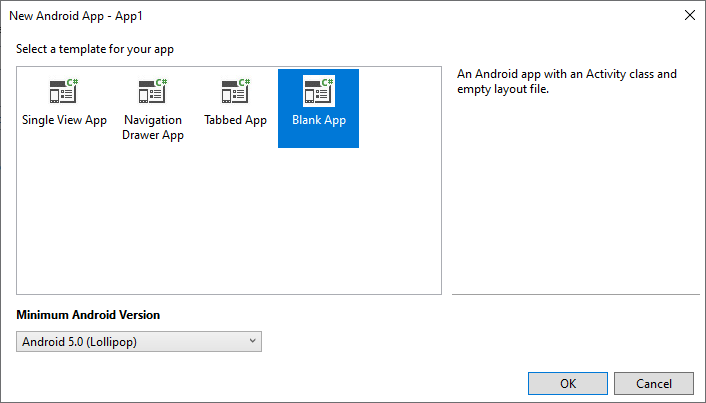
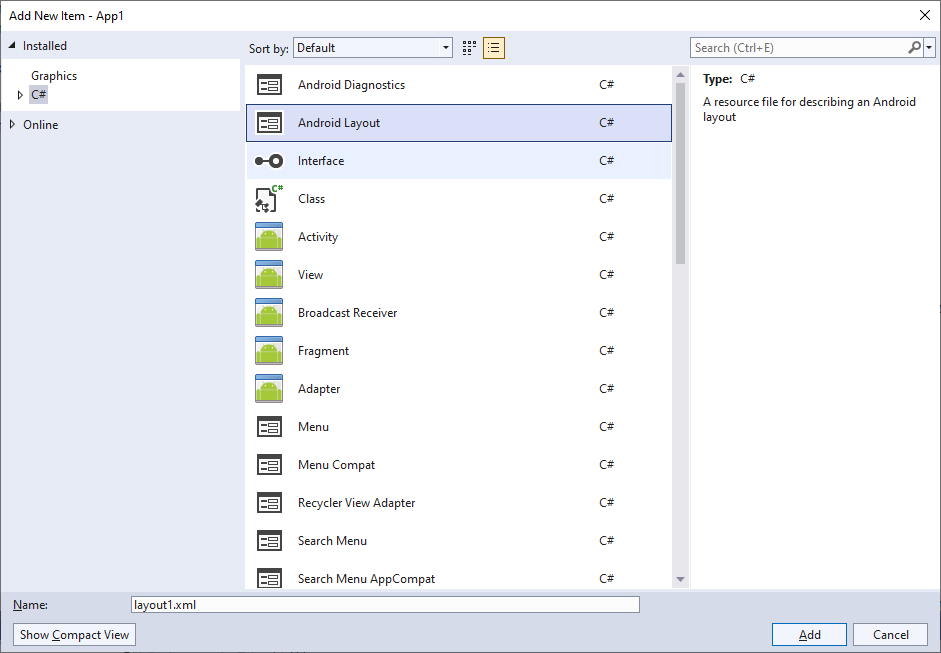


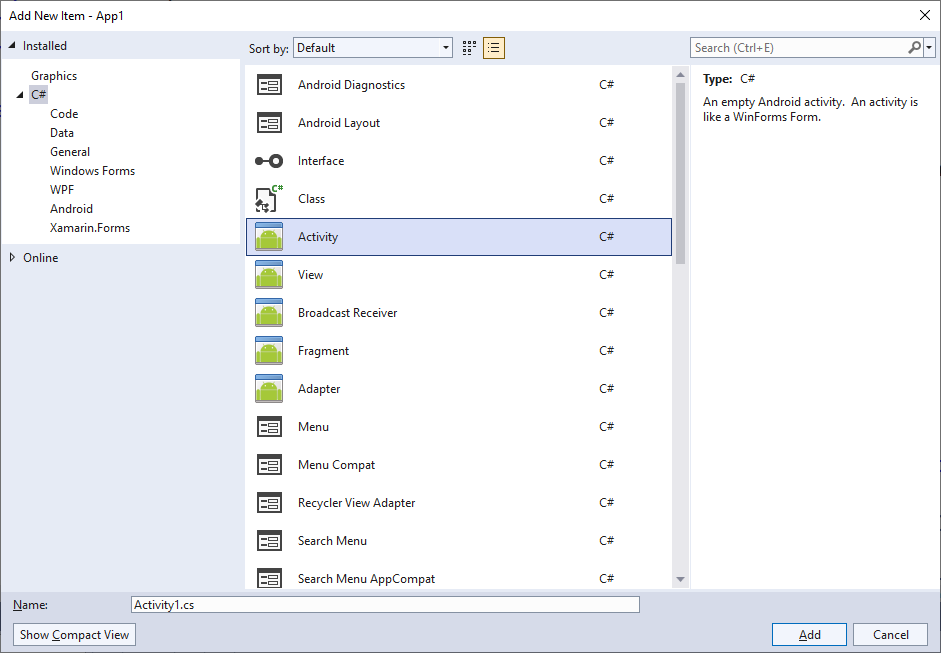
Фиг. 1. Създаване на проект.



