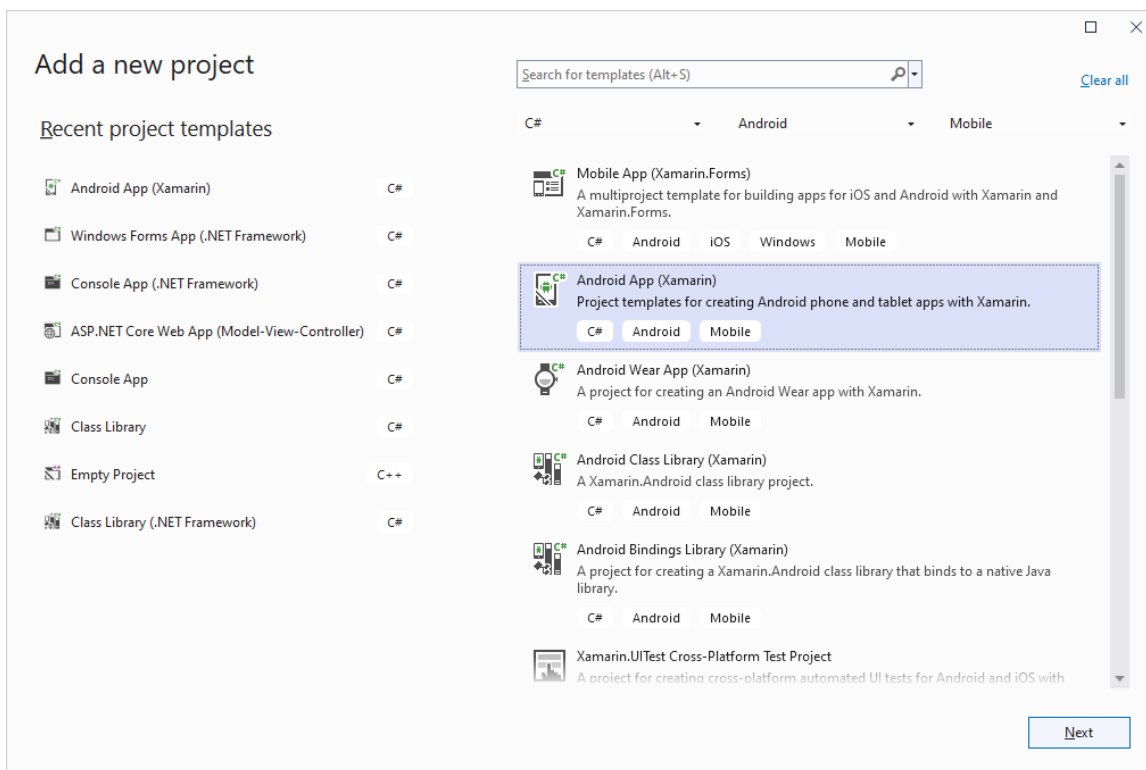
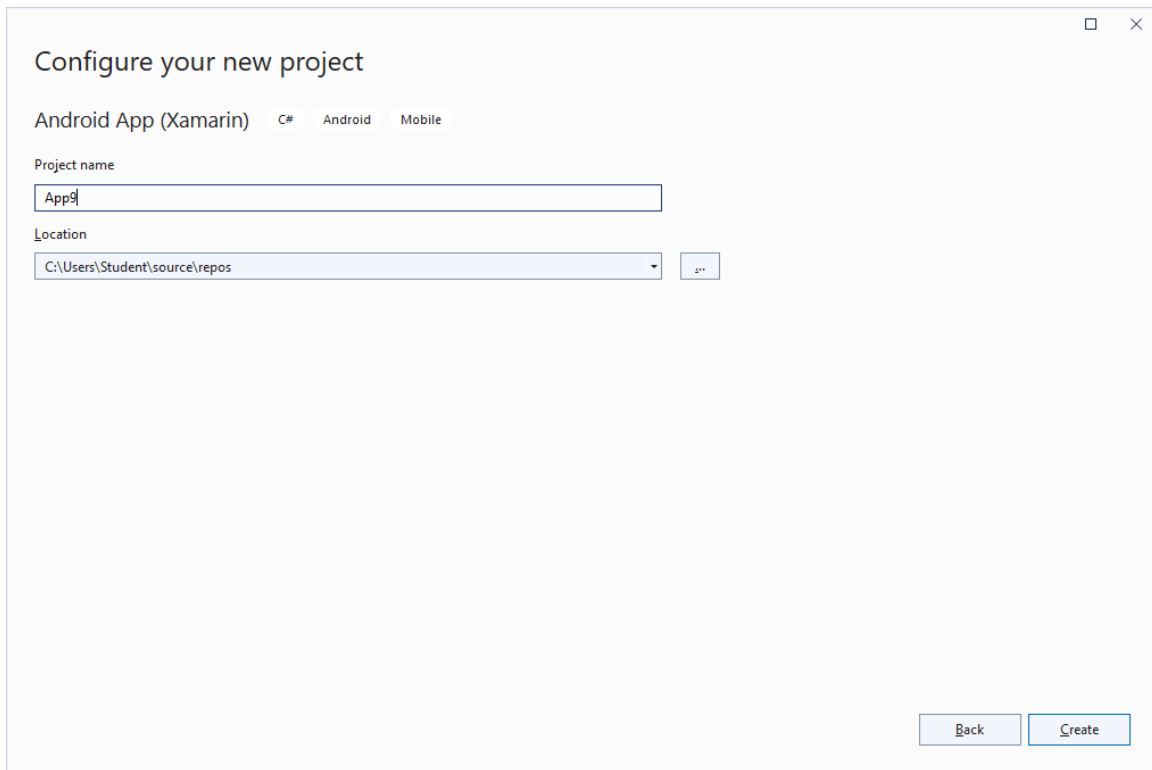


