

Bitbucket URL:
<https://bitbucket.org/valber/emotracker>

Проект содержит следующие директории:

emotracker - прототип трекера
rssdk2video - конвертор записей формата rssdk в другие медиа форматы
utils - утилиты слияния записей, обработки и т.д
library - библиотека трекера
samples - примеры использования библиотеки

Работа с emotracker

Компиляция

VS 2015

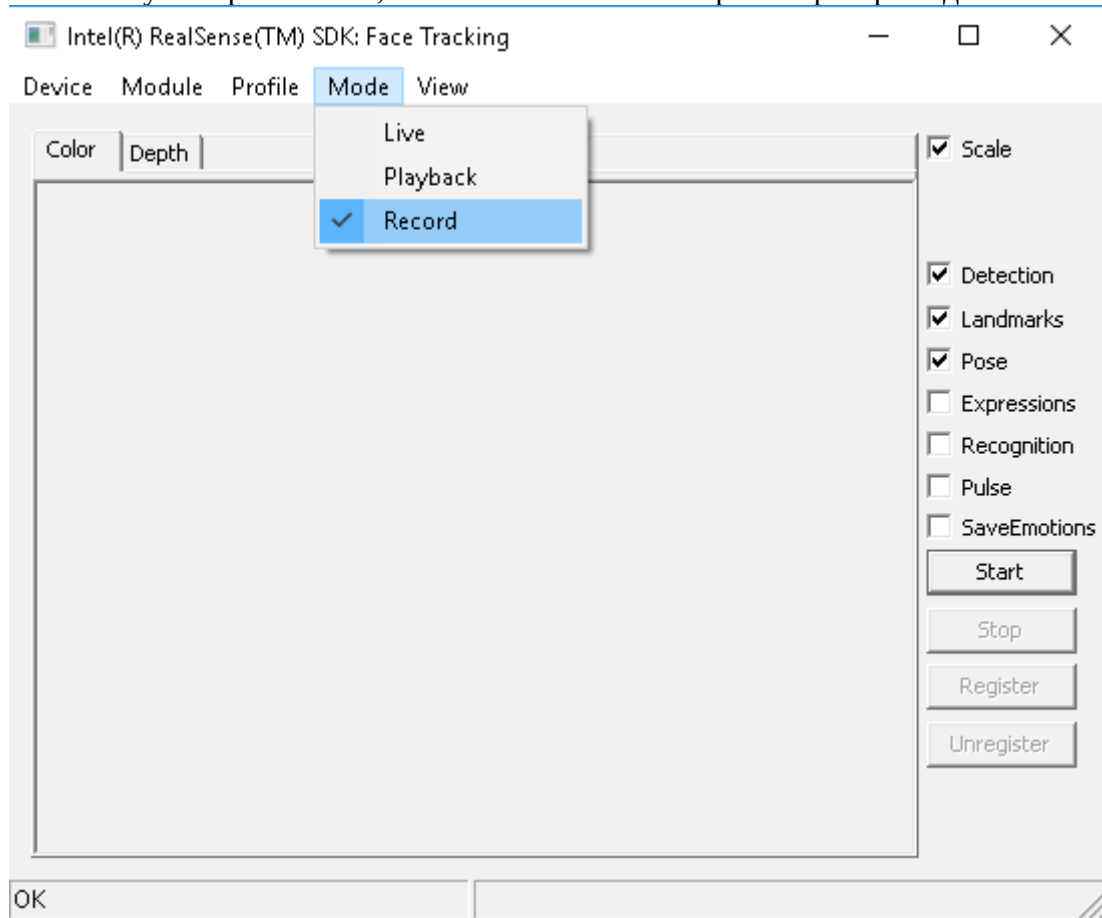
необходим установленный RSSDK связанный с VS