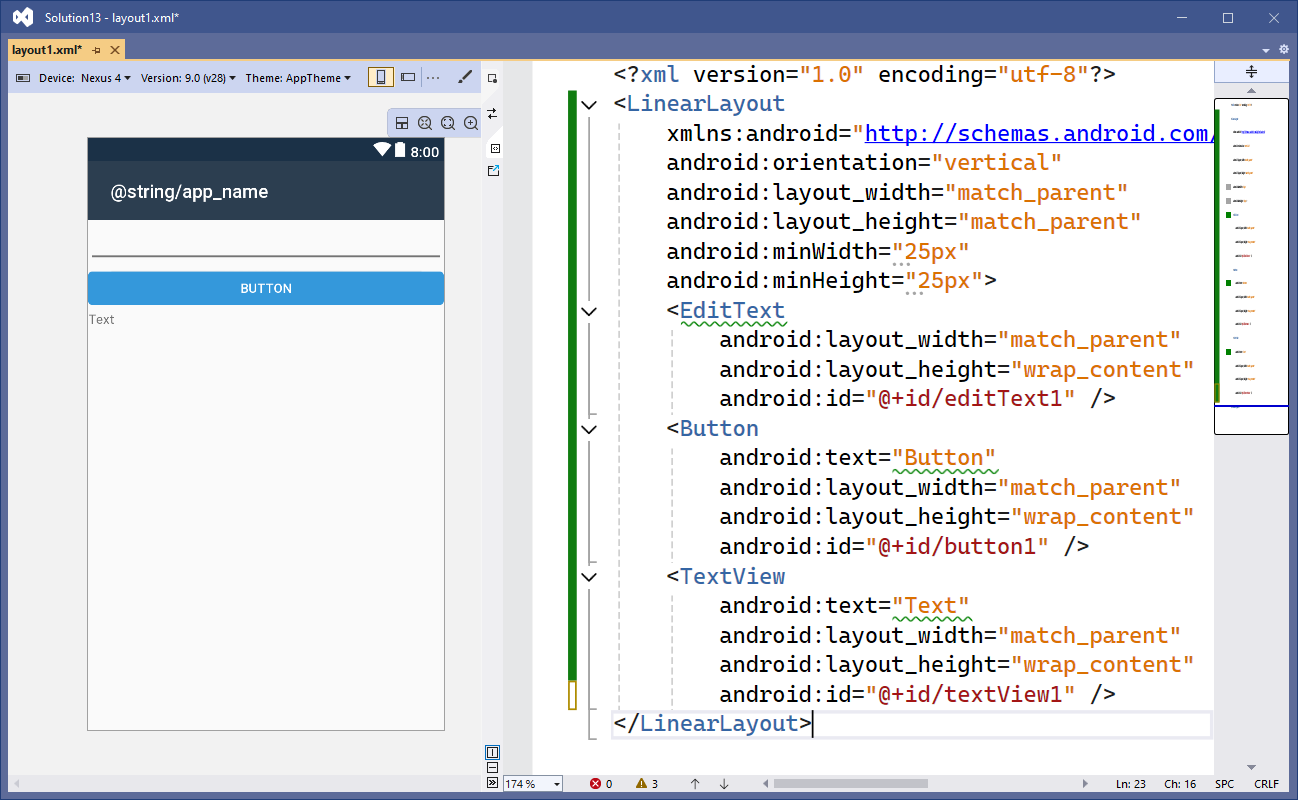
Фиг. 2. Избор на тип на проект.