<https://github.com/vakovsky/csAndroid>

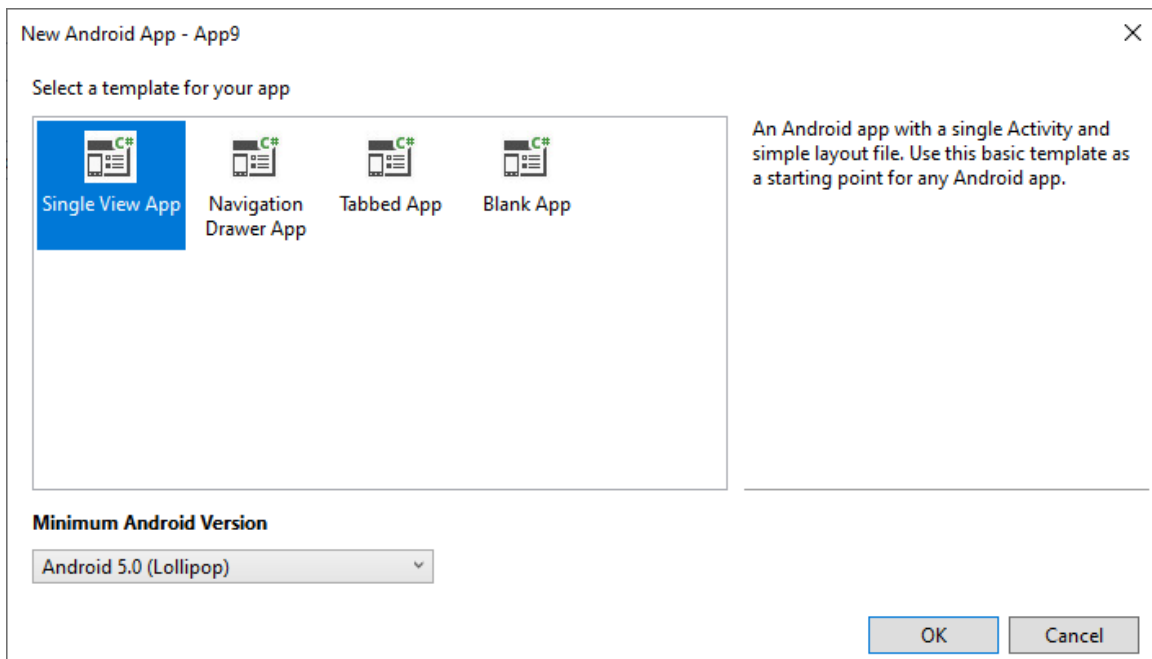
Създаване на андроид приложение



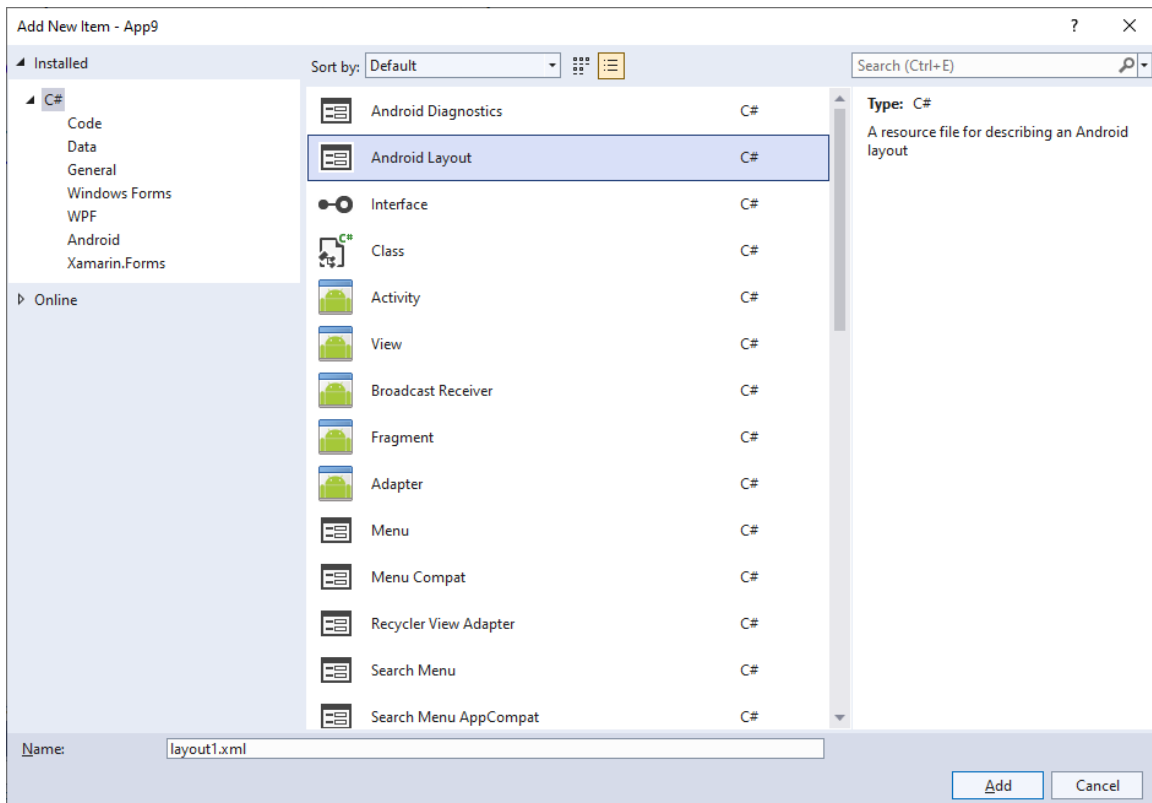
Фиг. 1. Избор на нов проект Android App (Xamarin).



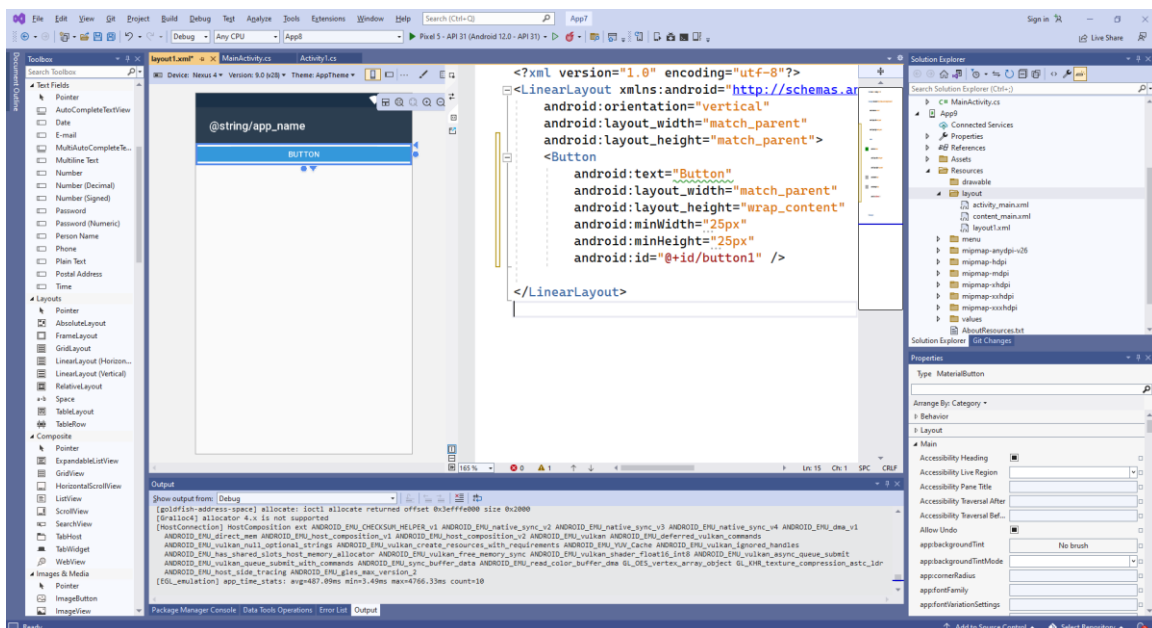
Фиг. 2. Създаване на проект с име App9.



