

EtrangeDecompte

Énoncé

Créez une classe `EtrangeDecompte`.

Ecrire une méthode `decompte()` qui prend en paramètres deux entiers pour réaliser un affichage étrange.

Par exemple, si les entiers passés en paramètre sont 5 et 2, l'affichage sera :

```
5 - 1
4 - 1
3 - 1
2 - 1
1 - 1
5 - 2
4 - 2
3 - 2
2 - 2
1 - 2
```

Dans la méthode principale `main()`, testez le bon fonctionnement de la méthode `decompte()` en lui passant deux entiers de votre choix.