

Mutualisation de code avec Xamarin et Xamarin.Forms

Thomas LEBRUN
Consultant Infinite Square
tlebrun@infinitesquare.com

Module 1

Introduction

Développement d'applications & approche par silo



{ Objective-C
Xcode }

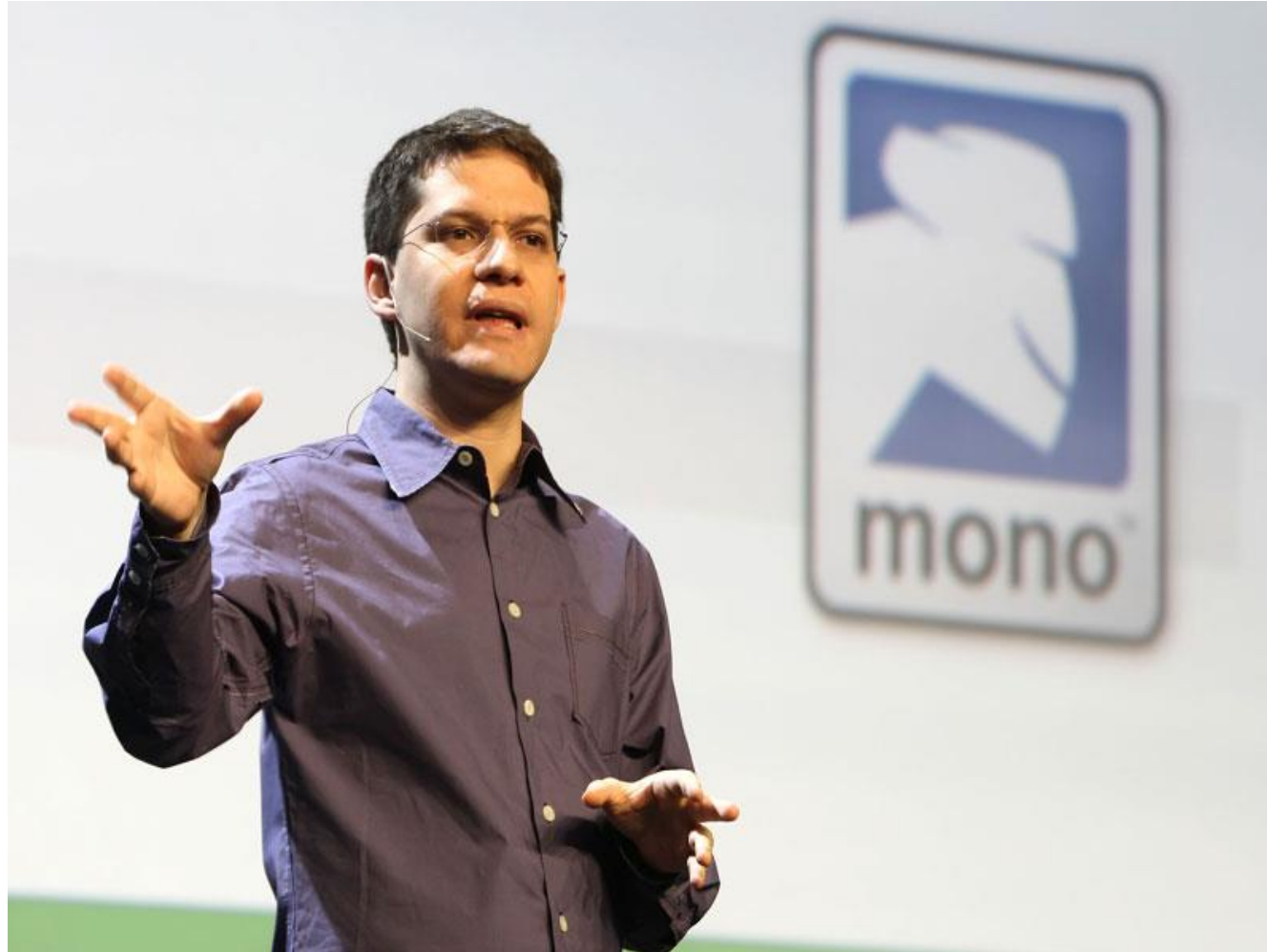


{ Java
Eclipse }

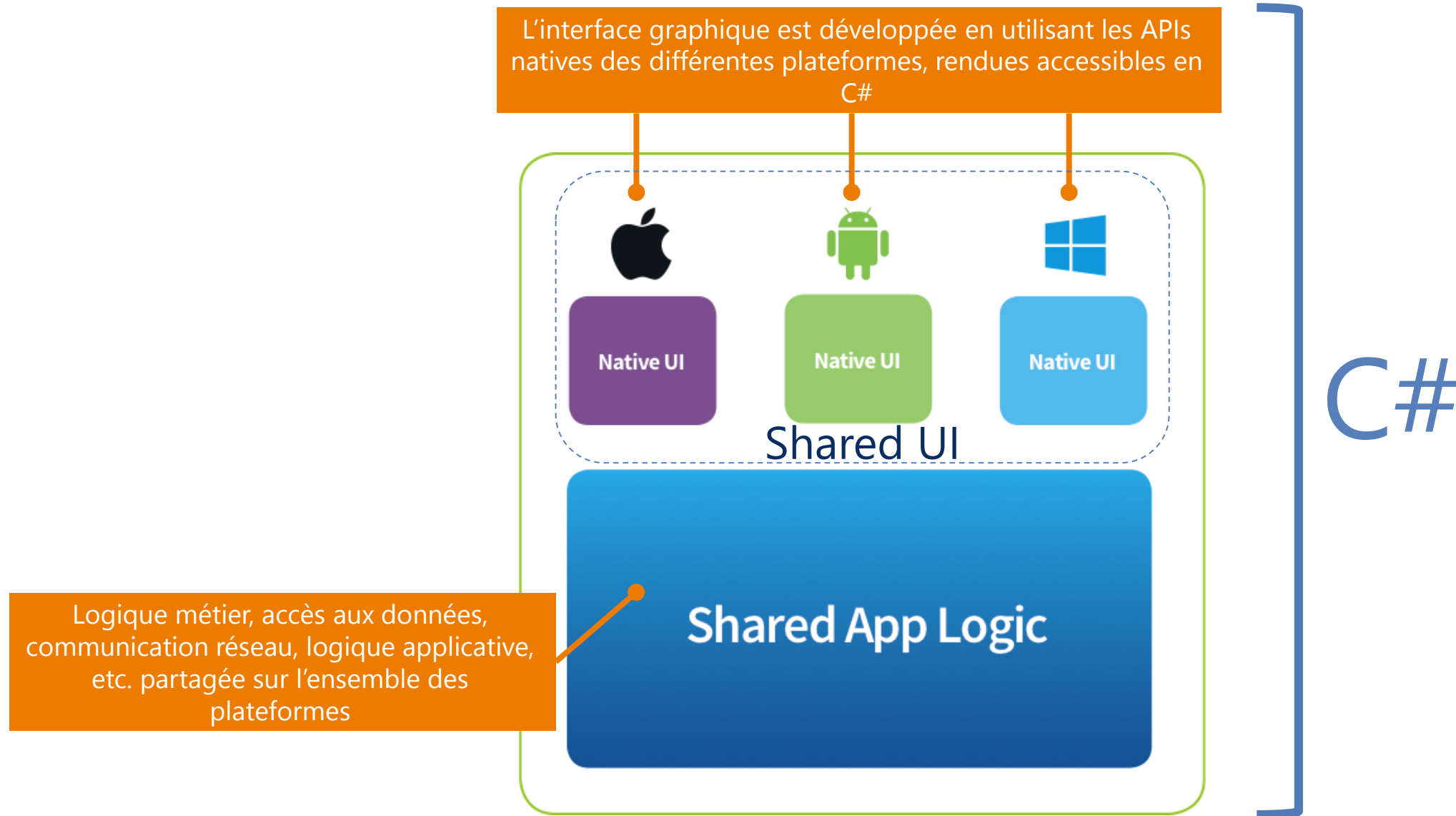


{ C#
Visual Studio }

Xamarin, c'est quoi/qui ?

