

TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY

Arttu Muunoja

Sisällys

1. Yleiskuvaus	2
2. Ulkoasu suunnitelma	2
3. Toiminnallinen suunnitelma	3
3.1. Luokka-kaavio	3

1. Yleiskuvaus

Tarkoituksena on tehdä tasohyppely peli, jossa vältellään vihollisia ja piikki ansoja.

Pelissä edetään tasolta tasolle, jotka sitten pelin myötä tulee hankalammiksi ja isommiksi.

2. Ulkoasu suunnitelma



3. Toiminnallinen suunnitelma

3.1. Luokka-kaavio

