1. 设计一个名为 Rectangle 的类表示矩形 。

这个类包括 ：

* 两个名为width 和 height的double类型成员变量，分别表示矩形的宽和高。 width 和height 的默认值都为 1 。
* 添加一个无参的构造器。
* 添加—个创建能传入width 和 height 为参数的矩形的构造器。
* 添加一个名为 getArea（）的方法返回这个矩形的面积 。
* 添加一个名为 getPerimeter() 的方法返回周长。
* 添加width和height的getter和setter方法。
* 添加一个toString方法。
* 编写一个测试程序。创建两个Rectangle对象。一个矩形的宽为 4 而高为 40 , 另一个矩形的宽为3.8而高为35.9。分别打印两个矩形的宽、高、面积和周长。

1. 分析以下需求，并用代码实现

设计一个手机类Phone

属性:

品牌brand

价格price

行为:

打电话call()

发短信sendMessage()

玩游戏playGame()

要求:

1.按照以上要求定义类,属性要私有,生成空参、有参构造，setter和getter方法

2.定义测试类,在main方法中创建该类的对象并给属性赋值(演示两种方法:setter方法和构造方法)

3.调用三个成员方法,打印格式如下:

正在使用价格为998元的小米品牌的手机打电话....

正在使用价格为998元的小米品牌的手机发短信....

正在使用价格为998元的小米品牌的手机玩游戏....

1. 大的

需求说明：创建三个图书类对象，找出价格最高的图书并打印该图书的所有信息。

设计“图书类”Book，要求有以下属性：

图书编号：

书名：

价格：

创建三个图书对象，设置书名、价格、编号。然后找出价格最高的图书，并调用toString打印该图书的所有信息。

1. 分析以下需求，并用代码实现

1.老师类Teacher

属性:

姓名name

年龄age

讲课内容content

行为:

吃饭

讲课

2.学生类Student

属性:

姓名name

年龄age

学习内容content

行为:

吃饭eat()

学习study()

要求:

1.按照以上要求定义Teacher类和Student类,属性要私有,生成空参、有参构造，setter和getter方法

2.定义测试类,在main方法中创建该类的对象并给属性赋值(演示两种方法:setter方法和构造方法)

3.调用成员方法,打印格式如下:

年龄为34的黄超杰老师正在吃饭....

年龄为34的黄超杰老师正在亢奋的讲着“俄罗斯方块游戏”。。。

年龄为16的xx同学正在吃饭....

年龄为16的xx同学正在一脸懵逼的听着“面向对象的知识”。。。