

## Unidad de Trabajo 1: Arquitecturas y Lenguajes de Programación en Clientes Web

### Ejemplo 1. Integración del código JavaScript en HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <title>Myfpschool</title>
<head>

  <script>
    function diAlgo()
    {
      alert("Hola");
    }
  </script>

</head>
<body>

  <script>
    diAlgo();
  </script>

</body>
</html>
```

**Práctica 1.** a) Modifica el código para colocar el script en el body. b) Modifica el código para que el script se encuentre externamente en un archivo de extensión “.js”.

### Ejemplo 2. Modificación del contenido de una página web.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h1>Modificando el código HTML</h1>

  <p id="prueba">Modificando el contenido.</p>

  <button type="button"
    onclick="document.getElementById('prueba').innerHTML = 'CAMBIANDO el
    contenido!'">
    ¡Dale!</button>

</body>
```

```
</html>
```

**Práctica 2.** Añade otro botón que modifique de nuevo el contenido de la página.

### Ejemplo 3. Modificación de los atributos de objetos HTML.

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h1>Cambio de imágenes con JavaScript</h1>
```

```
    
```

```
<p>Haz click sobre la imagen para cambiarla.</p>
```

```
    <script>
    function cambiaPic() {
        var image = document.getElementById('myFPImage');
        if (image.src.match("green")) {
                                                    image.src      =
"http://myfpschool.com/wp-content/uploads/2016/06/myblack.jpeg";
        } else {
                                                    image.src      =
"http://myfpschool.com/wp-content/uploads/2016/06/mygreen.jpeg";
        }
    }
    </script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

**Práctica 3.** Modifica ahora el código que alterne entre 3 imágenes diferentes a medida que el usuario haga click sobre las mismas. Puedes añadir una segunda condición empleando “else if(“condición”){“efecto”}”.

## Ejemplo 4. Modificación del estilo CSS de una página.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
    <p id="mytxt">Aprende JavaScript con MyFPSchool!</p>

    <button type="button" onclick="myFunction()">¡Dale!</button>
    <script>
    function myFunction() {
        var x = document.getElementById("mytxt");
        x.style.fontSize = "25px";
        x.style.color = "red";
    }
    </script>
</body>
</html>
```

**Práctica 4.** Elabora un cuestionario de 7 preguntas con dos botones cada una (verdadero/falso) de modo que el color del texto cambie a verde (acierto) o rojo (error). Para ello tendrás que escribir dos funciones (una para verdadero y otra para falso) y darle un valor de entrada `function(x){“resultado”}`.

**Práctica 5.** Desarrolla una web sencilla con tres botones que permitan al usuario seleccionar entre tres idiomas (p.ej., español, francés e inglés). Modifica dichos botones para que al pulsarlos (`onclick = “código javascript”`) se genere una ventana de alerta con el texto “Bienvenido” en el idioma correspondiente y además, se imprima en la consola la selección del usuario (emplea el comando `console.log(‘texto’)`). Recuerda que puedes separar el código javascript mediante saltos de líneas pero también con `;` en la misma línea.