## Тема: Достъп до база от данни на Access със С# във Visual Studio 2022.

- 1. Създаване на базата от данни (структура).
  - а. Таблици.
  - b. Ограничения.
  - с. Релации.
- 2. Свързване с базата от данни и преглед на обектите в Visual Studio 2022.
- 3. Провайдер (доставчик) на бази от данни– инсталира се от MS-Office, Visual Studio 2022, Самостоятелно.
- 4. Клас за връзка **OleDbConnection**.
  - a. ConnectionString свойство за установяване на провайдера и файла с базата от данни.
  - b. Open() метод за свързване с базата от данни.
  - с. Close() метод за затварне връзката с базата от данни.
- 5. Клас за команди **OleDbCommand**.
  - а. Connection обект от тип OleDbConnection.
  - b. CommandText свойство за устсновяване на SQL команда (Select, Insert, Delete, Update). Например: select \* from Circles;
  - c. ExecuteNonQuery() метода се извиква при команди: Insert, Delete, Update.
  - d. ExecuteReader() метода се извикав при команда: Select.
- 6. Клас за извличане на данни OleDbDataReader Итератор
  - а. Read() метод за чете данните по редове и връща **true**, при достигане на края на записите връща **false**. Използва се в цикъл.
  - b. ["име на поле"] чете стойността на полето като трябва да се преобразува с класът **Convert**.
  - с. [номер на полето] чете стойността на полето като трябва да се преобразува с класът **Convert**.
  - d. Close() освобождаваме данните в итератора.

## Задачи:

- 1. Да се създаде таблица Users с две полета ID и Username
- 2. Да се добавят нови полета от различен тип
- 3. Да се добавят ограничения в полетата
- 4. Да се добави нова таблица Logs с три полета