Développement Web côté client

Module 1 – Le Web et le client léger



Objectifs

- Définir le Web
- Définir un client léger
- Comprendre l'architecture Web
- Découvrir le protocole HTTP
- Comprendre le rôle du client et le rôle du serveur



Internet n'est pas le Web

Internet

- Regroupement de réseaux public, reliant des ordinateurs
- Fonctionnement décentralisé
- Protocoles de communication
 - http, ftp, smtp
- Adresse IP: Ex 192.168.44.1
- Nom de domaine / DNS
 - Ex : www.yahoo.com





Quelques chiffres Internet en avril 2017





[https://www.blogdumoderateur.com/chiffres-internet/]

C'est quoi le Web?

- Le Web n'est qu'une des applications d'Internet
- Il a été inventé au CERN par Tim Berners-Lee plusieurs années après Internet. Depuis, le Web est fréquemment confondu avec Internet

[Wikipédia]



Le World Wide Web (WWW)





A quoi ressemblait le tout premier site Web?

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, Mailing lists. Policy

What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

Help

on the browser you are using

Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. Line Mode, X11 Viola, NeXTStep., Servers, Tools, Mail robot, Library)

Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

Bibliography

Paper documentation on W3 and references.

People

A list of some people involved in the project.

History

A summary of the history of the project.

How can I help?

If you would like to support the web.

Getting cod

Getting the code by anonymous FTP, etc.



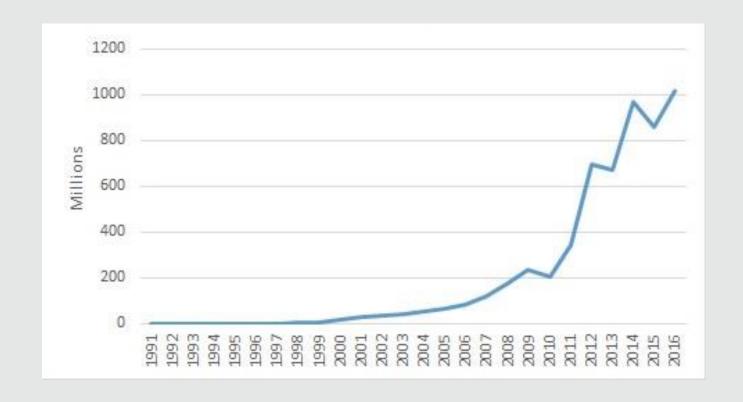
Quelques dates

- 1993
 - Navigateur NCSA Mosaic
 - balise IMG
- 1994
 - Navigateur Netscape Navigator
- 1995
 - Balise table
 - Naissance du javascript
 - Création du World Wide Web Consortium
- 1997
 - HTML 4.0
- 1998
 - XML CSS XmlHttpRequest

- · 2000-06
 - HTML
- 2004
 - Création du WHATWG
- 2005
 - Ajax Web 2.0
- 2007
 - HTML5 Abandon XHTML2
 - Frameworks
 - Grids
- 2010
 - Responsive Web Design



Historique du nombre de sites Web





Le W3C, les acteurs du Web

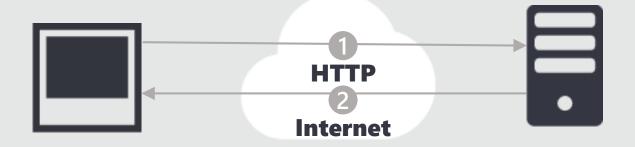
- Tim Berners Lee fonde en 1994 le World Wide Web Consortium (W3C)
- Développer un espace de partage pour tous basé sur l'interaction
- W3C = standards et normalisation globale indépendante des différents outils utilisés. Libres de droit et ouverts à tous
- Leitmotiv : « Mener le Web à optimiser pleinement son potentiel »
- 400 entités : entreprises (Microsoft, Google, Apple,...), universités...
- Serveur d'origine : http://www.w3.org/Daemon/
- Outils: <u>w3.org</u> (W3C html et css validators)





Le rôle de chacun : schéma simplifié

Client



Navigateur Serveur Web





HTTP

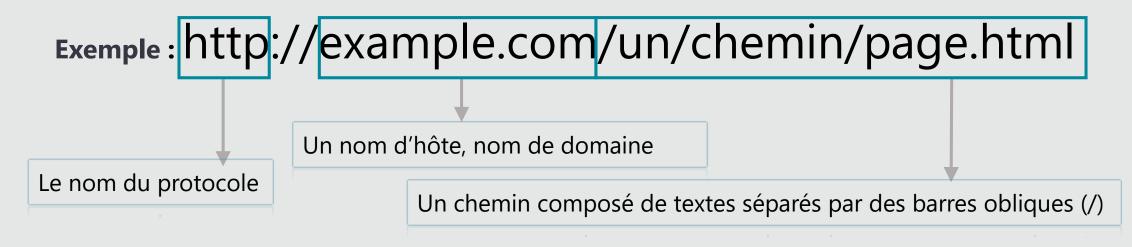
- HTTP: Hyper Text Transfer Protocol
 - Protocole de communication asynchrone
 - Requête / Réponse
 - Verbes http: GET, POST, PUT, DELETE
 - Erreurs http (404...)
 - Port par défaut 80
- HTTPS: Hyper Text Transfer Protocol Secure
 - Port par défaut 443