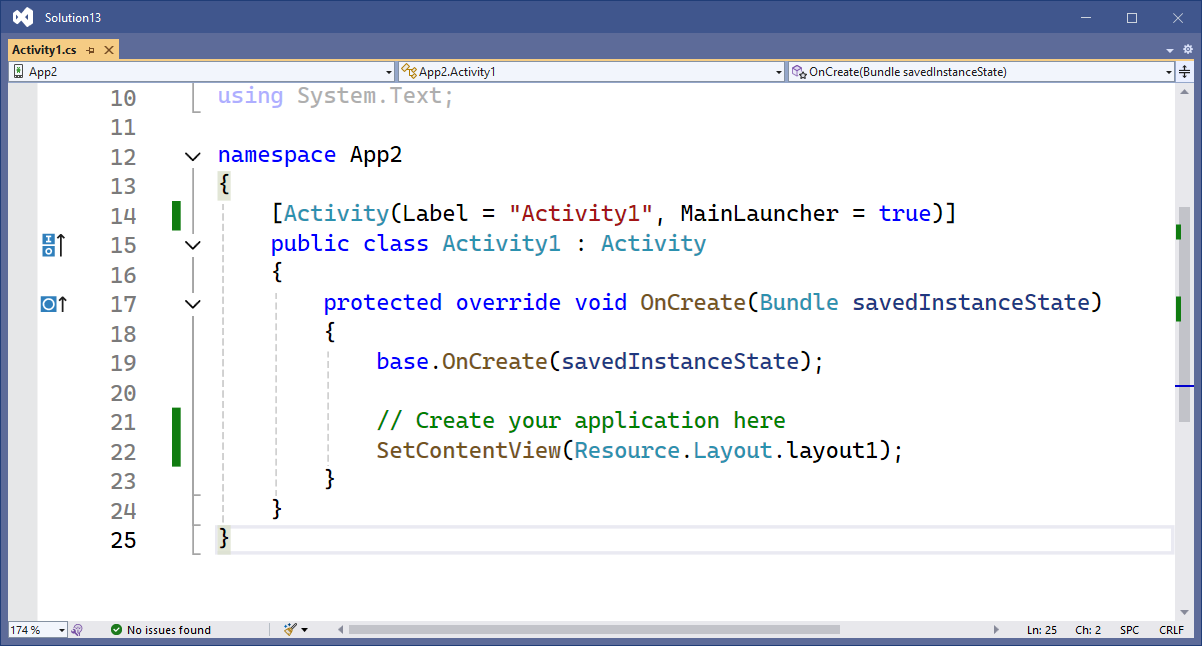
Фиг. 3. Добавяне на изглед, като слой.



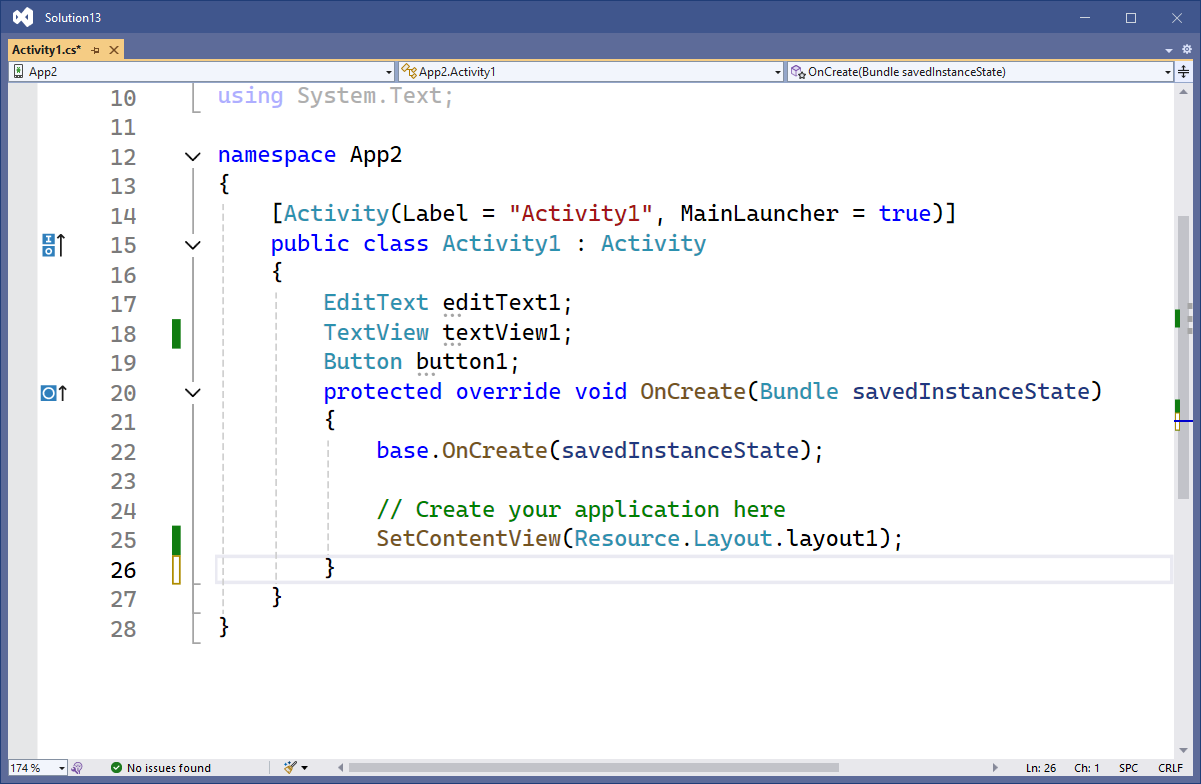
Фиг. 4. Добавяне на Прозорец, като Activity.



