TCG:

РЕСУРСИ:

* Існує базовий ресурс, кожне виробництво для прокачки потребує цей ресурс
* Існує декілька груп ресурсів, кожна група ресурсів створює власний базовий ресурс групи
* Існує також валюта, необхідна для прокачки виробництв(«валюта прокачки»)

# ВИРОБНИЦТВА:

* Виробництва різних груп працюють паралельно
* Нові виробництва розблоковуються при досягненні певної кількості виробництва попереднього виробництва цієї групи(при умові що вони розблоковані на цьому рівні)
* Кожне виробництво має ПОКРАЩЕННЯ ВИРОБНИЦТВА, їх можна активувати якщо достатня кількість покращень та «валюти прокачки»
* На кожному рівні доступна певна конкретно визначена кількість виробництв, доступні певні покращення
* При розблокуванні виробництва, його кількість стає 1

# МАГАЗИН:

* Гравець може купляти нові виробництва, якщо ті розблоковані
* Магазин має декілька опцій, такі як «х1», «10%», «50%», «МАХ»

# ПОКРАЩЕННЯ ВИРОБНИЦТВА:

* Існують такі покращення виробництва:
  + Зменшення ціни
  + Автовиробництво
  + Зменшення часу роботи 1 виробництва
  + Збільшення кількості виробництва
* Базова валюта має унікальні покращення

# РІВНІ:

* Гравець починає з рівню 1
* На кожному рівні гравець має виконати певну кількість завдань(за які він отримує певні нагороди?)
* При досягненні нового рівня, всі виробництва скидаються, але всі покращення виробництв залишаються(додати спеціальне покращення?)
* Кожен рівень має певні виробництва, покращення, які там розблоковуються