



### Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

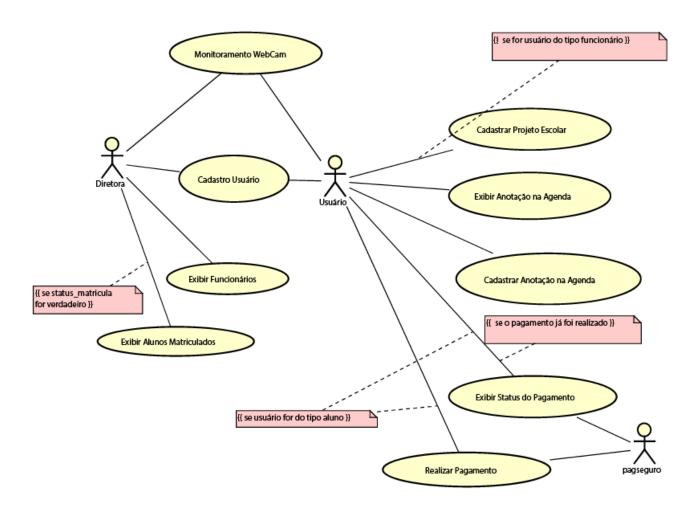
#### PROJETO TECNOLOGICO EM SISTEMAS PARA INTERNET

#### Etapa - Projeto

#### **InfantON**

Vágner Silveira de Oliveira vagner.olliver@yahoo.com.br

#### 1 - Diagrama de Caso de Uso:







Caso de uso CAD	ASTRO USUÁRIO	
Ator Principal	Usuário Aluno ou Funcionário	
Ator Secundário	Diretora - administrador	
Resumo	Este caso descreve o processo para	
	cadastrar um usuário no sistema infantON	
	para escolas de educação .	
Pré – condições	Não será possível cadastrar um usuário sem	
	que seja informado se é um aluno ou	
	funcionário	
Pós-condições	Se for aluno informar dados dos pais	
Informações C	Informações Complementares	
Restriçoes/validações/observações	1. O status da matricula só será true	
	quando o aluno for matriculado em ao	
	menos um turno caso contrário o	
	esse aluno fará apenas aulas avulso.	
	2. Para usuário do tipo funcionário é	
	importante descrever seu cargo,	
	salário e turma, esses campos são	
	obrigatórios desde que seja do tipo	
	professor, outros casos apena cargo	
	e salário.	
	3. O Usuário administrador é do tipo	
	funcionário e tem todos os privilégios	
	do sistema.	

Caso de uso REALIZAR PAGAMENTO	
Ator principal	Usuário aluno
Ator secundário	PagSeguro
Resumo	Este caso descreve o pagamento de uma mensalidade via integração com o
	pagseguro
Pré-condições	O usuário terá que criar um conta no site do
	pagseguro





JIDIM.	
Informações	Complementares
Restriçoes/Validações	O sistema deve integrar com o api do
	pagseguro para manter o status do
	pagamento dentro do sistema infantON

Caso de uso EXIBIR STATUS PAGAMENTO	
Ator Principal	Usuário aluno
Ator Secundário	pagseguro
Resumo	Este caso descreve a consulta realizado
	pelo usuário do tipo aluno referente ao
	pagamento da mensalidade.
Pré-condições	A consulta é disponível apenas se o
	pagamento já possui um status
Informações Complementares	
Restrições/Validações	A api deve retornar a consulta do status do
	pagamento de acordo com a resposta da api
	do pagseguro

Caso de Uso CADASTRAR ANOTAÇÃO AGENDA	
Ator principal	Aluno ou Funcionário
Resumo	Este caso descreve uma anotação salva na
	agenda do aluno por um funcionário ou pelo
	próprio pais do aluno.

Caso de uso EXIBIR ANOTAÇÃO	
Ator principal	Aluno ou Funcionário
Resumo	Esta caso de uso descreve a exibição de alguma anotação salva no sistema.
Pré-condições	É possível responder esta anotação.
Pós-condições	Essa anotação deve ser atrelada a anotação anterior(sua origem).