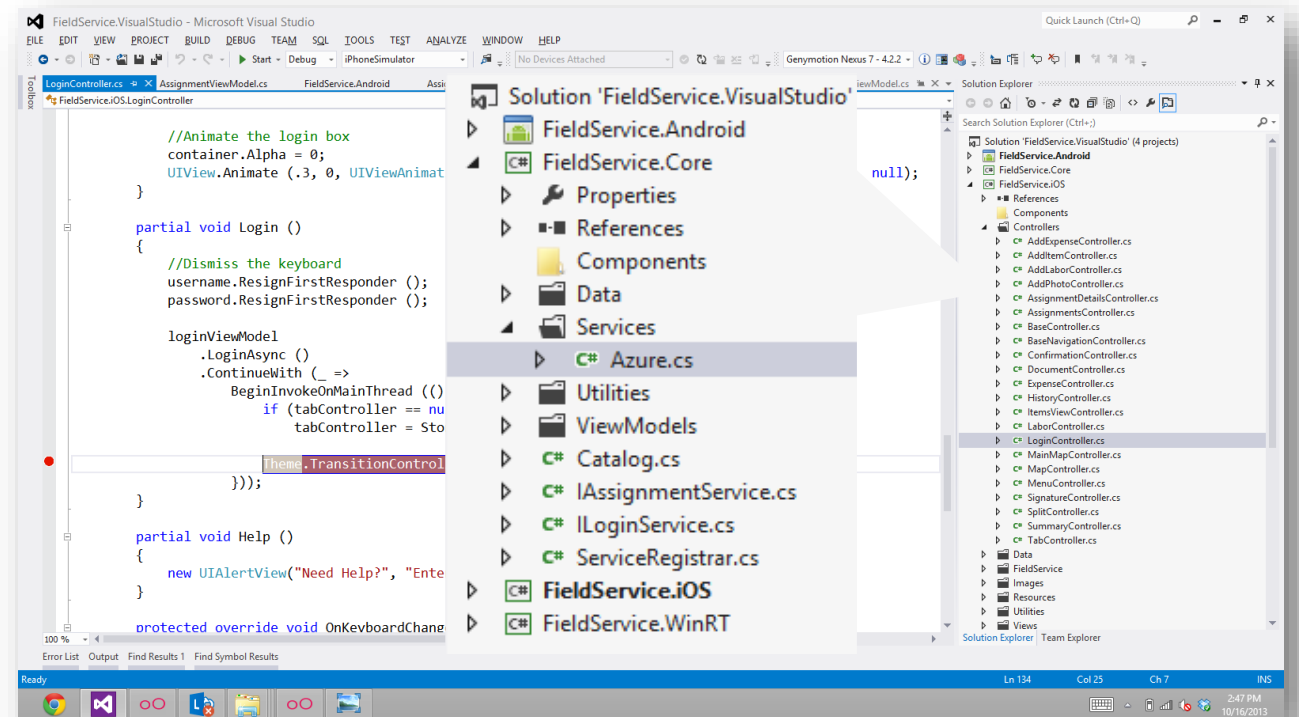


L'approche Xamarin



L'approche Xamarin

- Réutilisation des outils et de l'écosystème Visual Studio (Resharper, TFS, etc.)
- Réutilisation des compétences
- Partage de code



Application native vs Application Web ?

- Développement spécifique selon le navigateur Web
- Manque d'intégration avec l'OS (capteurs, partage, etc.)
- Expérience utilisateur
- Performances « dégradées »
- Beaucoup ont essayé le Web pour revenir au natif