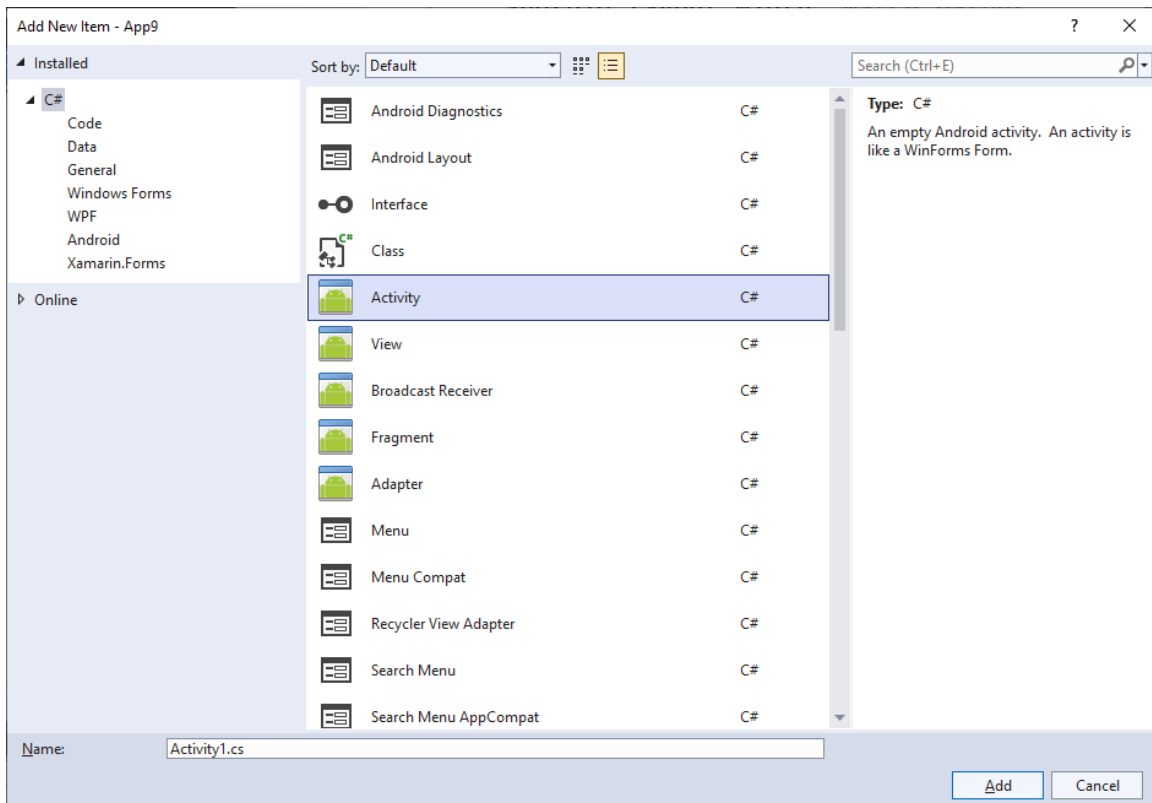
Фиг. 3. Избор на шаблон Single View App.



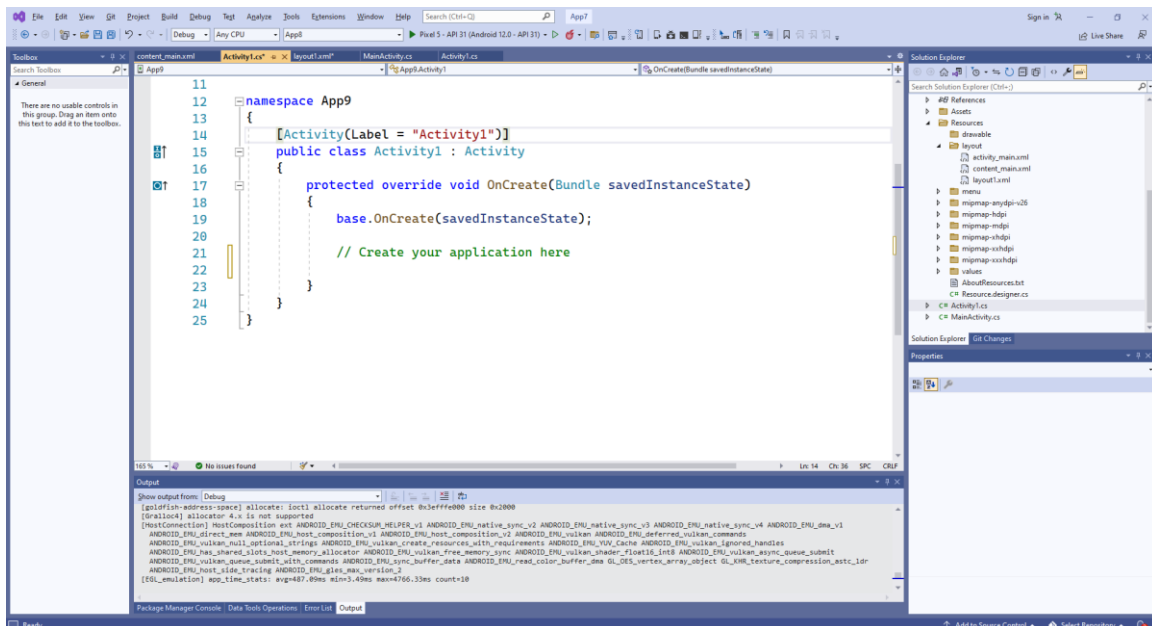
Фиг. 4. Добавяне на ново layout1.



