

ALGEBRA

Cuerpos → Un cuerpo es un anillo conmutativo en el que todo elemento $\neq 0$ es invertible respecto al producto

Cuerpos finito → Un cuerpo no tiene necesariamente un n° infinito de elementos:

$f_2 = \{0, 1\}$
definimos la suma $+$: $f_2 + f_2 \rightarrow f_2$
reglas: $0+0=0, 0+1=1, 1+0=1, 1+1=0$

producto \cdot : $f_2 \cdot f_2 \rightarrow f_2$
reglas: $0 \cdot 0=0, 0 \cdot 1=0, 1 \cdot 0=0, 1 \cdot 1=1$

Números complejos → Es el conjunto C de los pares ordenados (a, b) , denotados $a + ib$.
 $a, b \in \mathbb{R}$

- 1 $(a + ib) + (c + ib) = (a + c) + i(c + d)$
- 2 $(a + ib) \cdot (c + ib) = (ac - bd) + i(ac + bd)$

$i = 0 + i \cdot 1$ → Imaginario puro

$z = a + i \cdot b$ → $a = \text{Re} \in \mathbb{R}$, b parte imaginaria de z

Definición: El modulo de $z = a + ib$, $a, b \in \mathbb{R}$ es:

$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$.

El conjugado es → $\bar{z} = a - ib$.

Proposición:

- 1 $z \cdot \bar{z} = |z|^2$
- 2 $z \neq 0, z^{-1} = \frac{\bar{z}}{|z|^2}$
- 3 $\overline{z + w} = \bar{z} + \bar{w}$
- 4 $\overline{z \cdot w} = \bar{z} \cdot \bar{w}$

Trigonometria → Dado un punto $p = (x, y)$ la recta que une al origen con p determina un ángulo θ con el eje x y:

$r =$ longitud del segmento determinado por $(0, 0)$ y (x, y)

$y = r \cos(\theta)$ $x = r \text{Sen}(\theta)$

En números complejos si $z = a + bi$ y tita el angulo, entonces:

$a = |z| \text{Sen} \theta, b = |z| \cos \theta$ → $z = |z| (\cos \theta + i \text{sen} \theta)$

Notación exponencial: $r = |z| \quad \left| \frac{z}{r} \right| = 1$


$\frac{z}{r} = \cos \theta + i \text{sen} \theta \quad e^{i \cdot \theta} = \cos(\theta) + i \text{sen}(\theta) \quad \frac{z}{r} \rightarrow e^{i \cdot \theta}$

Formula de Movie: $z = r \cdot e^{i \cdot \theta}$
 $z^n = r^n \cdot e$

Sistema de ecuaciones lineales:

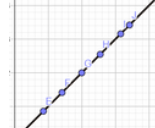
Un sistema de m ecuaciones lineales con n incógnitas. Si $y_1 = \dots = y_m = 0$ es homogéneo (todos los términos independientes son iguales a cero) siempre admite al menos una solución $(0, 0, \dots, 0)$. Esta se dice la solución trivial, sino es no-homogéneo

Sistema compatible determinado



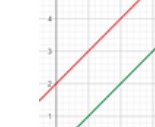
se choca en 1 punto

Sistema compatible indeterminado



infinitos pares que se satisfacen

Sistema incompatible



no existe solución. ningún par satisface a la vez la solución

Matrices

Sean $m, n \in \mathbb{N}$. Una matriz $m \times n$ con coeficientes en F es una función:
 $A = \{1, \dots, m\} \times \{1, \dots, n\} \rightarrow F$

A ordenada rectangular:

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \dots & A_{mn} \end{pmatrix}$$

donde $A_{ij} = A(i, j) \quad \forall i \leq m \quad i \leq j \leq n$. Llamaremos coeficientes de A a $A_{ij} \in F, \forall i, j$. A ij fila i columna j

Matriz columna → Tiene la forma: $(A_{11} \dots A_{m1}) \rightarrow F^{m \times 1}$.

