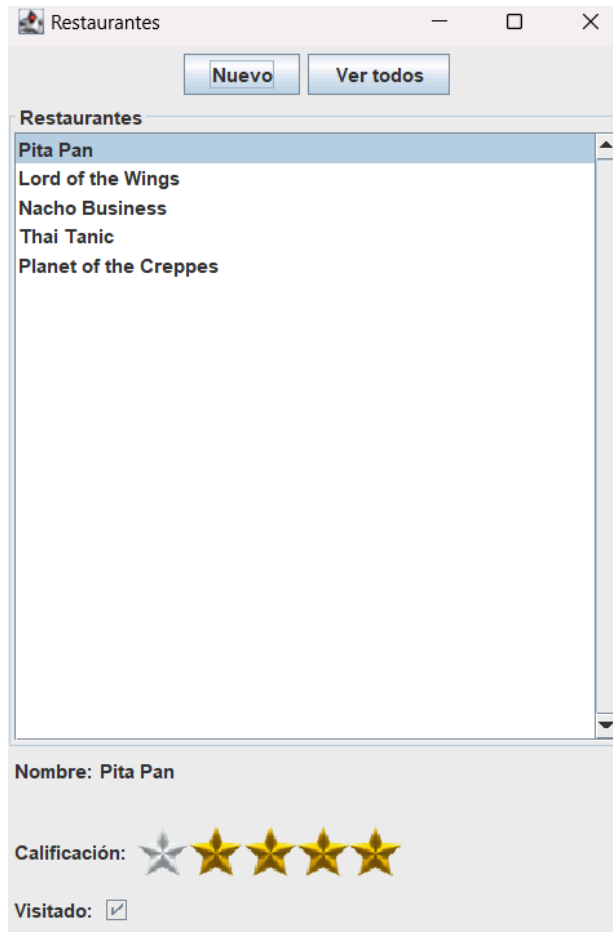


Valeria Martínez 202410228

Instrucciones de uso

1. Se ejecuta la clase *VentanaPrincipal.java* y se despliega el siguiente menú:



Se muestra la lista de restaurantes y, dependiendo de la que se escoja, aparece su respectivo nombre, calificación y si está visitado o no. Además, se encuentran dos botones: *Nuevo* y *Ver todos*. Al darle click a *Nuevo* aparece:

Nombre:

Calificación:

Visitado:

Se muestra el mapa y el usuario debe escoger (dando click sobre el mapa) el lugar donde se creará el nuevo restaurante y aparecerá un punto rojo en el lugar escogido. El usuario también deberá ingresar el nombre del restaurante, la calificación (1-5) y si visitó el restaurante o no. Cuando se termine este proceso, se da click a *Crear Restaurante*, se guardan los cambios y se cierra esta ventana. Si se da click a *Cerrar*, se cierra la ventana sin guardar cambios.

Ahora se devuelve al menú inicial y si presionamos Ver todos aparecerá:



Se muestra la ubicación de los restaurantes si se encuentra la opción *Todos* seleccionada, por otro lado si se elige *Visitados*, aparecen solamente los restaurantes marcados como visitados. Para cerrar las ventanas se da en la X de la esquina superior derecha y así culmina el programa.