

Школа IT

Корпоративный университет

Java

Занятие 1
20.03.21

Александр Буянов



Тема	Срок обучения	Часть курса
Переменные и типы данных, операторы и циклы, пакеты и управление доступом, xml, json, maven	27.03-28.03	Java core и основы разработки Java приложений
Массивы, символы и строки. Классы, подклассы, методы. Стандартная библиотека Java. Работа с датой и временем	03.04-04.04	
Наследование в Java. Абстрактные классы, интерфейсы и коллекции	10.04-11.04	
Обработка ошибок и исключения. Перечисляемые типы. Работа с файлами	17.04-18.04	
Тестирование: UT, JUnit. Аннотации: часть 1	24.04-25.04	
Серверное приложение, взаимодействие приложения с сетью. Многопоточность	01.05-02.05. Обязательное ДЗ	
Паттерны проектирования	08.05-09.05	Дополнительный стек технологий
Базы данных, SQL, СУБД	15.05-16.05	
Логирование. Жизненный цикл приложения, DevOps, CI/CD	22.05-23.05	
Spring Framework. Инверсия управления, внедрение зависимостей. Жизненный цикл bean. Аннотации: часть 2	29.05-30.05	
Spring: паттерны проектирования. AOP: паттерны аспектно-ориентированного программирования	05.06-06.06. Обязательное ДЗ	
Spring: JDBC API, SQL-инъекции, Spring Security	12.06-13.06	

Успешное завершение курса

- После каждого занятия - не обязательное ДЗ на усвоение материала (скидывать не нужно, задаем только вопросы);
- Два раза за курс - обязательное ДЗ (сдаем репозиторий проекта);
- В конце курса - обязательная защита проекта.



Полезные материалы к следующему занятию

- IntelliJ IDEA (Community Edition)/Eclipse + JDKSE11;
- Получение студенческой лицензии JetBrains;
- GitHub.com;
- Learngitbranching.js.org - задачи для освоения git;
- Задачи для тренировок:
 - Codewars.com;
 - Leetcode.com;
 - Codeforces.com.



Материалы по Распределенной системе хранения версий git

- Установка git на разные ОС:
 - [Devpractice.ru](https://devpractice.ru)
- Курс обучения git:
 - [Githowto.com](https://githowto.com)



Полезная литература по курсу

- *Философия Java*, Брюс Эккель;
- *Основы Java*, Николай Прохоренок;
- *Совершенный код*, Стив Макконнелл;
- *Программист-прагматик*, Дэвид Томас, Эндрю Хант - для знакомства с профессией программиста как ремесла;
- *Java. Эффективное программирование*, Джошуа Блох - повышенный уровень. Следует изучать при уверенном владении языком и возможности проверять все советы из книги на боевых проектах.

Удачного кода!