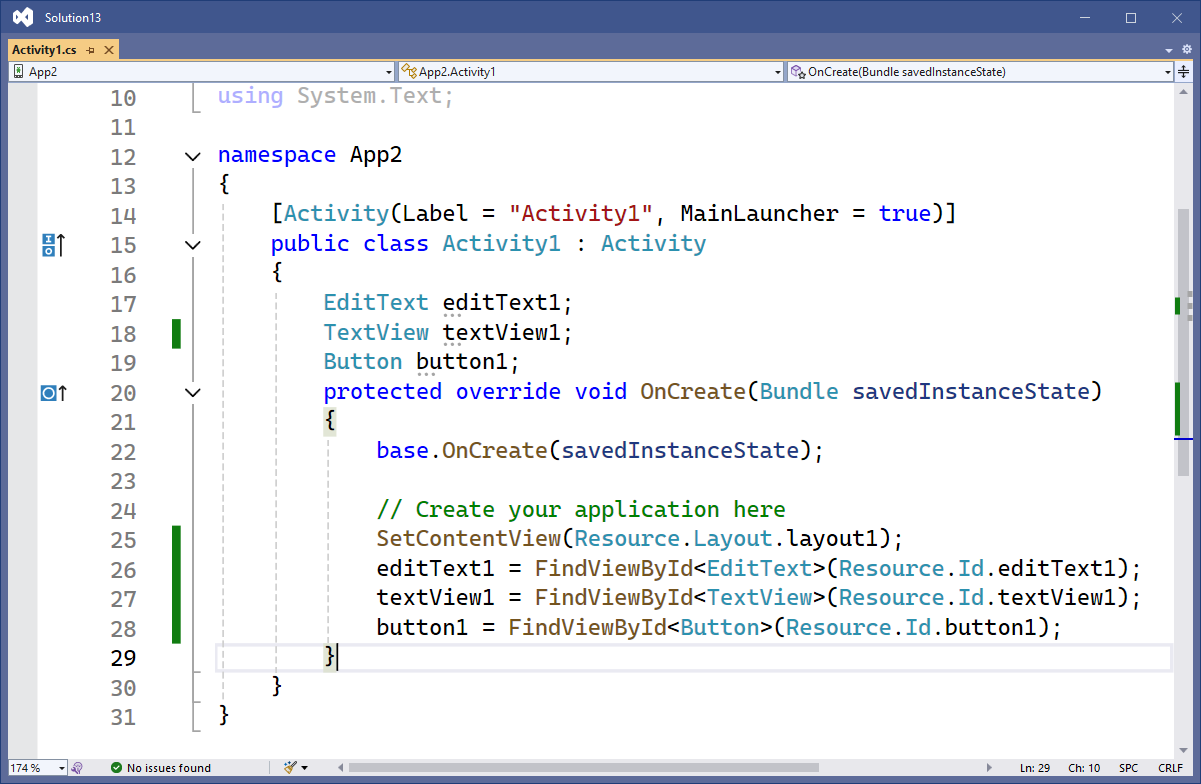
Фиг. 5. Добавяне на компоненти към изглед.



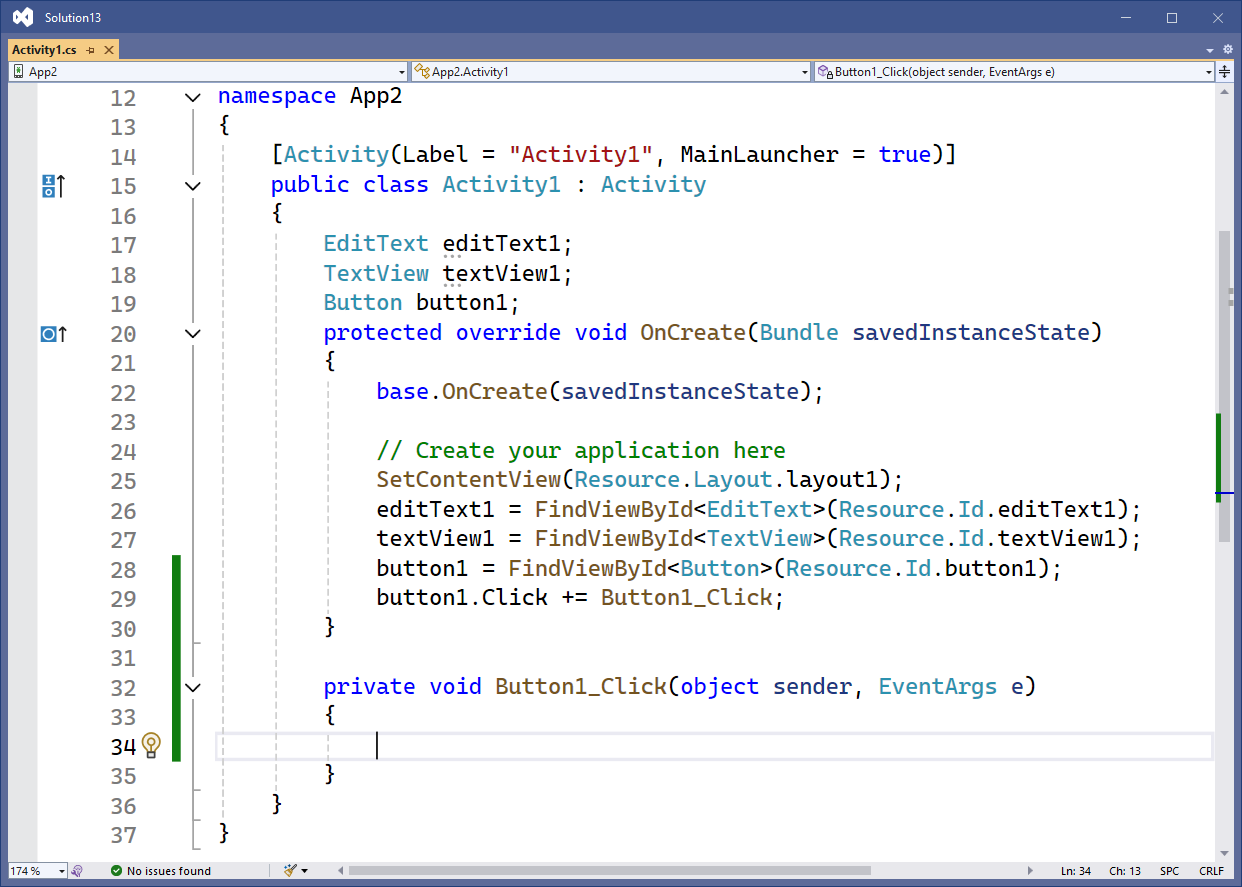
Фиг. 6. Свързване на Изглед и Активити.



