

## ПЕРЕВОД ИНТЕРФЕЙСА (БЕЗ МОДЕЛЕЙ(строки которые добавляет юзер))

Для перевода на любой язык нужно сделать настройки в settings.py

Все настройки основные уже сделаны, нужно просто проверить, что настройки, такие как описаны ниже:

```
в TEMPLATE есть 'django.template.context_processors.i18n',  
в MIDDLEWARE есть 'django.middleware.locale.LocaleMiddleware',  
  
USE_I18N = True  
  
LANGUAGE_CODE = 'ru' или 'en' или другой язык  
  
Здесь находятся языки на которые может перевести LANGUAGES({'en',  
gettext('English'))},}
```

Если вашего языка нет, добавляем его в идентичном формате:

```
sudo apt-get install gettext
```

В вашем проекте добавляем папку locale и запускаем команду:

```
python manage.py makemessages -l en
```

Команда создаст шаблоны для переводов для всех языков, заданных в LANGUAGES команда (manage.py makemessages -l en) создаст шаблон только для 1-го языка

В папке будет префикс с языком заходим в нужный язык en/LC\_MESSAGES/django.po и проставляем соответствия всех полей, которые нам нужны

Команда `python manage.py makemessages -a` обновляет данные файлы и добавляет соответствия сделанных изменений

Что бы все отобразилось у нас в интерфейсе нужно запустить команду

```
python manage.py compilemessages
```

Команда скомпилирует файл django.mo к которому и будет обращаться наш проект.

Источник:

[https://github.com/Nikolos123/952\\_1294\\_1186/tree/extra\\_lesson/geekshop](https://github.com/Nikolos123/952_1294_1186/tree/extra_lesson/geekshop)