

LOPPURAPORTTI

Arttu Muunoja

Versiohistoria

	Päivämäärä	Muutos	Tekijä
1.0	17.1.2022	Dokumentti valmis	Arttu Muunoja

Jakelu

Tekijä	Tulostettu	Jakelu
Arttu Muunoja	17.1.2022	

Sisällys

1. Taustaa	3
2. Saavutetut tulokset	3
3. Työn eteneminen.....	3
4. Kustannukset	4
5. Resurssien käyttö.....	4
6. Kokemukset	4

1. Taustaa

Projektin tehtävänä oli luoda Unity pelimoottorilla peli.

Päädyin tekemään 2D pelin tasohyppely pelin Unitylla, missä pelaaja hyppii tasolta toiselle ja välttelee vihollisia ja piikkejä.

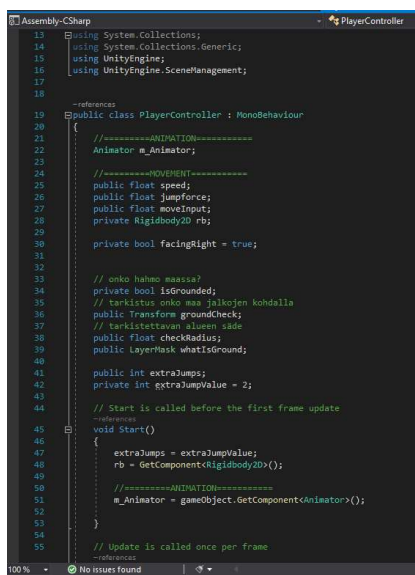
2. Saavutetut tulokset

Sain pelille ensimmäisen tason valmiiksi, viholliselle pienen tekoälyn, pelaajalle liikkumisen, ja animaatiot.

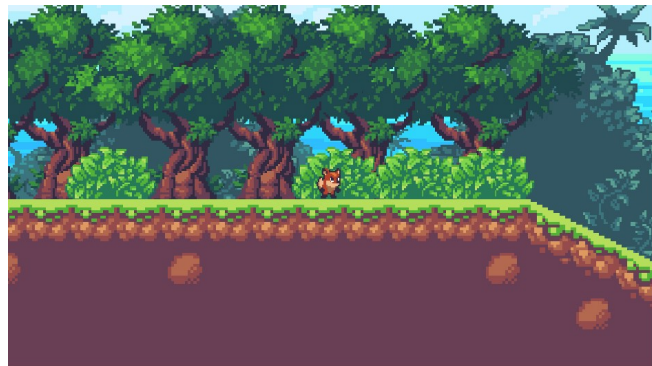
Tein myös ”Game Over” sekä ”Level clear” ruudut pelille.

3. Työn eteneminen

Pelin suunnittelu aloitettiin tekemällä Esitutkimus ja Toiminnallinen määrittely projektille. Itse projektin toteuttamiseen käytettiin Unity 2D pelimoottoria ja ohjelmointikieleksi valikoitui C#.



Kuva 1: Pelin Scriptit



Kuva 1: Pelin visuaalinen näkymä

4. Kustannukset

Projektin rahalliset kustannukset olivat 0 €

5. Resurssien käyttö

Työmäärä	Tunteja suunniteltu	Tunteja toteutunut
Arttu Muunoja	167	167
Yhteensä	167	167

6. Kokemukset

Opin paljon uutta pelin kehittämisestä ja C#:sta

Olen tyytyväinen projektin lopputulokseen ja siihen mitä olen oppinut. Lisäksi olen tyytyväinen siihen, että voin tehdä projektille lisää jatkokehitystä.