Facebook Web

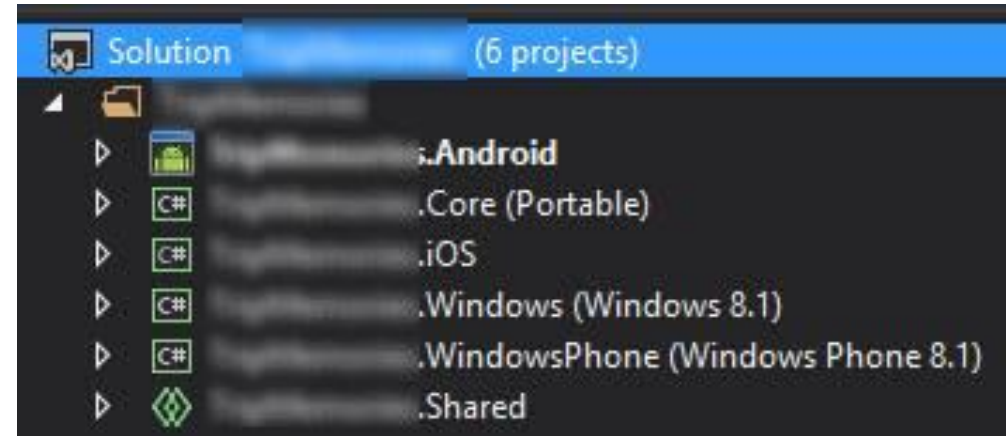


Facebook natif

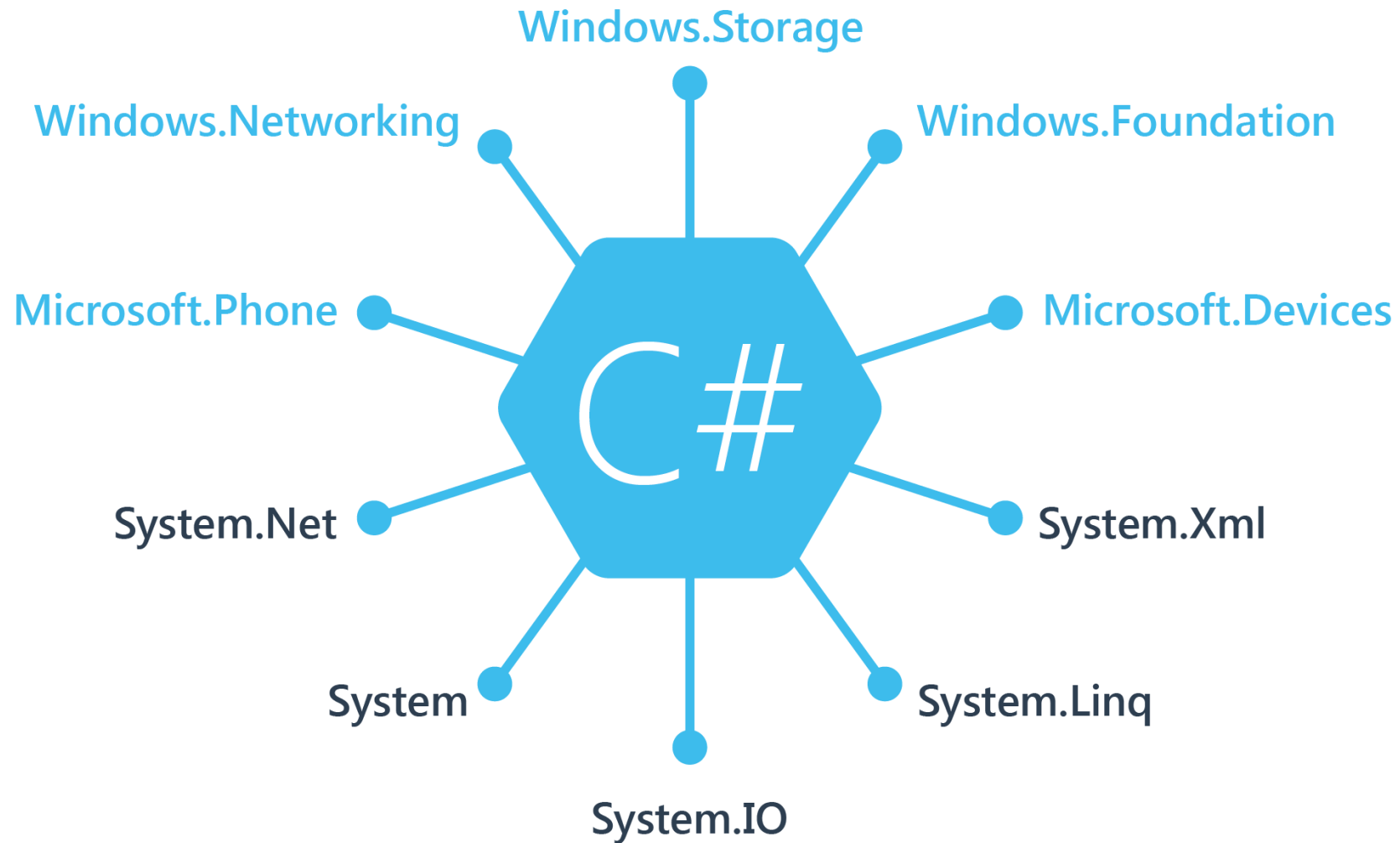


Et les « Universal Apps » dans tout ça ?

