Veeti Koskinen, Samu Mäkinen

TRedu  Hepolamminkatu 10

Loppuraportti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | PÄIVÄMÄÄRÄ | MUUTOSPERUSTE | TEKIJÄ |
| 1.0 | 5.8.2020 | Dokumentti valmis | Veeti Koskinen |

Jakelu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEKIJÄ | TULOSTETTU | JAKELU |
| Veeti Koskinen | 5.8.2020 | Samu Mäkinen  Leena Järvenkylä |

Sisällys

[1. Taustaa 3](#_Toc47514427)

[2. Saavutetut tulokset 3](#_Toc47514428)

[3. Työn eteneminen 3](#_Toc47514429)

[4. Kustannukset 3](#_Toc47514430)

[5. Resurssien käyttö 3](#_Toc47514431)

[6. Kokemukset 4](#_Toc47514432)

# Taustaa

Taustana toimi tieto ja viestintätekniikan alan kurssi nimeltä Kesäprojekti 2020, jonka aiheena meillä oli suunnitella, toteuttaa Unity 2D:lla peli. Lisäksi molemmilla oli kiinnostusta videopelien kehittämiseen.

# Saavutetut tulokset

Me saimme tehtyä pelille perusmekaniikkaa kuten: liikkeen, vihollisen polunlöytämisen, esineiden nostamisen, ja kamera systeemin.

Teimme myös pelille meidän omat hahmot ja esineet. Loput olivat valmiita Assetteja, jota latasimme Unity storesta meidän pelille.

# Työn eteneminen

Työt alkoivat kesäkuun aikana joka maanantai- perjantai klo 9:00- 12:00. Joka saatiin jotain aikaan, oli se sitten grafiikkaa tai koodia.

Me pyrimme saamaan kaikki asiakirjat ajoissa perille, jossa me onnistuttiin.

Projekti saatiin valmiiksi aikataulun mukaisesti.

# Kustannukset

Projektin kustannukset pysyivät 0€

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Työkustannus | Kustannus suunniteltu | Kustannus toteutunut |
| Veeti Koskinen | 0€ | 0€ |
| Samu Mäkinen | 0€ | 0€ |

# Resurssien käyttö

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Työmäärä | Tunteja suunniteltu | Tunteja toteutunut |
| Veeti Koskinen | 80 | 80 |
| Samu Mäkinen | 80 | 80 |

# Kokemukset

Mielestäni onnistuimme pelissä, vaikka peli itsessään ei vastannut suunnitelmia, sillä se oli kutienkin ensimmäinen kunnon peli mitä me teimme.

Projekti oli monipuolinen ja opittiin paljon uutta mm. uuden ohjelmointikielen syntaksia, UI elementtien käyttöä Unityssa, ja omaa luovuutta.