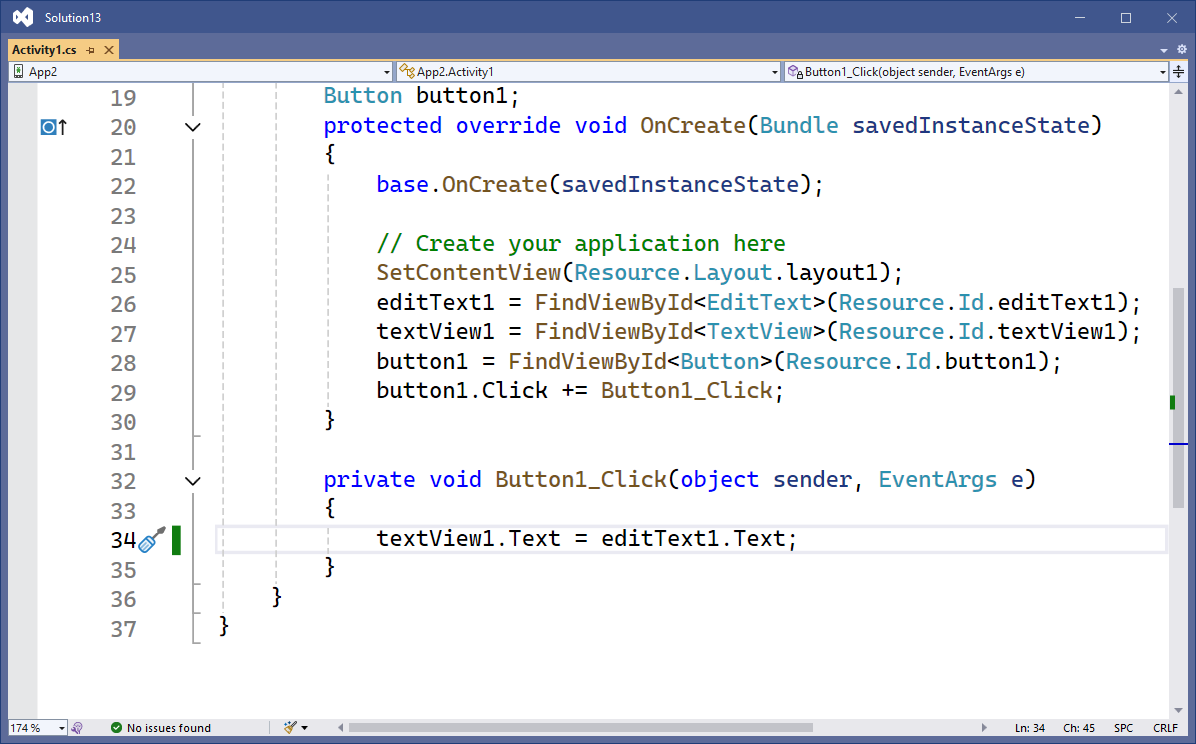
Фиг. 7. Добавяне на компоненти към Activity.