<b>U</b>	
Caso de uso CADASTRO PROJETO ESCOLAR	
Ator Primário	Funcionário
Resumo	Este caso de uso descreve o cadastro de projetos escolares que são realizados ao
	longo do ano letivo. Ex:dia das mães

Caso de uso MONITORAMENTO WEB CAM	
Ator primário	Aluno
Resumo	Este caso de uso descreve o acesso ao
	ambiente escolar através de webcams
	conectadas ao computador via tecnologia
	webrtc.
Pré-condições	Acesso liberado para usuários do tipo aluno
	com status da matricula true,

Caso de uso EXIBIR FUNCIONÁRIOS	
Ator principal	Diretora
Resumo	Este caso de uso descreve uma consulta por
	usuário do tipo funcionário da escola que
	tem por finalidade gerar um relatório de
	saída de caixa de acordo com o salário do
	funcionário
Pré-condições	Listar apenas funcionários atuais.

Caso de uso EXIBIR ALUNO	
Ator principal	Diretora
Resumo	Este caso de uso descreve uma consulta por usuário do tipo alunho da escola que tem por finalidade gerar um relatório de entrada de caixa de acordo com o valor da mensalidade.
Pré-condições	Listar apenas alunos status da matricula





### Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

true.

### 2- Diagrama ER ou Diagrama de Classes:

# infantON { User { name: String , passorwd: String , type: objectSchema (aluno\_id) ou (funcionariold) , sexo: String , dataBirth: Date , address: String, , neighborhod: String , city: String , state: String , zip: String , administrador: Boolean , dataCadastro: Date , datalnicio: Date } Aluno { grupoSanguineo:String , fatorRh: String , alergico: String , turma: arrayObjectSchema (turmald) , agenda: arrayObjectSchema (agendald) , pais: objectArray [ nome: String , phone: Array





```
, profissao: String
             ]
           , statusMatricula: Boolean
           , turno: String
           , comments: String
    }
    Funcionario {
           , typeFuncionario: objectArray
                  [
                    cargo: String
                   , turmas: objectArraySchema (turmald)
                   , salario: Float
                 ]
    }
Agenda {
      anoLetivo: Date
     , aluno: objectSchema (userld)
     , comentarios: arrayObject
                  data: Date
                  , assunto: String
                  , descricao: String
                  , autor: objectSchema
                  , image: array
           ]
    }
    Turma {
           , anoletivo: Date
           , name: String
           , professor: objectSchema (userId)
           , valorIntegral: Float
```



}

# UNIVERSIDADE LUTERANA DO BRASIL EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA



### Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

, valorMeioTurno: Float

}

```
Calendario Escolar {
    nameProjeto: String
    , dataProjeto: Date
    , AlbumFotos: array
    , turma: arrayObjectSchema (turmald)
    , professorResponsavel: (userId)
}

Pagamento {
    data: Date
    aluno: objectSchema (userId)
    valor: Float
    statusPagamento: String
}
```

#### 3- Ferramentas previstas para o desenvolvimento do projeto:

MongoDB – banco de dados do meu projeto, é escrito NoSQL não possui relação entre as entidades do projeto.

Node.JS - servidor web escrito com o mesmo engine v8 usada no chrome, permite que o código de back seja todo escrito com javascript.

Express.js – Framework mvc, padrão de pastas e rotas.

Mongoose.js – Framework mvc com operações de crud para o mongoDB

Passaport.js – Modelo pronto de Autenticação de usuários no sistema.

Jade.js – template do Express para carregar HTML apartir de objetos json, provalmente vou usar para alguma das api do projeto que retornam dados no formato json.

Grunt.js – Automatizador de tarefas que será responsável por compilar css e js em determinado diretório de destino.

Mocha/Chai – automatizador de testes no Server, antes de ir para produção.





### Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

Angular.js – alguma coisa de angular para o front para renderizar elementos sem que a página seja carregada.

#### 4- Cronograma:

