

Realice los siguientes problemas haciendo primero el análisis respectivo. Los problemas deben ser presentados en un repositorio de GitHub:

1. Cree un programa que lea la edad de un usuario y muestre cuántos años tendrá el usuario dentro de tantos años como éste indique. Por ejemplo, si el usuario tiene 20 años y quiere saber cuántos años tendrá dentro de 15 años, el programa deberá mostrar que tendrá 35 años.
2. Cree un programa que lea dos números y muestre su producto, su módulo, su cociente, su suma y su resta.
3. En un almacén de electrodomésticos se venden éstos a crédito y de contado. Si el cliente compra a crédito, el valor del electrodoméstico aumenta en un 5% por cada mes que dure el crédito. Cree un programa para un almacén donde el administrador ingrese el precio de un electrodoméstico y el plazo en meses para pagarlo a crédito y muestre el valor fijo de las cuotas mensuales que deberá pagar por el electrodoméstico.
4. Cree un programa que tome la base y la altura de un triángulo e imprima su área.
5. Cree un programa que tome el radio de un círculo e imprima su área y perímetro.
6. Cree un programa que tome el lado de un cubo e imprima su volumen.
7. Cree un programa que tome el precio de un producto e imprima su precio final al consumidor con un IVA de 19%.
8. Cree un programa que tome el valor de un producto e imprima su precio final si éste tiene siempre un descuento del 10%.
9. Cree un programa que lea una cantidad e imprima un porcentaje a calcular requerido sobre esa cantidad.
10. Cree un programa que tome un número real e imprima su valor absoluto.
11. Cree un programa que simule el lanzamiento de dos dados y muestre la suma de los resultados
12. Cree un programa que realice la conversión de grados Celsius a Fahrenheit
13. Cree un programa que calcule el factorial de 5
14. Cree un programa que genere un número aleatorio dentro de un rango específico.
15. Cree un programa que calcule horas y minutos a partir de segundos.
16. Cree un programa que dados a , b y c , use la fórmula general para resolver la ecuación cuadrática correspondiente.