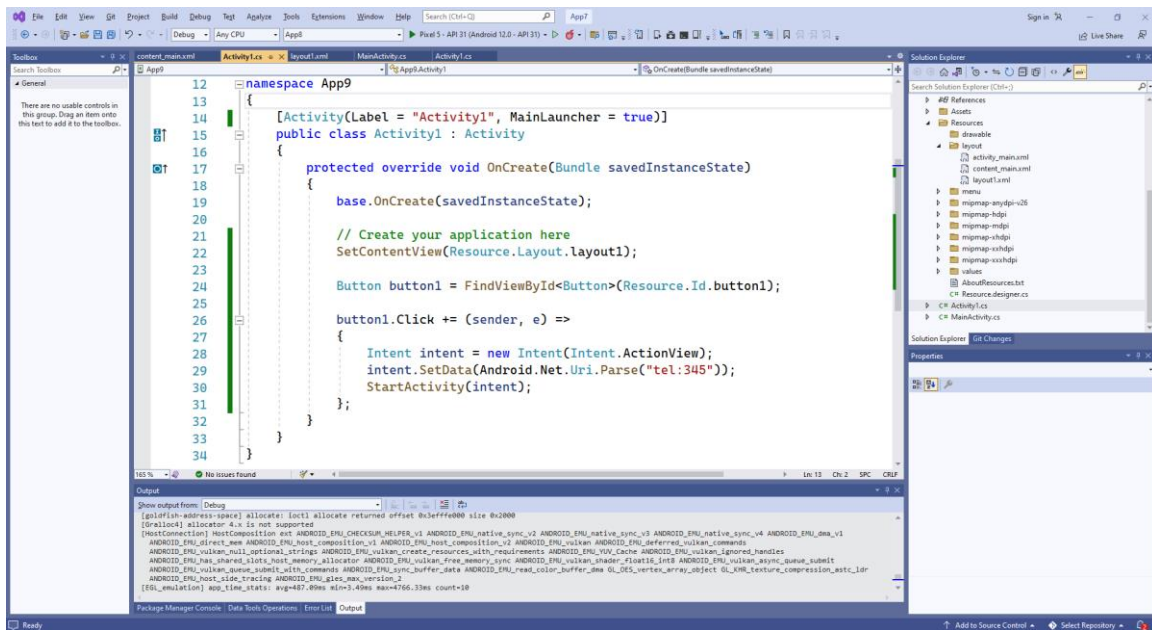
Фиг. 5. Добавяне на нов button1.



Фиг. 6. Добавяне на ново Activity1.



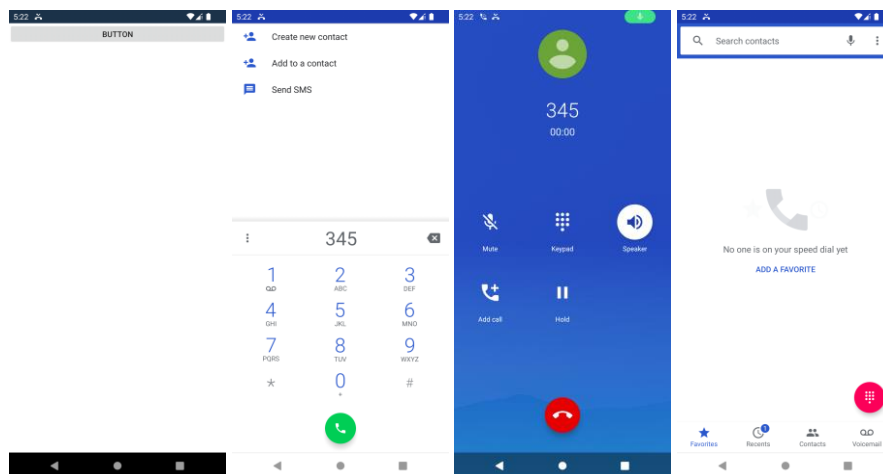
Фиг. 7. Activity1 преди добавяне на кода.



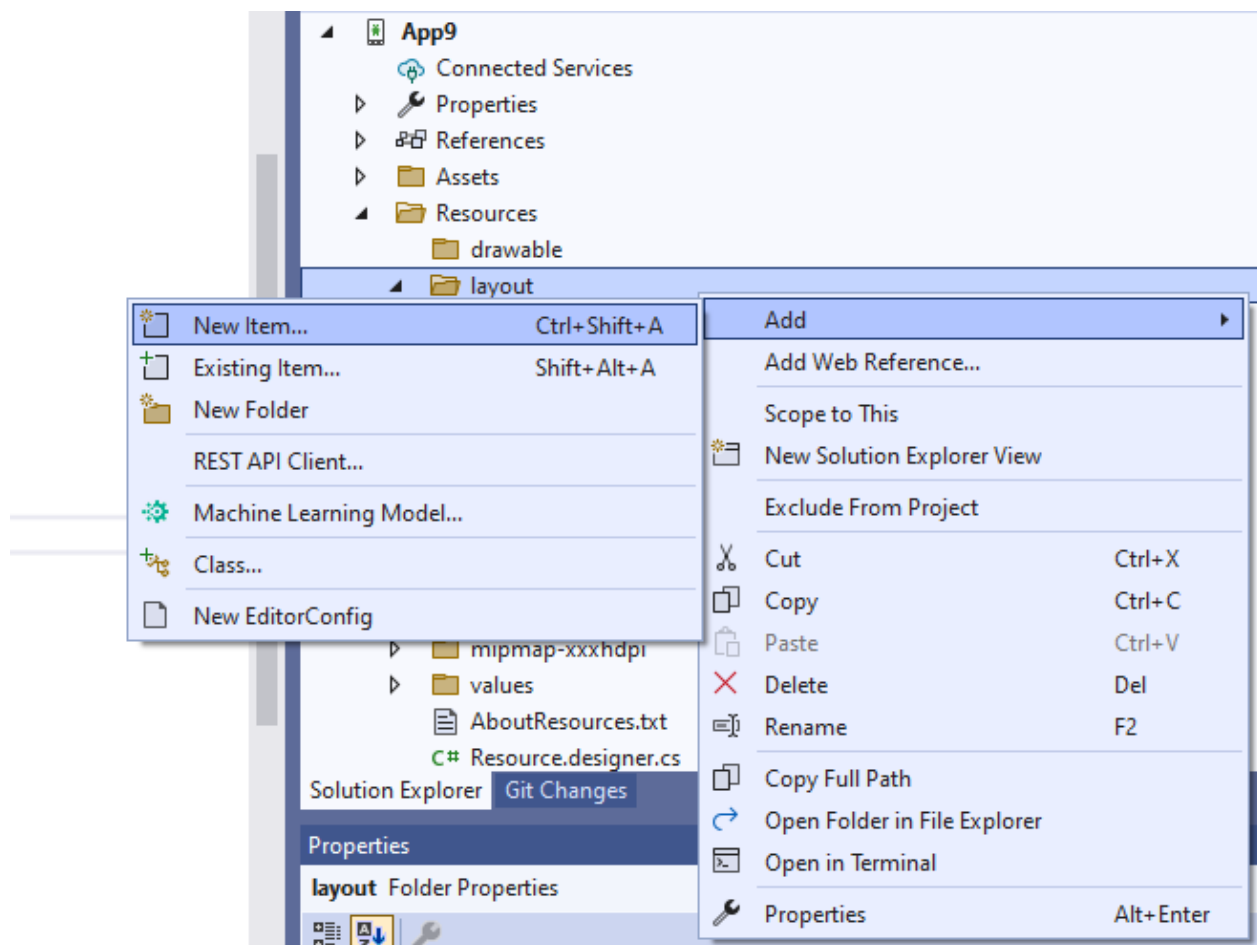
Фиг. 8. Activity1 след добавяне на кода.

