

## Übungen zur Vorlesung

Human Computer Interaction  
Fachbereich Informatik und Mathematik (12)  
Professur Graphische Datenverarbeitung

### HCI-Aufgabenblatt 3

Abgabe: Bis spätestens **So, 18.12.2016 23:55 Uhr** über Moodle (<http://moodle.uni-frankfurt.de/>).

Spätere Abgaben oder Abgaben per Email werden nicht akzeptiert.

Beachten Sie die Abgabeformalitäten!

**Bitten lassen Sie ein Gruppenmitglied alle Dokumente als zip-Datei hochladen und benennen Sie diese wie folgt: „Nachname1\_Nachname2\_Uebung3“**

**Alle Gruppenmitglieder bekommen die gleiche Punktzahl.**

Geben Sie alle verwendeten Quellen an. Bitte befolgen Sie bei Ihrer Ausarbeitung die Zitiervorgaben der Universität.

### Aufgabe 1, Projektgruppeneinteilung (10 Punkte )

**! Bearbeitungsfrist 30.11.2016, 23:55 !**

- Bilden Sie Kleingruppen von 2 bis 3 Personen und tragen Sie diese im Moodleforum „Projekteinteilung“ ein. Anmeldebeginn 25.11.2016, 12:00
- Beschreiben Sie dort auch kurz Ihr studiumbezogenes Thema für das Projekt, dessen Art und Umfang.
- Die Gruppenarbeit kann erst nach einer Freigabe durch die Tutoren beginnen.
- Durch die Kommunikation im Forum sollen Dopplungen vermieden werden. Achten Sie auf die Beiträge Ihrer Kommilitonen! Bei deutlichen Übereinstimmungen greifen die Tutoren regulierend ein.

### **Aufgabe 2, Raster (30 Punkte )**

**! Abgabe als PDF. Abweichende Abgaben werden nicht berücksichtigt!**

Erarbeiten Sie eine Rastervorlage für Ihr Projekt.

Zeigen Sie auf, welche(-s) Gestaltungsraster Sie in Ihrem Projekt einsetzen. Schließen Sie die verwendeten Module wie die Navigation, Medien etc. mit ein. Erläutern Sie Ihre Planung/Positionierung.

Wählen Sie exemplarisch ein Element aus dem Gestaltungsraster aus und verdeutlichen Sie daran die Anwendung von mindestens zwei Gestalt-Prinzipien.

### **Aufgabe 3, Styleguide (30 Punkte )**

**! Abgabe als PDF. Abweichende Abgaben werden nicht berücksichtigt!**

Erstellen Sie einen Styleguide für Ihr Projekt.

Gehen Sie hierbei mindestens auf folgende Punkte ein:

- Farben
- Layout, einzelne Elemente
- Typographie

### **Aufgabe 4, Nutzergruppen (30 Punkte )**

**! Abgabe als PDF. Abweichende Abgaben werden nicht berücksichtigt!**

Erfassen Sie die potentielle Nutzergruppe Ihres Projektes und bilden Sie min. 3 entsprechende Untergruppen.

Benennen Sie außerdem min. 4 Kriterien, welche bei Ihren Überlegungen zu unterschiedlichen Schnittstellen (z.B. Navigation oder Medieneinsatz) führen können und begründen Sie diese. Solch ein Kriterium könnte z.B. das Vorhandensein von speziellen Kenntnissen oder Fähigkeiten sein. Notieren Sie Ihre Ergebnisse auf bis zu zwei Seiten.

Für alle Aufgaben gilt: Falls die eigene Leistung in der abgegebenen Lösung zu gering ist oder sich herausstellt, dass eine Aufgabe abgeschrieben wurde, wird der komplette Übungszettel für alle Beteiligten mit 0 Punkten gewertet. Bei Fremdquellennutzung ist der Eigenanteil anzugeben.