

**Вариант №11. Вывести новый массив без первого
положительного числа в начальном массиве.**

В первом блоке я задаю все необходимые мне константы и переменные.

```
-----Some useful data-----
section '.data' data readable writable

    strVecSize    db 'enter size of the vector: ', 0
    strIncorSize  db 'Incorrect size of vector A = %d', 10, 0
    strVecElemI   db '[%d]? ', 0
    strScanInt    db '%d', 0
    strVecElemOut db '[%d] = %d', 10, 0

    vec_size      dd 0
    i             dd ?
    tmp           dd ?
    tmpStack      dd ?
    vec_a         rd 100
    vec_b         rd 100
```

Следующий блок отвечает за вызов процедур в порядке их надобности.

```
-----Sections of code-----
section '.code' code readable executable
start:
; 1) vector A input
    call VectorInput
; 2) get vector B (without first positive)
    call CreateVectorB

; 3) vector B output
    call VectorOut
finish:
    call [getch]

    push 0
    call [ExitProcess]
```

Первой вызывается процедура из 4 блоков. Программа запрашивает у пользователя размер вектора, при неправильном вводе программа завершает свою работу, при корректном вводе программа запрашивает у пользователя каждый элемент вектора построчно.

```

;-----Getting vector A-----
VectorInput:
    push strVecSize
    call [printf]
    add esp, 4

    push vec_size
    push strScanInt
    call [scanf]
    add esp, 8

    mov eax, [vec_size]
    cmp eax, 0
    jg  getVector
; if bad enter
    push vec_size
    push strIncorSize
    call [printf]
    push 0
    call [ExitProcess]

; else everything OK
getVector:
    xor ecx, ecx
    mov ebx, vec_a
getVecLoop:
    mov [tmp], ebx
    cmp ecx, [vec_size]
    jge endInputVector

    mov [i], ecx
    push ecx
    push strVecElemI
    call [printf]
    add esp, 8

    push ebx
    push strScanInt
    call [scanf]
    add esp, 8

    mov ecx, [i]
    inc ecx
    mov ebx, [tmp]
    add ebx, 4
    jmp getVecLoop
endInputVector:
    ret

```

После этой процедуры программа вызывает процедуру создания и составления нового вектора. Этот этап состоит из пяти блоков. Первый инициализирует счётчик и первое значение вектора. После этого программа проходит по всем значениям массива до первого положительного, записывая их в новый вектор. Если найден положительный

элемент, то программа пропускает его и переходит в другой цикл, в котором положительные элементы больше не ищутся. Если создание вектора завершилось в первом цикле (вектор без положительных чисел), то количество элементов в векторе = количеству элементов в начальном векторе. Иначе – количество элементов уменьшается на единицу.

```
;-----Creating new vector B-----
CreateVectorB:
    xor ecx, ecx                ; ecx = 0
    mov ebx, vec_a              ; ebx = &vec_a
    mov esi, vec_b              ; esi = &vec_b
    jmp CompareLoop
CompareLoop:
    mov eax, [ebx]
    mov [tmp], ebx
    cmp ecx, [vec_size]
    je endOfCompareLoop

    mov [i], ecx
    cmp eax, 0
    jg ifPositive

    mov [esi], eax
    add esi, 4
    add ebx, 4
    inc ecx
    jmp CompareLoop
ifPositive:
    cmp ecx, [vec_size]
    je endOfCompareLoopG

    add ebx, 4
    mov eax, [ebx]
    mov [esi], eax
    add esi, 4

    inc ecx
    jmp ifPositive
;-----
endOfCompareLoopG:
    dec [vec_size]
    ret
endOfCompareLoop:
    ret
```

Далее программа выводит новый вектор в консоль. Этот этап состоит из трёх блоков.

```

;-----Printing new Vector B-----
VectorOut:
    mov [tmpStack], esp
    xor ecx, ecx
    mov ebx, vec_b
    jmp PrintInfo

putVecLoop:
    mov [tmp], ebx
    cmp ecx, [vec_size]
    je endOutputVector
    mov [i], ecx

    ; output element
    push dword [ebx]
    push ecx
    push strVecElemOut
    call [printf]

    mov ecx, [i]
    inc ecx
    mov ebx, [tmp]
    add ebx, 4
    jmp putVecLoop
endOutputVector:
    mov esp, [tmpStack]
    ret

```

```

;-----Including HeapApi-----

section '.idata' import data readable
    library kernel, 'kernel32.dll',\
        msvcrt, 'msvcrt.dll',\
        user32, 'USER32.DLL'

include 'api\user32.inc'
include 'api\kernel32.inc'
    import kernel,\
        ExitProcess, 'ExitProcess',\
        HeapCreate, 'HeapCreate',\
        HeapAlloc, 'HeapAlloc'
    include 'api\kernel32.inc'
    import msvcrt,\
        printf, 'printf',\
        scanf, 'scanf',\
        getch, '_getch'

```