MainLauncher = false на MainActivity

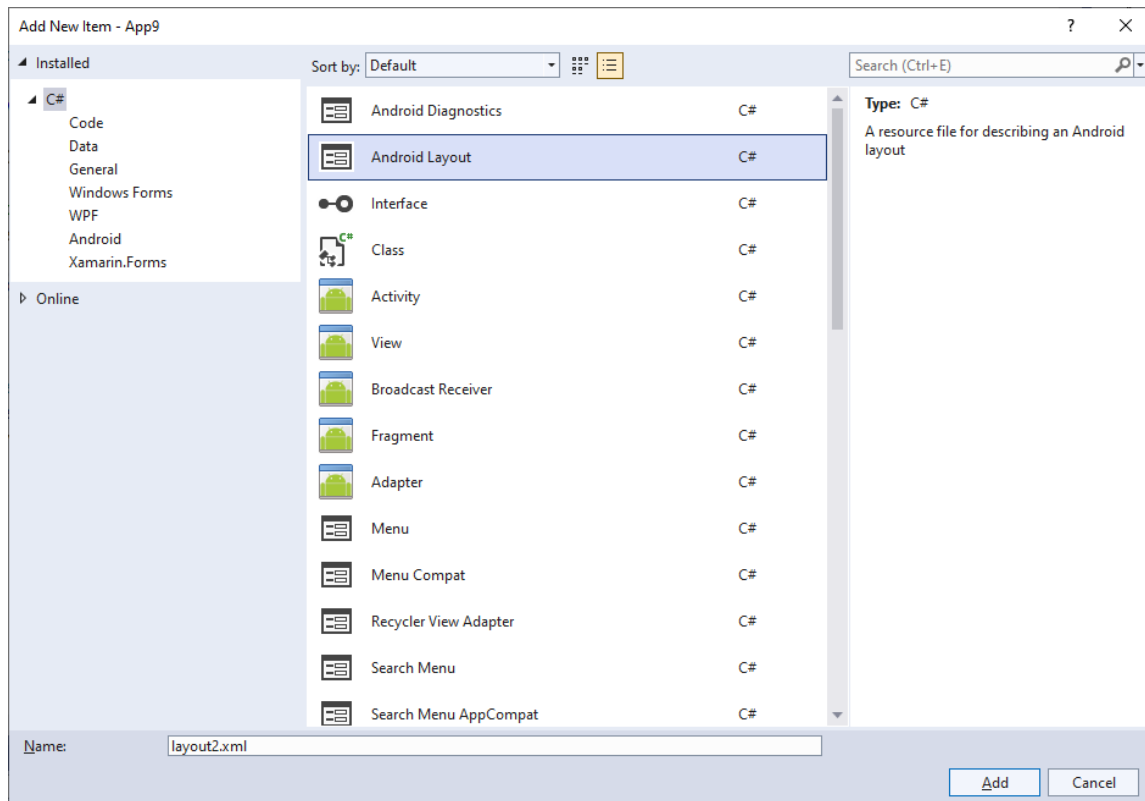
Фиг. 9. MainActivity да не е основно Activity.



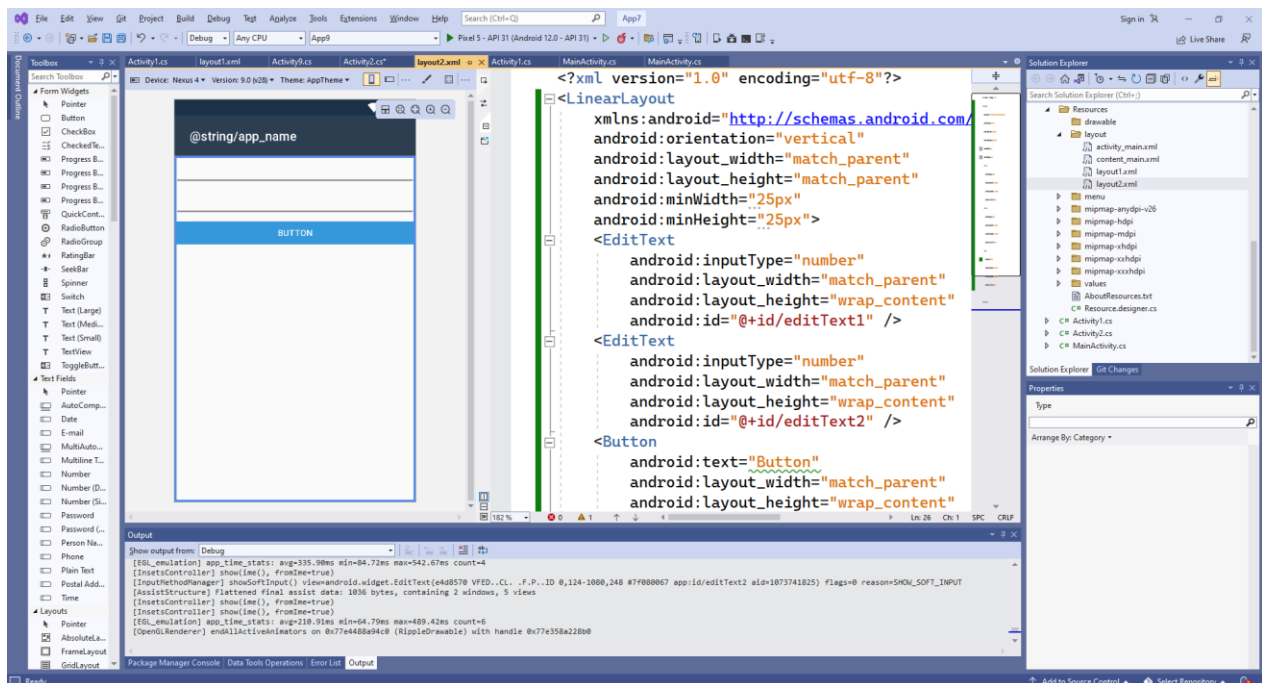
Фиг. 10 Резултат от изпълнението на приложението.



