

# Distributeur de boisson

TP 04 du Module 04 – Les fondamentaux du langage Java

**Durée estimée**

1 heure

## Énoncé

Programmer le monnayeur de la machine à café :

- Prix du café : 0,60€
- Pièces acceptées : 2€ 1€ 0,50€ 0,20€ 0,10€ 0,05€
- Affichages et Saisies:
  - Entrez la valeur de la pièce :
  - 2
  - Voici votre café et votre monnaie (1,40€) :
  - 1 pièce(s) de 1€
  - 2 pièce(s) de 0,20€
- Autres affichages et saisies possibles :
  - Entrez la valeur de la pièce :
  - 0,20
  - Crédit insuffisant (0,20€/0,60€)
  - 0,01
  - Pièce non acceptée, entrez une autre pièce
  - 0,20
  - Crédit insuffisant (0,40€/0,60€)
  - 1
  - Voici votre café et votre monnaie (0,80 €) :
  - 1 pièce(s) de 0,50€
  - 1 pièce(s) de 0,20€
  - 1 pièce(s) de 0,10€

Ce TP met en évidence la problématique des arrondis en java.  
Pour contourner le problème, vous pouvez effectuer les calculs en centimes.

## Solution

Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.