

















CONTACTEZ MOI

-  06 70 63 20 51
-  val.moizan@gmail.com
-  moizan-valentin.web.app
-  @Valentin Moizan
-  Permis B (véhiculé)
-  Brest/Rennes





COMPÉTENCES

-  Français, Anglais, Allemand
-  Java, C++, C, Python, QT
-  HTML, CSS, JavaScript, PHP, React, Symfony
-  Adobe AfterEffects, Sony Vegas Pro, Photoshop
-  Eclipse, JetBrains, Gitlab, VSCode, Unity, Unreal Engine 5

CERTIFICATS

-  TOEIC 900 points
Niveau avancé, B2
-  Certificat Voltaire 477 points
Niveau technique
-  Cisco CCNA 1

CENTRES D'INTÉRÊT

-  Sport
-  Piano
-  Voyage
-  Video games

VALENTIN MOIZAN

ÉTUDIANT, FUTUR INGÉNIEUR

PRÉSENTATION

Je suis en 5^{ème} année dans le domaine professionnel "génie logiciel" à l'ISEN de Brest. Passionné par l'informatique depuis le collège, j'ai appris à développer en autodidacte dès 15 ans. Ma passion s'est focalisée dans le développement logiciel et fullstack mais aussi dans le développement de jeux vidéo

PROJETS

Sigma Production

Président | 2018 - maintenant

- Développement (java) et mise à disposition en ligne d'une amélioration du jeu Minecraft

Portfolio en ligne

www.valentin-moizan.fr | 2020

- Développement d'un site internet (HTML, CSS, JavaScript)

Jeu de plateforme 2D ISEN

Développeur | 2020

- Développement d'un jeu 2D type plateforme : C++ & QT

FORMATION

ISEN Brest

Cycle informatique et réseaux | 2020-2023

- Entrée en 4^{ème} année dans le domaine professionnel "Génie logiciel"

ISEN Rennes

Cycle informatique et réseaux | 2018-2020

- Entrée dans l'ISEN Rennes après réussite du concours puissance alpha
- Président du club info lors de ma 2^{ème} année. Mise en place de cours de soutien et différentes activités
- Stage bénévole de 2 semaines à Emmaüs Rennes