



Hra Milostný Dopis

KIV/UPS - 1. semestrální práce

student: Radek VAIS
os. číslo: A13B0457P
mail: vaisr@students.zcu.cz
datum: 10.1.2017

1 Zadání

Vypracujte dva programy (klient a server) pro počítačovou simulaci karetní hry Milostný dopis. Navrhněte vlastní komunikační protokol, který bude využívat transportní protokol TCP nebo UDP k doručování zpráv.

Server bude akceptovat parametry pro základní nastavení (port, adresu pro naslouchání). Bude zpracován v programovacím jazyce C/C++ na platformu Linux. Pro práci se sítí bude využívat implementaci BSD soketů.

Klient bude zpracován v programovacím jazyce Java. Nutnou součástí klienta je alespoň minimální uživatelské rozhraní. Klient musí být kompatibilní s operačními systémy Windows i Linux.

Hotovou práci odevzdejte při osobním předvedení v laboratoři KIV UC326.

2 Analýza úlohy

2.1 Pravidla hry



Obrázek 1: Ukázka fyzické hry.

2.2 Metody řešení komunikace

2.2.1 Nápad jedna

lorem ipsum lorem ipsum

2.2.2 Nápad dva

3 Popis implementace

3.1 Komunikační protokol

3.2 Server

3.3 Klient

4 Uživatelská příručka

4.1 Překlad a sestavení

4.1.1 Klient

4.2 Server

4.3 Spuštění a běh programu

4.3.1 Klient

4.4 Server

5 Závěr