$AX = Y$

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \dots & A_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & \dots & A_{mn} \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$e : A \rightarrow e(A)$, e es:

- Operaciones elementales:**
- 1 Multiplicar una fila por $c \in F, c \neq 0$
 - 2 A una fila i le sumo c veces la fila j con $i \neq j$ y c cualquier escalar
 - 3 Permutar dos filas

Definición:

Dadas dos matrices $A, B \in F^{m \times n}$ decimos que B es equivalente por filas a A si B se obtiene de A mediante un numero finito de operaciones elementales por filas, es decir $B = e(ek - 1(\dots e2(e1(A))))$.

Matriz MRF R se dice reducida por filas si (MRF) si:

- 1 El 1º coeficiente no nulo de una fila no nula de R es $= 1$
- 2 Si el 1º coef. no nulo de una fila de R está en la columna j , entonces todo el resto de la F_j son 0.

Matriz MERF R es escalon reducida por filas si (MERF) si:

- 1 R es MRF
- 2 Las filas no nulas van de abajo hacia arriba
- 3 Los pivotes aparecen de izquierda a derecha

Producto de matrices $A \in F^{m \times k}, B \in F^{k \times n}$
Las columnas de A por las filas de B

$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$

RESULTADO $\begin{pmatrix} 3 & -1 & -4 & 1 \\ -2 & -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

$(AB)_{11} = (1 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (-2 \cdot -1) = 3$
 $(AB)_{12} = (1 \cdot -1) + (0 \cdot 1) + (-2 \cdot 0) = -1$
 $(AB)_{13} = (1 \cdot 0) + (0 \cdot 0) + (-2 \cdot 2) = -4$
 $(AB)_{14} = (1 \cdot 1) + (0 \cdot -1) + (-2 \cdot 0) = 1$

$(AB)_{21} = (0 \cdot 1) + (-1 \cdot 1) + (1 \cdot -1) = -2$
 $(AB)_{22} = (0 \cdot -1) + (-1 \cdot 1) + (1 \cdot 0) = -1$
 $(AB)_{23} = (0 \cdot 0) + (-1 \cdot 0) + (1 \cdot 2) = 2$
 $(AB)_{24} = (0 \cdot 1) + (-1 \cdot -1) + (1 \cdot 0) = 1$

Transpuesta La transpuesta de $A \in F^{m \times k}$, es $A^t \in F^{k \times m}$ donde las columnas pasan a ser filas

Matriz elemental Una matriz elemental $n \times n$ es una matriz $E = e(In)$ e : operaciones elementales

Matriz inversa

- 1 Sea $A \in F^{n \times n}$. Una inversa a izquierda de A es una matriz $B \in F^{n \times n} : BA = In$.
- 2 Sea $A \in F^{n \times n}$. Una inversa a derecha de A es una matriz $C \in F^{n \times n} : AC = In$.
- 3 Si B es inversa a izquierda y a derecha, B se dice inversa bilateral o inversa de A y en tal caso A se dice invertible

Proposiciones:

- 1 A invertible $\Rightarrow A^{-1}$ invertible $(A^{-1})^{-1} = A$
- 2 A, B invertible $\Rightarrow AB$ es invertible y $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

$AA^{-1} = A^{-1}A = I$.

Determinante

Una sumatoria donde $A(i | 1)$: es A pero suprimiendo la fila i columna 1, resolver por Sarrus o Laplace

$$n = 2. \ A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}. \quad \det(A) = (-1)^{1+1} a \cdot \underbrace{\det A(1|1)}_d + (-1)^{2+1} c \cdot \underbrace{\det A(2|1)}_b = ad - cb.$$

- Triangular Superior: Todos los elementos por debajo de su diagonal principal son ceros
- Triangular Inferior: Todos los elementos por arriba de su diagonal principal son ceros