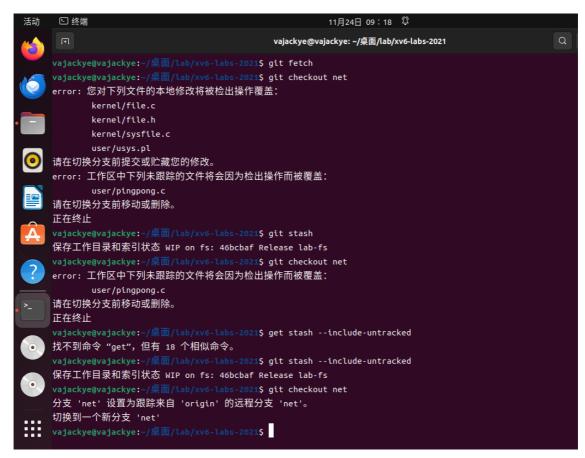
## Lab5: I/O设备与网卡驱动

• 前置操作: 先切换分支到lab5

```
git fetch
git checkout net
make clean
```



• 先在 kernel/e1000\_dev.h , 定义:

```
#define TX_RING_SIZE 16

#define RX_RING_SIZE 16

#define E1000_TCTL_EN 0x00000002

#define E1000_TCTL_PSP 0x00000008

#define E1000_TXD_STAT_DD 0x00000001

#define E1000_RCTL_EN 0x00000002

#define E1000_RCTL_BAM 0x00008000

#define E1000_RCTL_SZ_2048 0x00000000

#define E1000_RCTL_SECRC 0x04000000
```

- 阅读 e1000\_init() 的初始化发送环和接收环的初始代码,了解基本逻辑。
- 打开 kernel/e1000.c 文件, 开始填充用于发送包的 e1000\_transmit() 函数:

```
int e1000_transmit(struct mbuf *m) {
   uint32 idx = regs[E1000_TDT]; // 获取发送环索引
   struct tx_desc *desc = &tx_ring[idx]; // 获取当前描述符
   // 检查发送环是否已满
   if (!(desc->status \& E1000_TXD_STAT_DD)) {
       printf("e1000_transmit: TX ring full\n");
       return -1; // 无法发送数据包
   }
   // 如果有旧的 mbuf, 需要释放
   if (tx_mbufs[idx]) {
       mbuffree(tx_mbufs[idx]);
   }
   // 填写描述符内容
   desc->addr = (uint64)m->head; // 数据包起始地址
   desc->length = m->len; // 数据包长度
   desc->cmd = E1000_TXD_CMD_RS | E1000_TXD_CMD_EOP; // 设置命令标志位
   tx_mbufs[idx] = m;
                       // 保存当前 mbuf
   regs[E1000_TDT] = (idx + 1) \% TX_RING_SIZE;
   printf("e1000_transmit: Transmitted packet of length %d\n", m->len);
   return 0; // 发送成功
}
```

• 测试 e1000\_transmit() 无误后,继续在 kernel/e1000.c 内,填充用于接收包的 e1000\_recv() 函数:

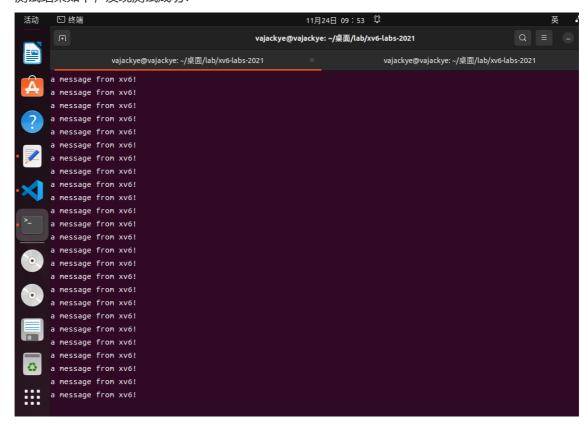
```
void e1000_recv(void) {
   uint32 idx = (regs[E1000_RDT] + 1) % RX_RING_SIZE; // 获取接收环索引
   struct rx_desc *desc = &rx_ring[idx]; // 获取当前描述符
   while (desc->status & E1000_RXD_STAT_DD) { // 如果有数据包
       struct mbuf *m = rx_mbufs[idx]; // 获取当前 mbuf
       m->len = desc->length; // 更新数据长度
                           // 将数据传递给协议栈
       net_rx(m);
       // 为接收环分配新的 mbuf
       struct mbuf *new_m = mbufalloc(0);
       if (!new_m) {
          panic("e1000_recv: mbufalloc failed");
       }
       desc->addr = (uint64)new_m->head; // 更新描述符地址
                                    // 清空状态位
       desc->status = 0;
       rx_mbufs[idx] = new_m; // 更新环中 mbuf
       idx = (idx + 1) % RX_RING_SIZE; // 更新索引
```

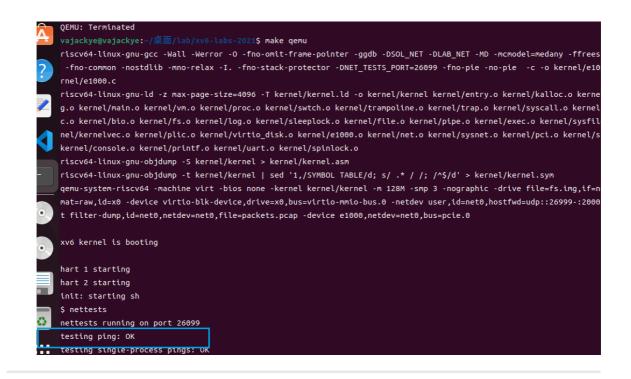
```
regs[E1000_RDT] = (idx - 1 + RX_RING_SIZE) % RX_RING_SIZE;
printf("e1000_recv: Processed packets in RX ring\n");
}
```

• 最后进行测试:

```
终端1:
make server
终端2:
make qemu
nettests
```

• 测试结果如下,发现测试成功:





## 实验总结

这次实验是对xv6操作系统中网络驱动与网络协议栈的一个实践,是关于以太网卡(E1000)的驱动实现。通过本次实验,我理解了计算机网络通信的底层实现,尤其是硬件和操作系统如何协同工作来完成数据包的发送与接收。

在实现网卡驱动的过程中,我对发送环和接收环的工作机制有了一定理解。每个网络数据包的发送和接收都依赖于环形缓冲区的管理,而这些环缓冲区由网卡的硬件直接控制和管理。

在写代码过程中,我学会了如何通过对硬件寄存器的操作来控制网卡的行为。此外,我还了解了如何使 用打印语句来检查网卡的数据传输状态,并通过调试信息确认网络通信是否正常。