

算法艺术与信息学竞赛

信息学竞赛

- NOI
- IOI

参考书

- 1. 《C++ STL》 王昕译，中国电力出版社，2002年
- 2. 计算几何—算法分析与设计,周培德,清华大学出版社,2005年
- 3. 组合数学 卢开澄著, 清华大学出版社, 2006 年
- 4. 图论及其算法,殷剑宏,中国科学技术大学出版社 ,2005年
- 5. C++算法（第3版）——图算法,林琪译,清华大学出版社, 2003 年
- 5. 计算机算法设计与分析(第3版),王晓东,电子工业出版社, 2007 年
- 6. 算法导论,潘金贵译,机械工业出版社 2006年
- 7. 具体数学,西安电子科技大学出版社, 1992年
- 8. 刘汝佳, 黄亮著, 算法艺术与信息学竞赛, 清华大学出版社, 2004年1月出版

如何获取知识

- 读论文
 - 历年国家集训队论文
- 读程序
 - 用批判+学习的眼光去读别人的程序

实践篇

- 写算法
 - 看书, 读论文等的过程中, 自己动手把算法实现
- 做题
 - 如数学一样, 是做出来的
- 动手
 - 无论你是想做好NOI训练, 还是想学好编程
请多动手写程序
这是唯一的捷径
- 建立算法库
 - 每学习到一种新的常用(通用)算法, 就把程序加入到
算法库中

学习方法

- 注重学习思路，总结思路
- 倡导：做学问，要又学又问
- 倡导：实践出真知。在编写大量程序之后，才能感到运用自如。