- Technologie Microsoft permettant de développer une fois afin d'avoir son application pour Windows Phone, Windows 8 (et même Xbox)
- Basé sur les « Shared Projects »
 - Un « projet » dont le contenu est copié/collé, à la compilation, dans les projets qui le référence
- Supporté par Xamarin!
 - Tout ce que vous mettez dans le Shared est recopié dans votre projet iOS/Android

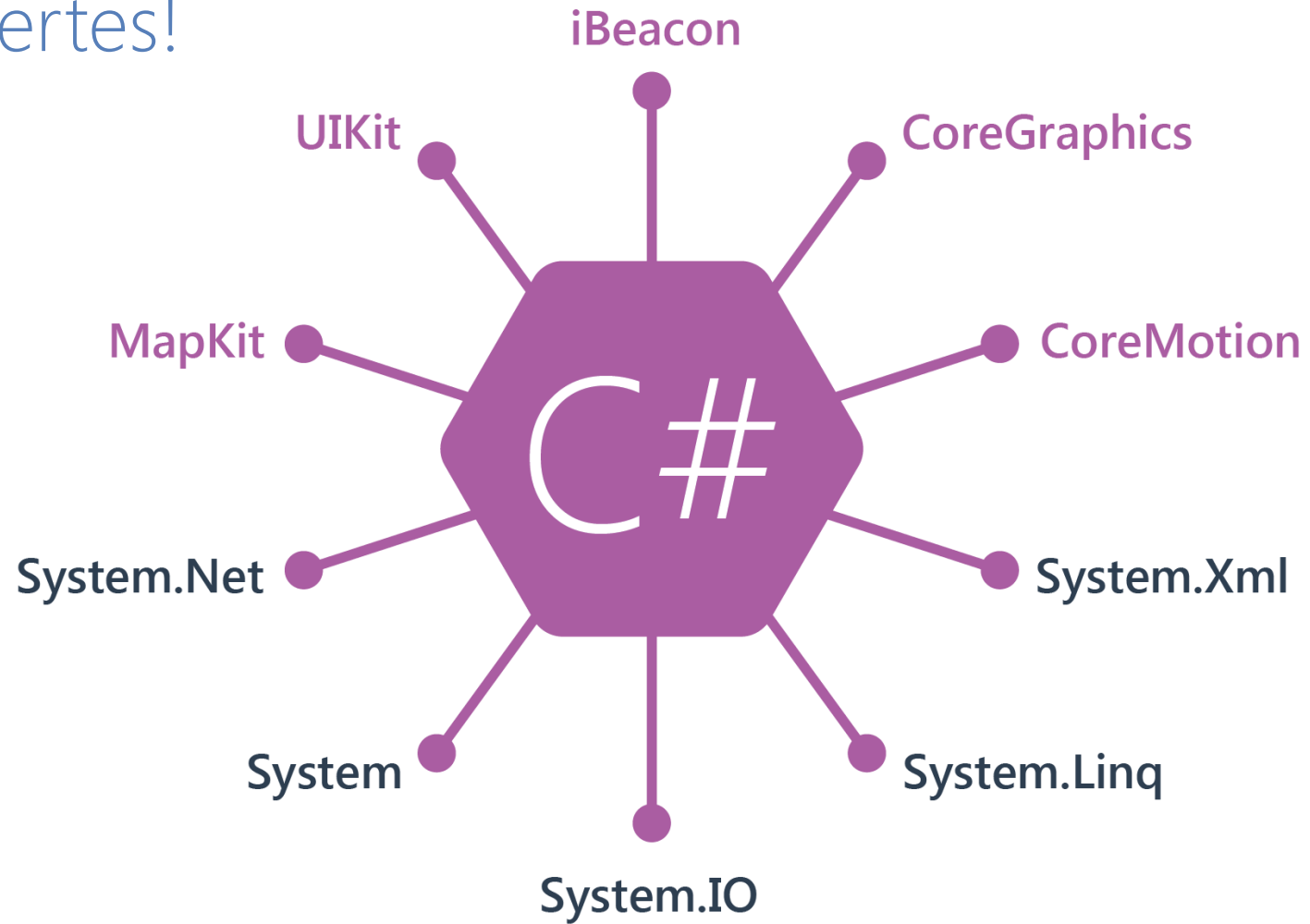


APIs Windows



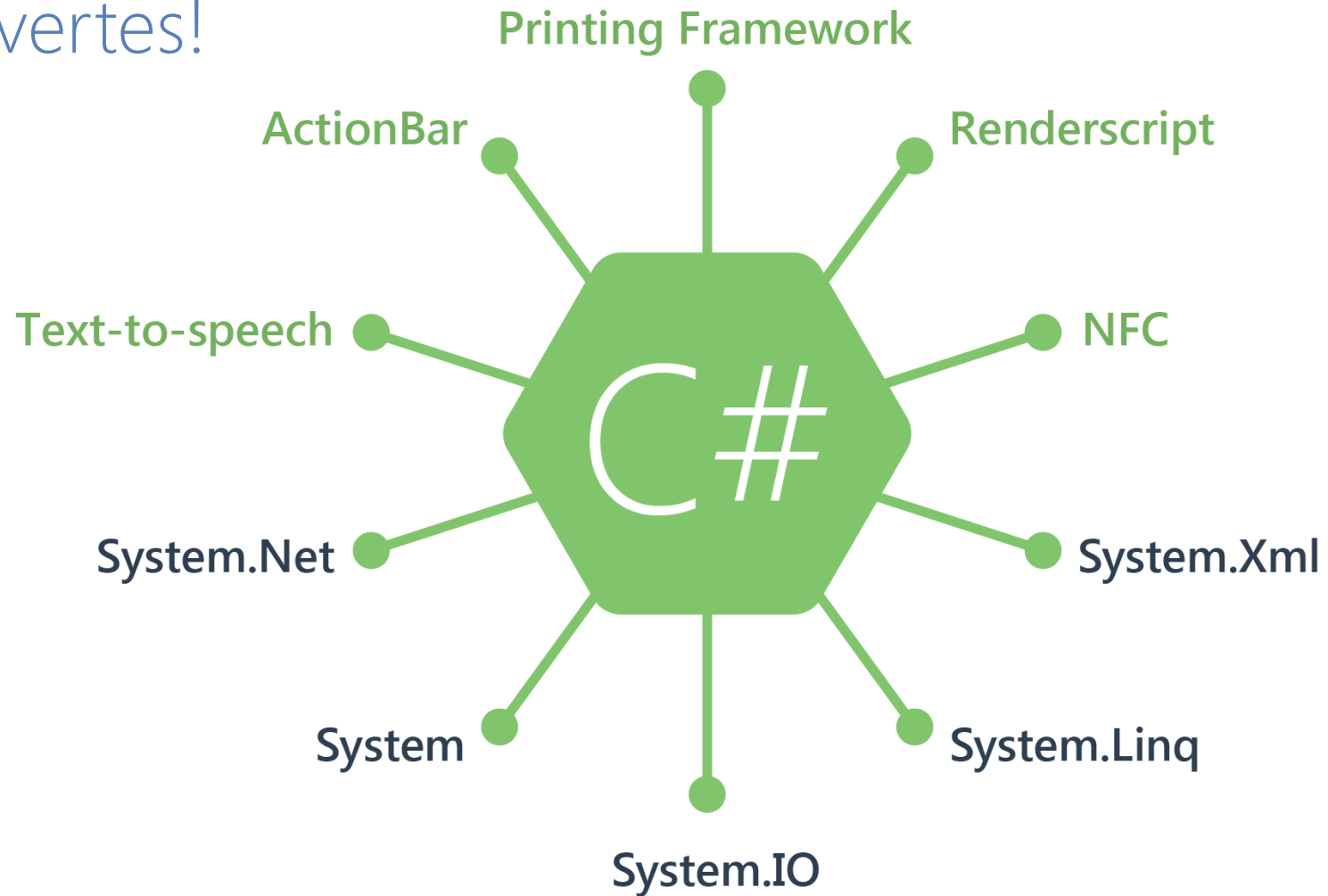
APIs iOS

- 100% couvertes!