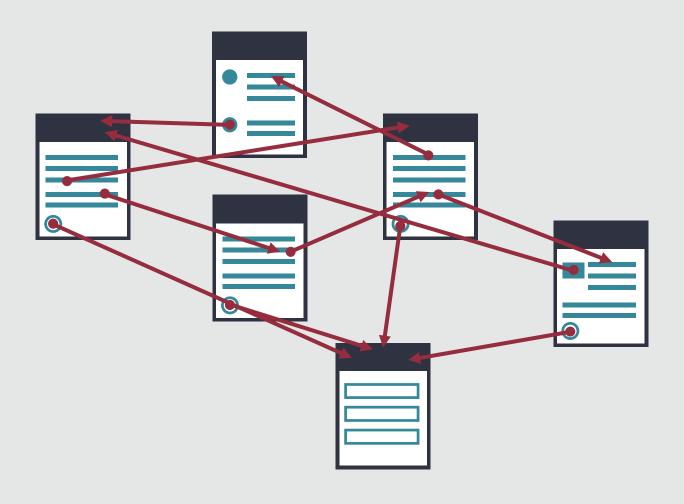
L'expression « URL »

- URL
 - URL (Uniform Resource Locator, ou littéralement localisateur de ressource uniforme) : chaîne de caractères décrivant l'emplacement d'une ressource





L'expression « Hyperlien »





Les clients légers : Navigateurs (Browsers)

- Les navigateurs sont conçus pour accéder aux ressources du Web
- Ils permettent la consultation des documents HTML disponibles sur les serveurs HTTP
 - Internet Explorer
 - Edge
 - Chrome
 - Firefox
 - Opera
 - Safari







Chrome







- Notion d'agents utilisateurs
 - Moteurs de rendu : Gecko, Presto, Webkit, Edge, Quantum, Blink



Choix du navigateur

- Firefox : nombreux plugins pour développeur
- Chrome : navigateur le plus utilisé
- Tester les pages sur un maximum de navigateurs
 - Un site compatible IE 6 ou IE7 coûtera en général 20 % de plus qu'un site sans cette compatibilité
 - Faire une feuille de style séparée pour ces navigateurs



Attention à préciser dans vos réponses à appel d'offres la version minimum de support des navigateurs et quels navigateurs votre site supportent.



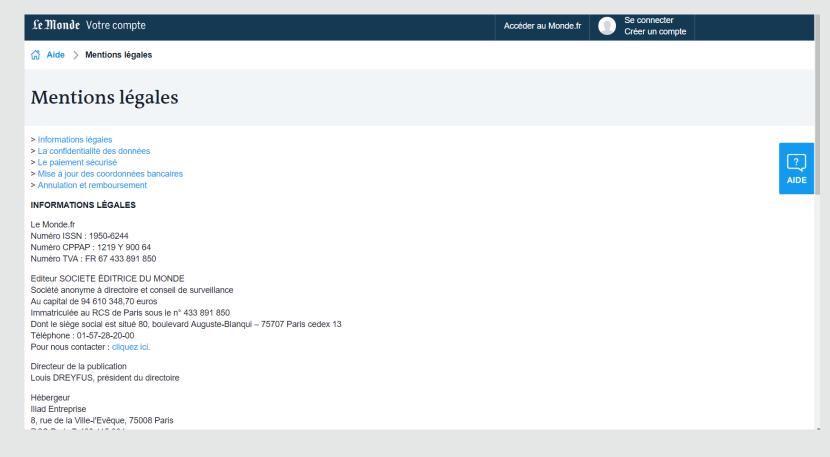
Les langages du Web

- HTML (HyperText Markup Language) et XHTML (Extensible HyperText Markup Language) : languages informatiques permettant de décrire le contenu d'un document et d'y inclure des **hyperliens**. Language à balises prédéfinies
- CSS (Cascading Style Sheets): langage permettant de décrire la présentation de pages HTML, la cascade étant l'héritage des styles entre plusieurs feuilles .css
- JS (Javascript): Langage interprété à typage dynamique → déduction des types à l'usage;



Qu'est-ce qu'une page Web statique?

- Page dont le contenu ne change pas
 - Contenu informatif la plupart du temps





Qu'est-ce qu'une page Web dynamique?

- Page créée à la demande
 - En fonction de la date
 - Exemple : site d'actualité
 - En fonction de la localisation
 - Exemple : site de cartographie
 - En fonction des paramètres pouvant être contenus dans l'url





Intérêt du client léger

- Client léger : logique essentiellement économique
- Pour les applications Web, client léger = simplification du travail, pas d'installation d'un logiciel client sur les machines des utilisateurs.
- Dans le cadre des clients matériels
 - les clients légers sont beaucoup moins sujets aux pannes comparativement aux PC
 - en cas de nécessité d'évolution, il suffit de changer le serveur central
 - l'administration est beaucoup plus centralisée et nécessite donc moins de personnel



Inconvénient du client léger

- Clients légers = beaucoup de bande passante
- Utilisation du logiciel uniquement en mode connecté
- En cas d'indisponibilité du réseau, plus aucune application n'est utilisable.
 - Pour atténuer cet inconvénient majeur : mode hors ligne avec HTML5



Présentation des balises HTML

Exploration d'un site avec l'outil de développement des navigateurs

Démonstration



L'environnement de développement intégré









Sublime Text







Présentation des balises HTML

Installation d'un environnement de développement

Démonstration



Conclusion

- Vous comprenez la notion de Web
- Vous savez faire le schéma d'une architecture client/serveur
- Vous avez des notions du protocole HTTP
- Vous comprenez comment est constituée une URL
- Vous avez des connaissances sur les différents navigateurs et leur utilisation dans le monde et en France
- Vous savez installer un outil de développement

