Veeti Koskinen, Samu Mäkinen

Tredu  Hepolamminkatu 10

Edistymisraportti projektin toteutuksesta

Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 1.0 | 25.6.2020 | Dokumentti valmis | Veeti Koskinen |

Jakelu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| Veeti Koskinen | 25.6.2020 | Samu Mäkinen  Leena Järvenkylä |

Sisällys

[1. Aikataulutilanne 3](#_Toc43971474)

[2. Käytetyt resurssit 3](#_Toc43971475)

[2.1. Kumulatiivinen ajankäyttö 3](#_Toc43971476)

[2.2. Ajankäyttö osatehtäviin 3](#_Toc43971477)

[2.3. Kumulatiiviset kustannukset 4](#_Toc43971478)

[3. Esiintyneet ongelmat ja ratkaisutoimenpiteet 4](#_Toc43971479)

[4. Arvio projektin kestosta 4](#_Toc43971480)

[5. Ehdotus jatkotoimenpiteeksi 4](#_Toc43971481)

# Aikataulutilanne

Projekti on aikataulussa. Pidimme heti suunnittelu vaiheen jälkeen viikon loman. Osatehtävistä ovat valmiina pelaajan liike, ja kamerasysteemi. Lisäksi olemme aloittaneet vähän pelin varsinaisen grafiikan tekemistä.

# Käytetyt resurssit

## Kumulatiivinen ajankäyttö

Raportointikaudelle suunniteltu/toteutettu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Työmäärä | Tunteja suunniteltu | Tunteja toteutunut |
| Veeti Koskinen | 37 | 36 |
| Samu Mäkinen | 37 | 36 |
| **Yhteensä** | **74** | **72** |

Projektin alusta suunniteltu/toteutettu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Työmäärä | Tunteja suunniteltu | Tunteja toteutunut |
| Veeti Koskinen | 80 | 36 |
| Samu Mäkinen | 80 | 36 |
| **Yhteensä** | 80 | 36 |

## Ajankäyttö osatehtäviin

Raportointikaudelle suunniteltu/toteutettu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Osatehtävä | Tunteja suunniteltu | Tunteja toteutettu |
| Projektiesitys | 2 Tuntia | 2 Tuntia |
| GitHubin käyttöönotto | 1 Tunti | 1 Tunti |
| Projekti suunnitelma | 8 Tuntia | 8 Tuntia |
| Pelinkäsikirjoitus | 4 Tuntia | 4 Tuntia |
| Tarvittavien ohjelmien käyttöönotto | 1 Tunti | 1 Tunti |
| Pelaaja hahmon liikkeen tekeminen | 3 Tuntia | 3 Tuntia |
| Kamerasysteemin tekeminen | 3 Tuntia | 3 Tuntia |

## Kumulatiiviset kustannukset

Raportointikaudelle suunniteltu/toteutettu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Työkustannus | Kustannus suunnittelu | Kustannus toteutunut |
| Veeti Koskinen | 0€ | 0€ |
| Samu Mäkinen | 0€ | 0€ |
| **Yhteensä** | 0€ | 0€ |

# Esiintyneet ongelmat ja ratkaisutoimenpiteet

Haasteena on osatehtävien keksiminen, jotka ovat suhteessa omiin pelin kehitys taitoihin. Lisäksi toisena haasteena oli siirtää itse projekti GitHubiin.

Ratkaisutoimenpiteenä on, että kokeillaan jotain uutta pelin kehityksessä ja perehdytään asiaan.

Pelin tiedostojen siirto GitHubiin ei ole enää ongelma, kloonasimme repon meidän omille tietokoneillemme.

# Arvio projektin kestosta

Projekti valmistuu alkuperäisen aikataulun mukaan.

# Ehdotus jatkotoimenpiteeksi

Projektia jatketaan suunnitelman mukaan.