DESIGN RESPONSIVO

Técnica de estruturação HTML e CSS, em que o site se adapta ao browser do usuário sem precisar definir diversas folhas de estilos para cada resolução

# TESTANDO DIFERENTES NAVEGADORES

[facebook.com/ovelhando](https://facebook.com/ovelhando)





# MEDIA QUERIES

## CSS

Flexibilidade em páginas para dispositivos móveis com  
media queries



# MEDIA QUERIES

As medias queries serve para escrever CSS e manipular a formatação do layout de acordo com a largura da página e o dispositivo desejado.

# MEDIA QUERIES

/\* Pra dispositivos que tem uma largura mínima de 768 pixels. \*/

```
@media ( min-width: 780px ) {  
    background-color: red;  
}
```