

Programmation Android

Chantal Keller

Moodle: Informatique → BUT 2 → S4 → R4A11

Clés: andro25-4A | andro25-4B | ... | andro25-4F

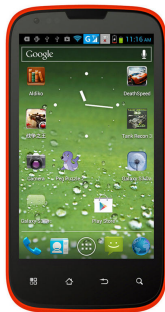
Android ?

Un système d'exploitation pour appareils "mobiles"

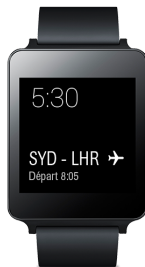
Android ?



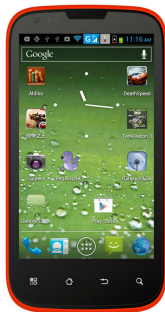
Un système d'exploitation pour appareils "mobiles"



Android ?



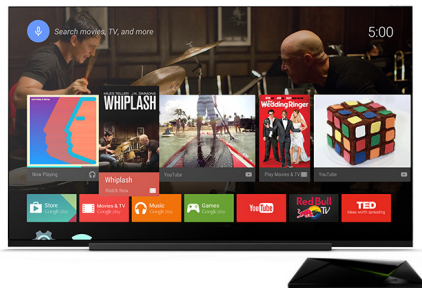
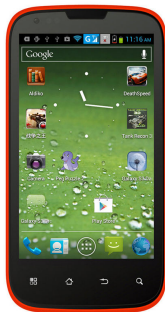
Un système d'exploitation pour appareils "mobiles"



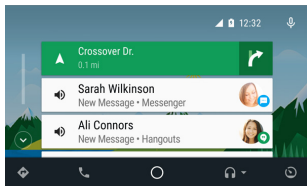
Android ?



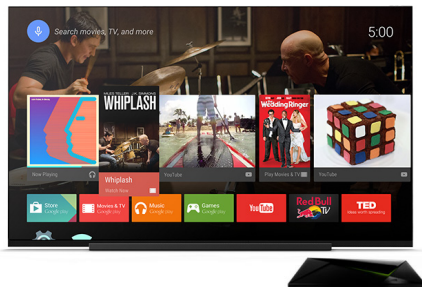
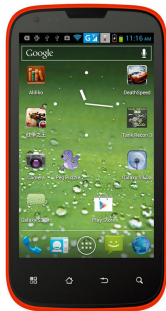
Un système d'exploitation pour appareils "mobiles"



Android ?



Un système d'exploitation pour appareils "mobiles"



Android ?

- usages différents
- utilisateurs et utilisatrices différent·es (âge, langue, accessibilité)
- écrans différents (taille, interaction, rotation, ...)
- ressources limitées (mémoire, graphismes, ...)
- cohabitation entre applications/données (sécurité; préférences système, charte graphique, ...)

Dans ce module

Base des applications Android :

- mise en application de la programmation graphique et événementielle
- spécificités de la programmation mobile et d'Android

Outils :

- Android : Java (Android SDK) + XML
- IDE : AndroidStudio
- Matériel : émulateur + tablettes

Liens :

- S2 : POO Java, IHM
- S4 : qualité de développement, programmation web

Déroulement

4h amphi : points importants sous forme de démos

16h TP :

- programmation d'une application pour commander une lampe qui change de couleur (démon)
- rendu final :
 - application faite en TP : 22/3 12h
 - TP noté : semaine du 24/3

Recommandations pour la semaine prochaine :

- rappels POO Java sur Moodle (QCM pour vous entraîner)
- revoir le cours de S2 POO

Examen final

Examen :

- 1h30, questions ouvertes sur Moodle
- documents autorisés : une feuille A4 recto-verso

Révisions :

- préparation de la feuille A4
- examen de l'année dernière
- corrigés des TP