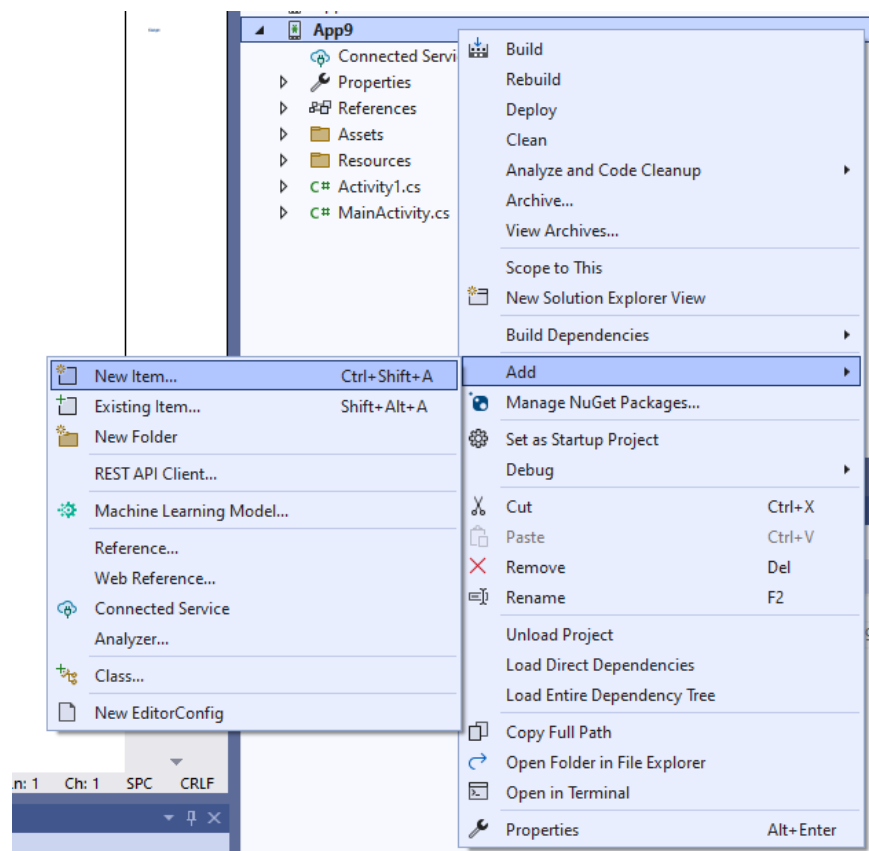
Фиг. 11.



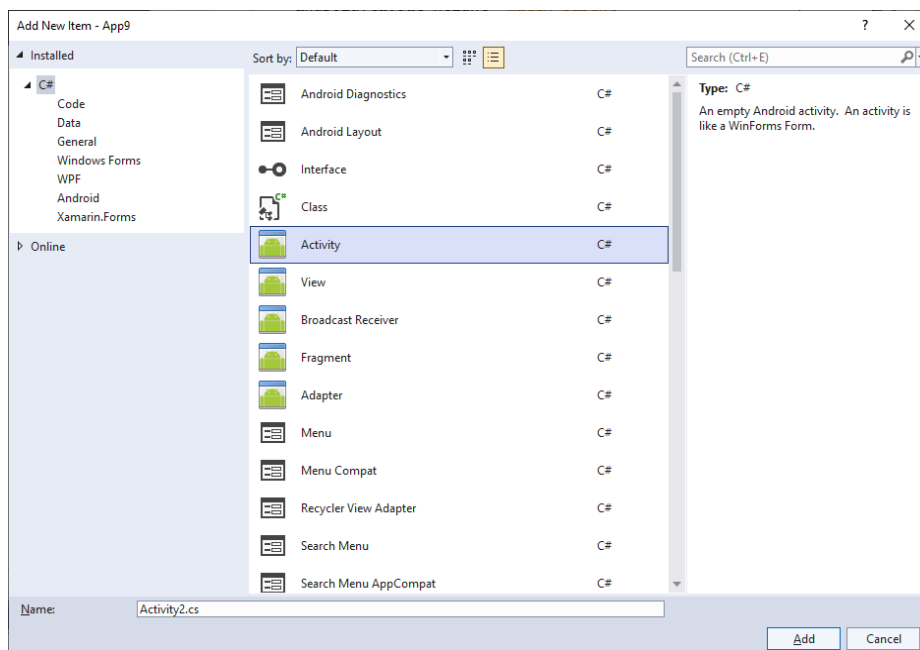
Фиг. 12. Добавяне на ново layout2.



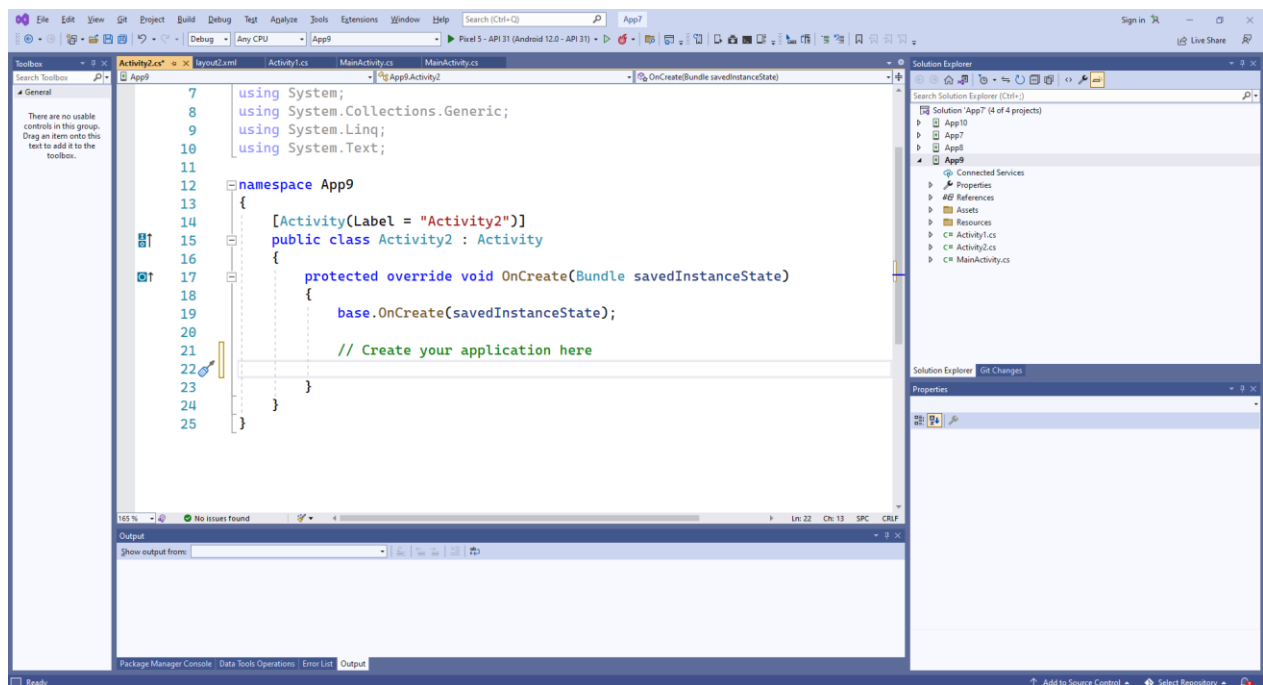
Фиг. 13. Layout2 с добавени компоненти.