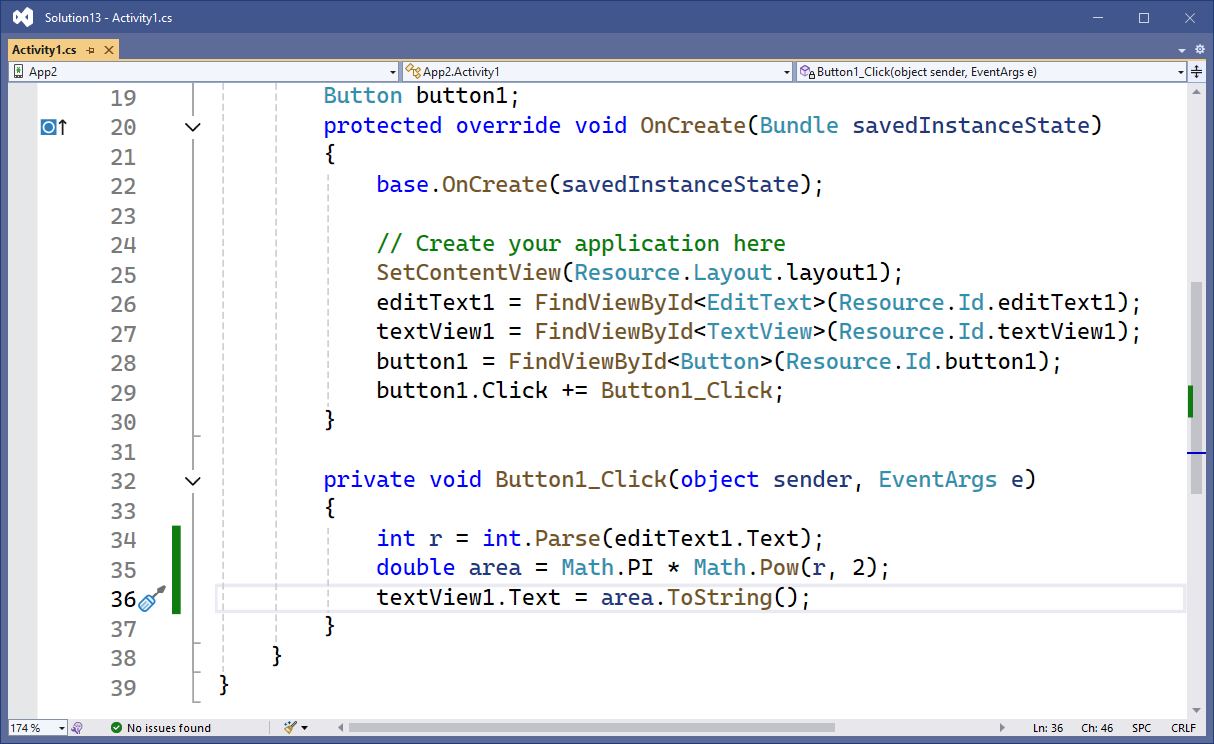
Фиг. 8. Инициализиране на компонентите от изгледа.



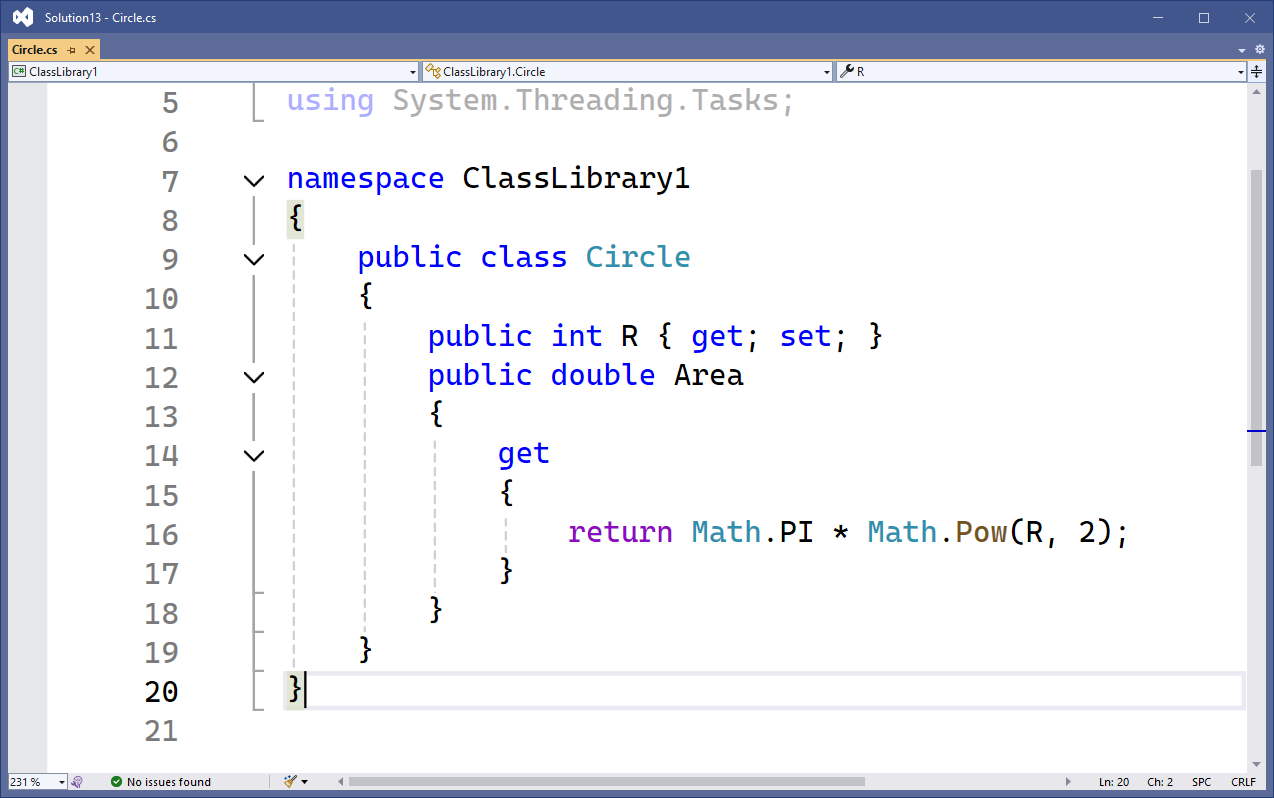
Фиг. 9. Добавяне на събитие към бутона.



