

Calcul du temps de cuisson

TP 02 du Module 05 – Les fondamentaux du langage Java

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 5 de ce cours.

Durée estimée

1 heure

Énoncé

Réorganiser le programme du TP 01 Module 4 – Cuisson de façon à appliquer les principes du développement procédural et structuré.

Pour vous orienter dans votre démarche, vous trouverez ci-dessous une organisation possible de votre méthode `main()`.

```
public class Main {
--TODO : déclarer les variables publiques

    public static void main(String[] args) {
        --déclarations
        --TODO : déclarer les variables locales

        --actions
        --TODO : appeler une fonction qui fait saisir le type de
viande

        --TODO : appeler une fonction qui fait saisir le mode de
cuisson

        --TODO : appeler une fonction qui fait saisir le poids

        --TODO : écrire une méthode qui fait le traitement, cette
méthode doit elle-même appeler des méthodes qui sont
propres au traitement du bœuf ou au traitement du porc

        --TODO : afficher le résultat
    }
}
```

Dans les fonctions de saisie, faites en sorte que l'utilisateur ne puisse pas saisir autre chose qu'une

des valeurs attendues (ex pour type de viande, s'il n'a pas saisi 1 ou 2, il doit recommencer à saisir)

Solution

Une proposition de solution pour ce TP est placée dans les éléments en téléchargement liés à ce module.