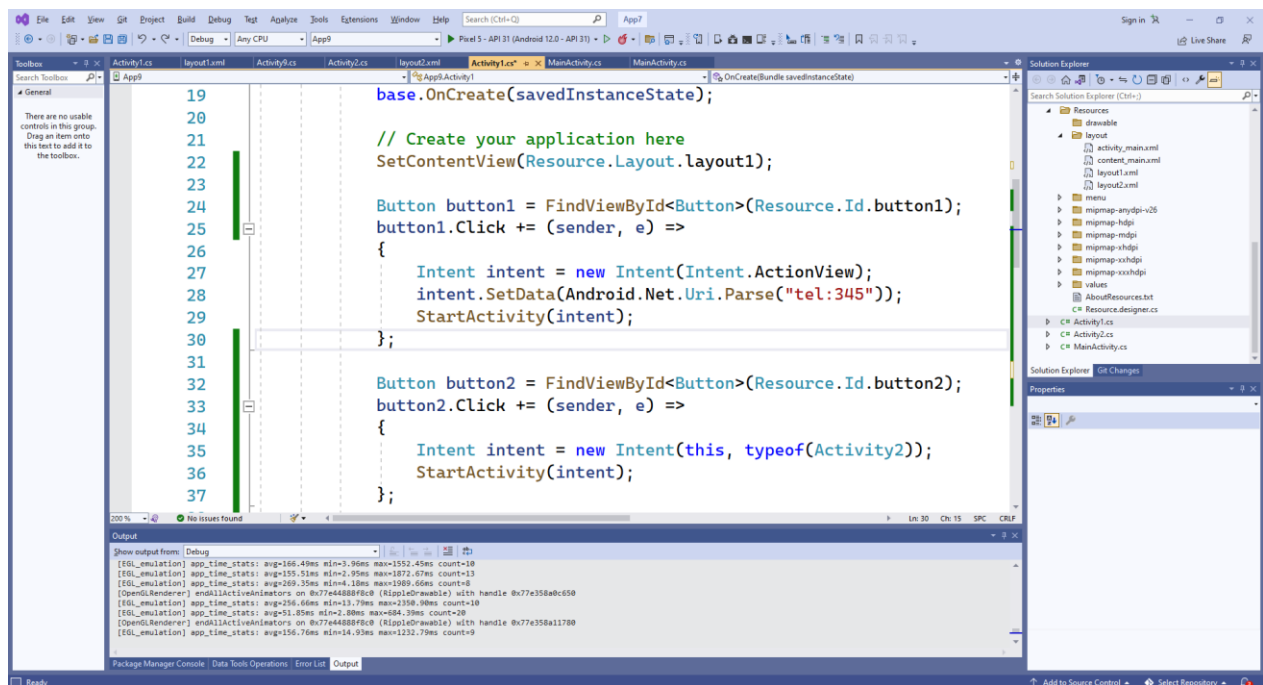
Фиг. 14. Добавяне на ново Activity.



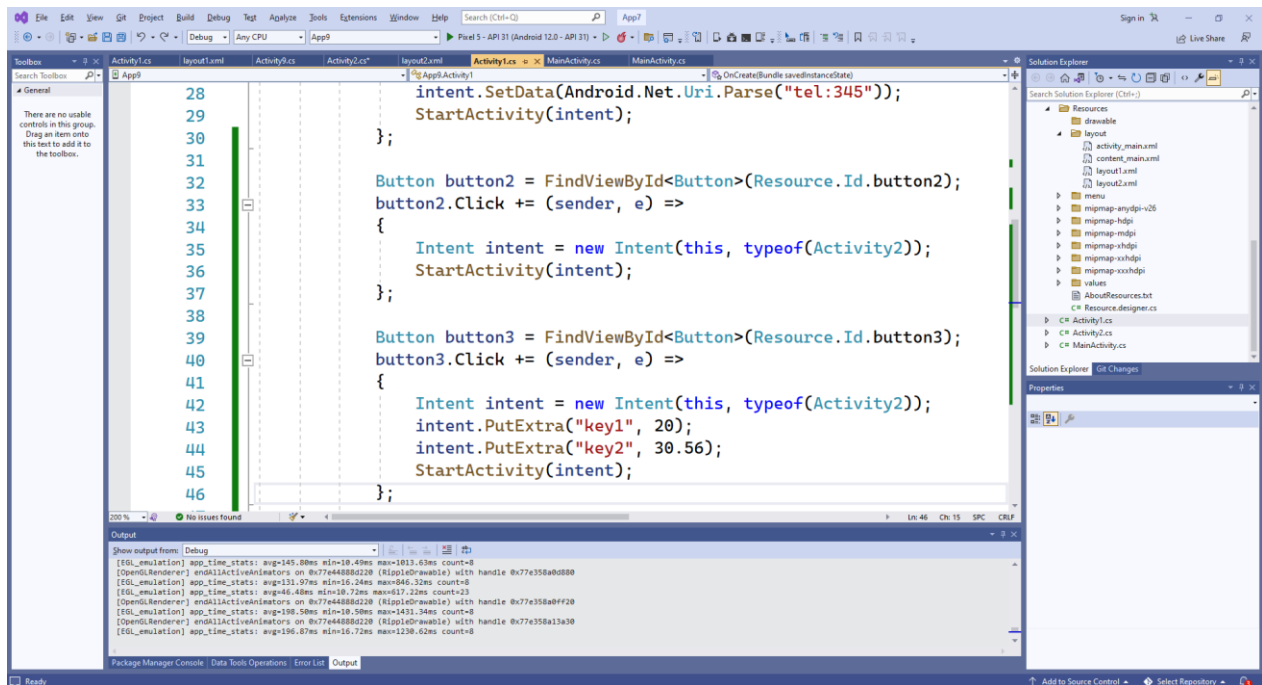
Фиг. 15. Добавяне на ново Activity2.