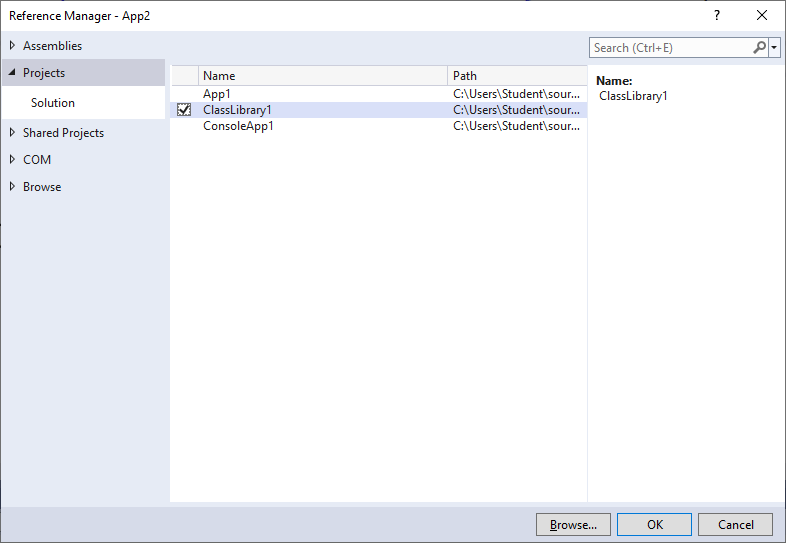
Фиг. 10. Добавяне на код към събитие.



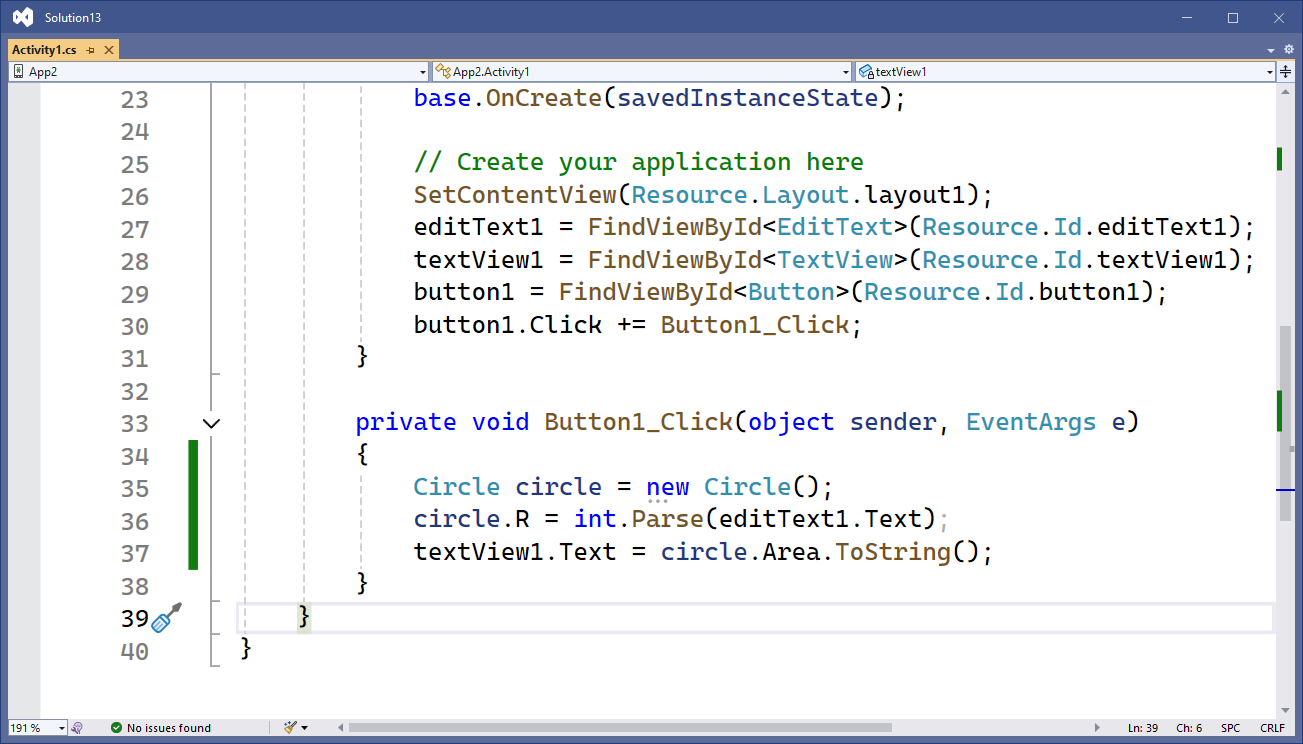
Фиг. 11. Добавяне на по-сложен код към събитие.