APIs Android

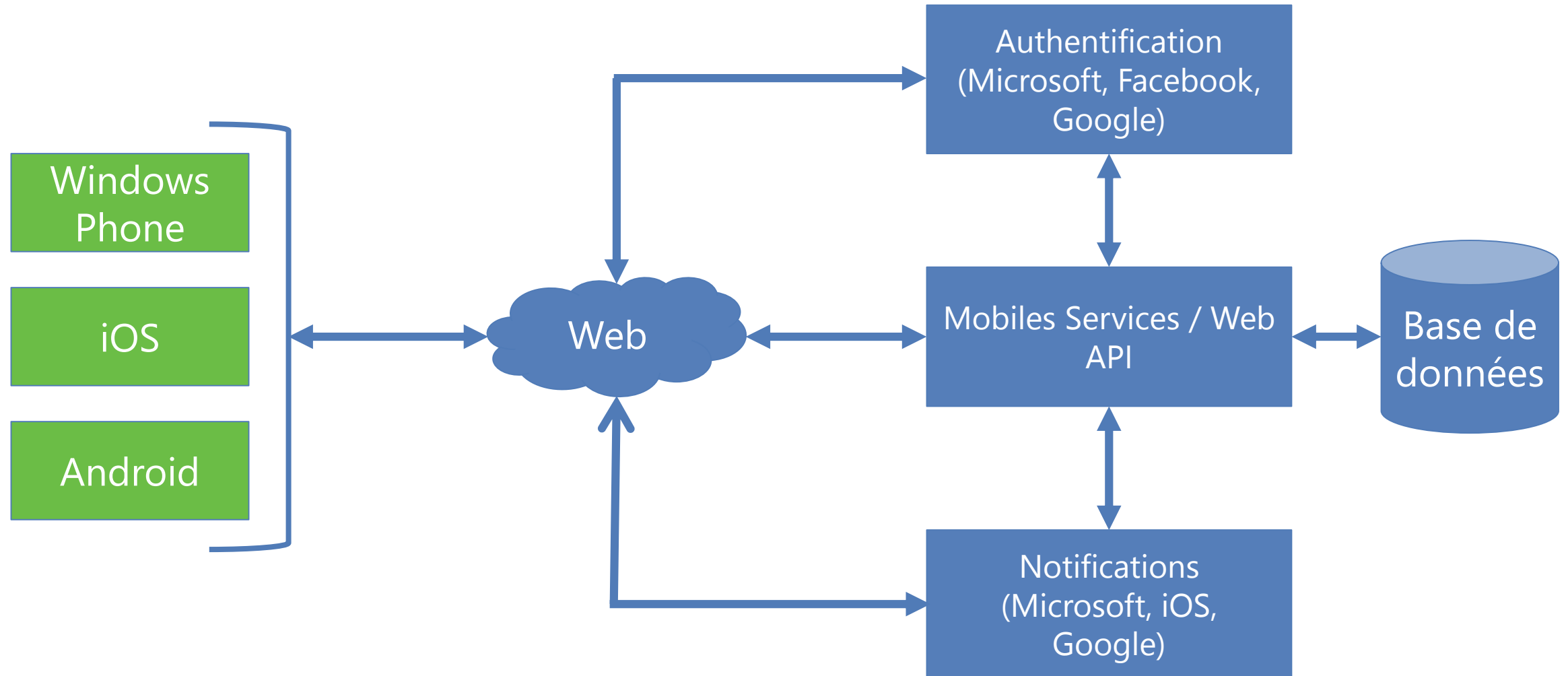
- 100% couvertes!



demo

MEETING ORGANIZER
PRESENTATION DE L'APPLICATION

Architecture de l'application de démonstration





Microsoft

©2013 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Office, Azure, System Center, Dynamics and other product names are or may be registered trademarks and/or trademarks in the U.S. and/or other countries. The information herein is for informational purposes only and represents the current view of Microsoft Corporation as of the date of this presentation. Because Microsoft must respond to changing market conditions, it should not be interpreted to be a commitment on the part of Microsoft, and Microsoft cannot guarantee the accuracy of any information provided after the date of this presentation. MICROSOFT MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, AS TO THE INFORMATION IN THIS PRESENTATION.