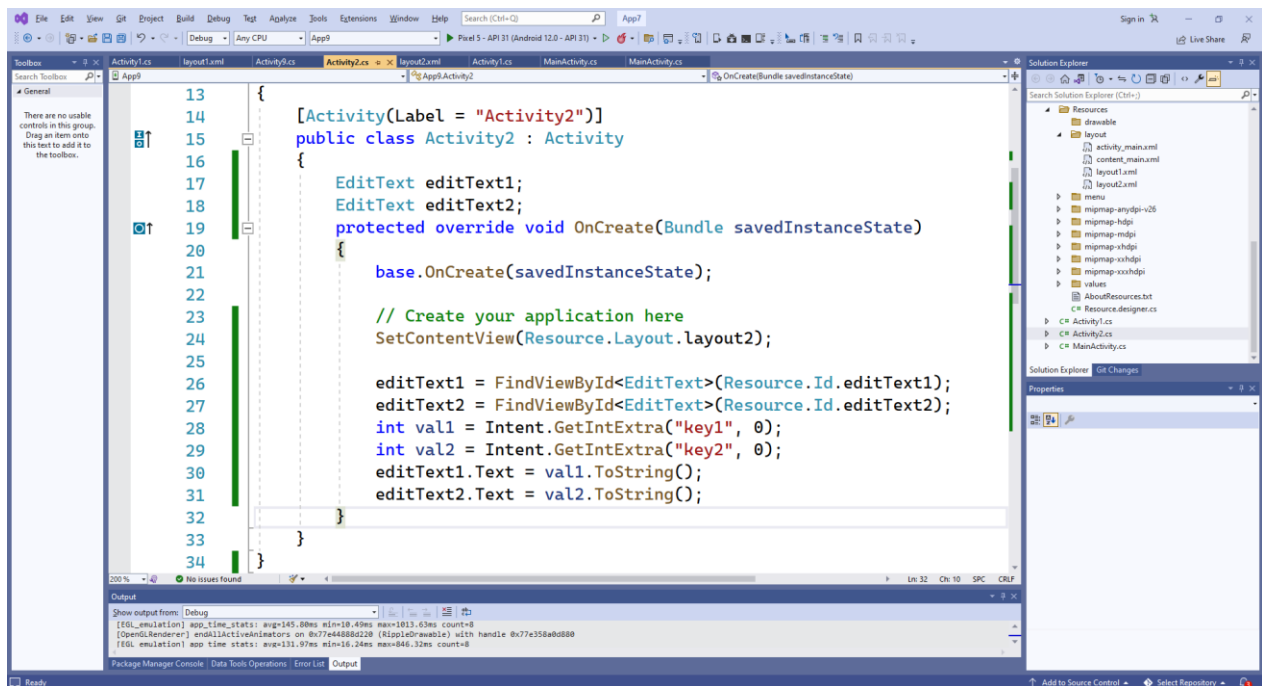
Фиг. 16. Activity2 преди добавяне на кода.



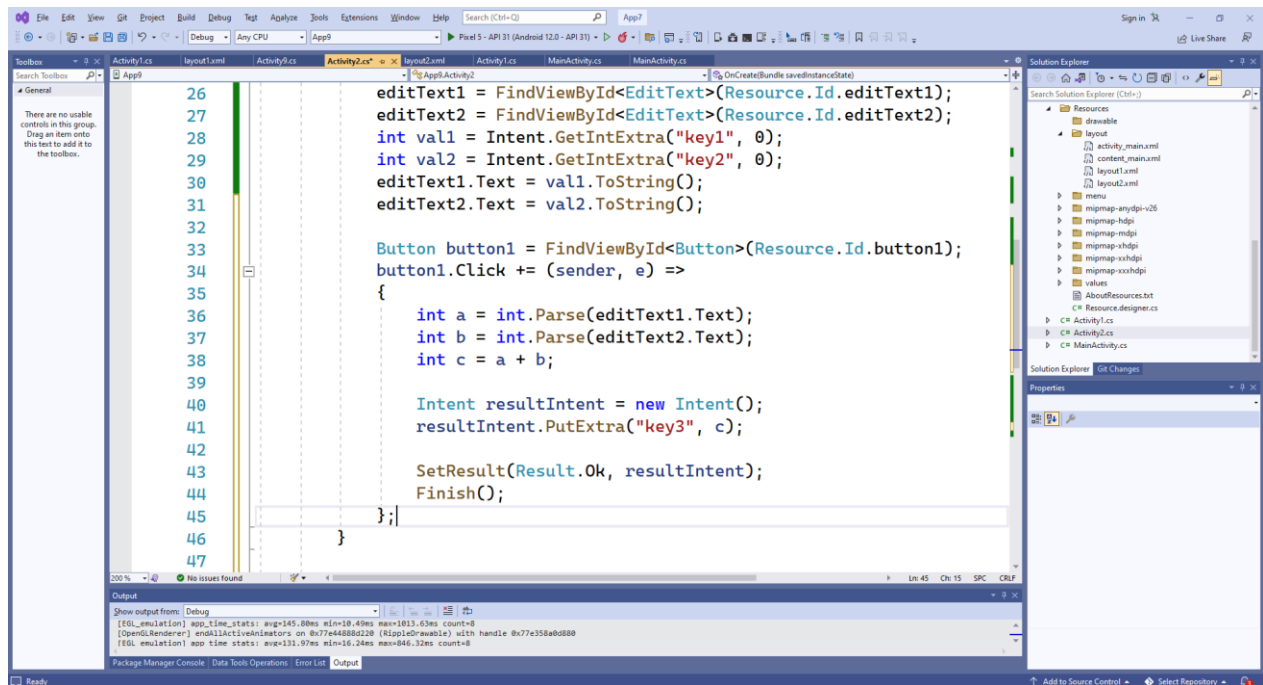
Фиг. 17. Activity1 след добавяне на кода за извикване на вътрешно Activity.



Фиг. 18. Activity1 след добавяне на кода за извикване на вътрешно Activity и предаване на параметри.



Фиг. 19. Activity2 след добавяне на кода за извикване на вътрешно Activity и четене предадените параметри.



Фиг. 20. Activity2 след добавяне на кода за извикване на вътрешно Activity и четене предадените параметри и връщане на нови параметри.