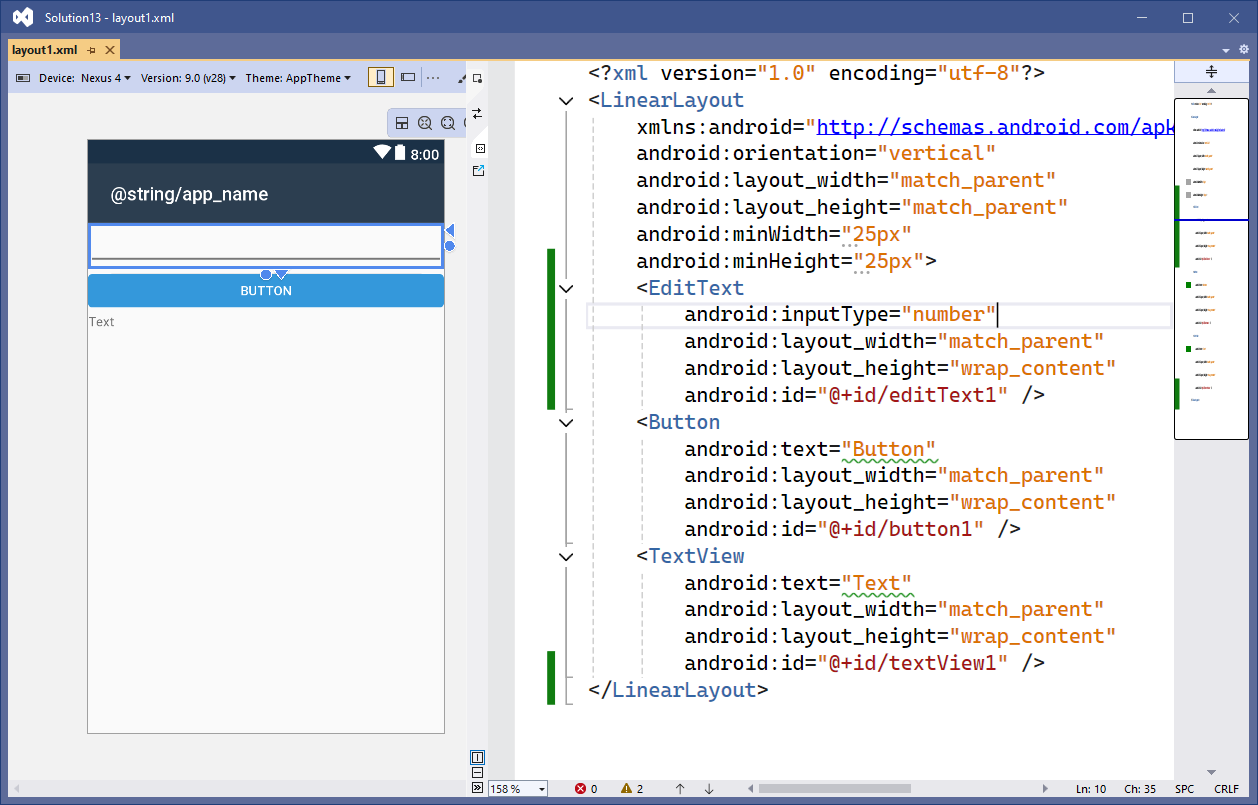
Фиг. 12. Добавяне на библиотека и модел в нея.



Фиг. 13. Референция към библиотека.



Фиг. 14. Използване на модел в събитие.



Фиг. 15. Добавяне на контрол на входните данни (където е курсора).