Запуск

в директории с исполняемым файлом должен присутствовать файл calib.bin

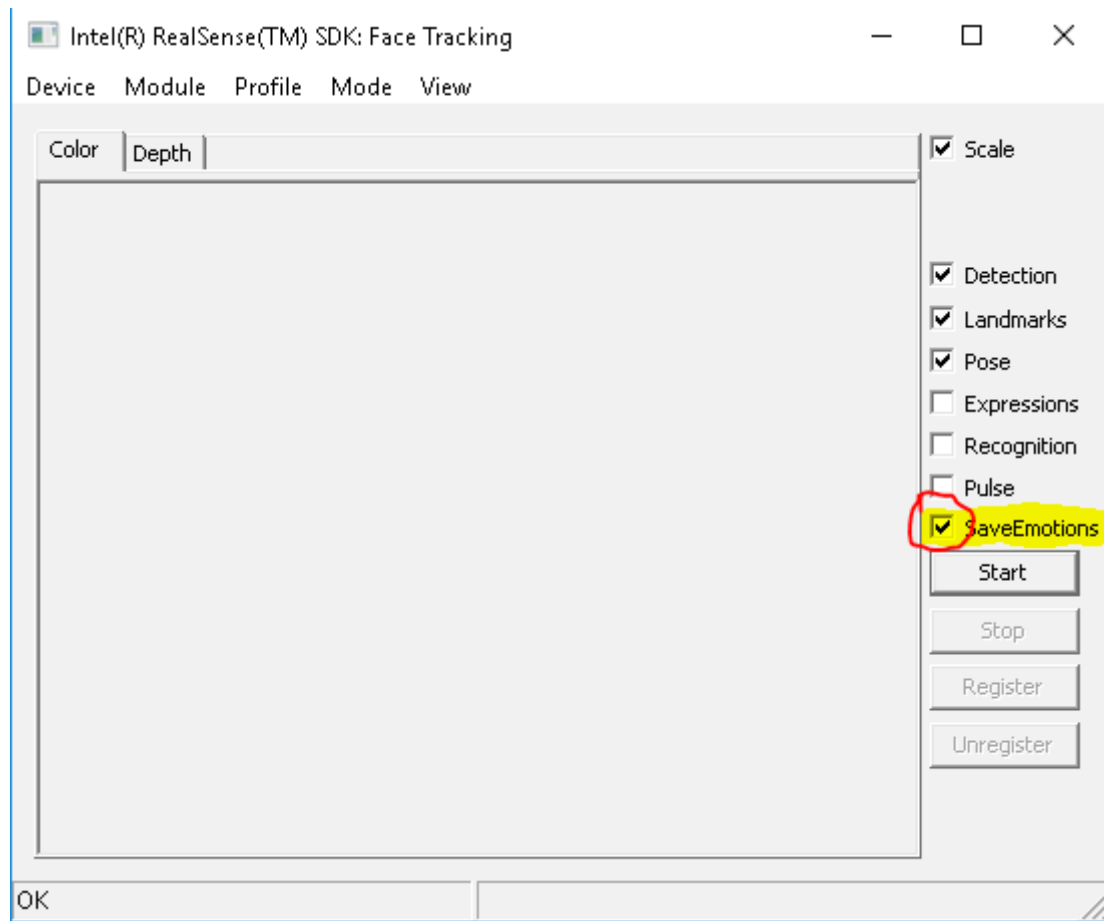
Использование

1. после запуска приложения, включить запись с камеры выбрав файл для записи



например: 1.rssdk

2. затем, выделить опцию записи данных об эмоциях

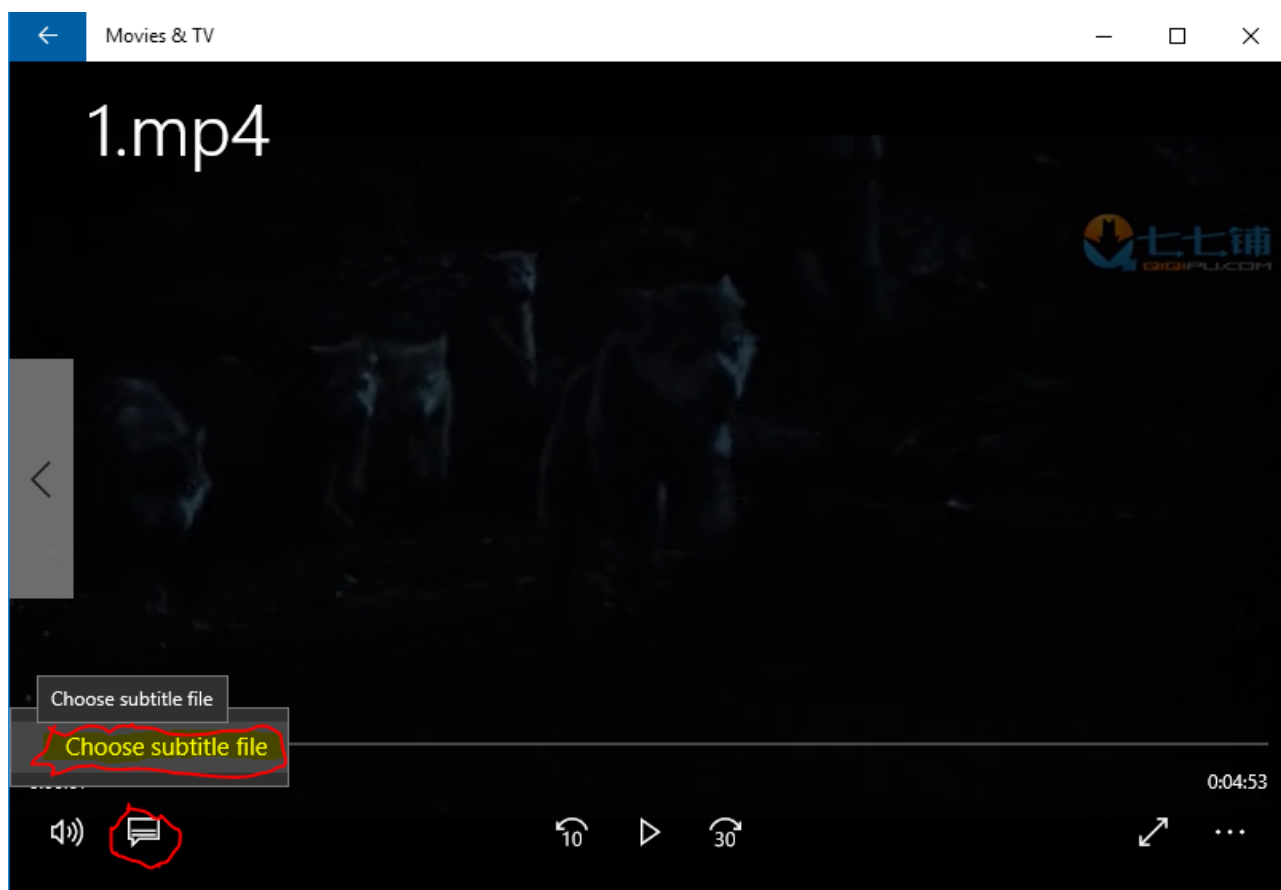


также выбрав файл для записи, например 1 . ttml

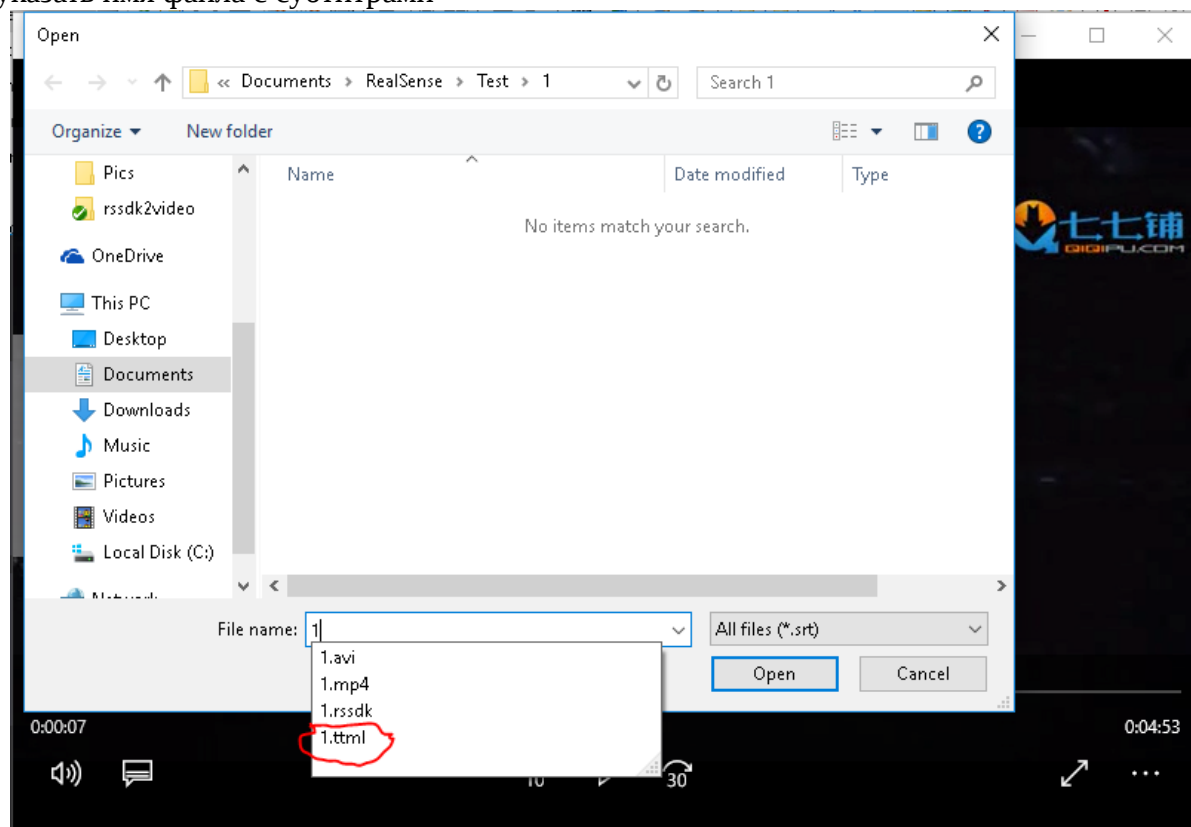
3. нажать кнопку *Start*
4. по окончании сеанса записи нажать кнопку *Stop*
5. В результате, мы получим два файла 1.rssdk с записью с камеры и 1.ttml с треком эмоций и направления взгляда

Использование результатов

- ttml файл содержит текст с разбивкой по времени (см.<https://www.w3.org/TR/ttml2/>) позволяющий, в том числе, быть представленным в виде субтитров к видеоконтенту, одним из поддерживающих такой формат плееров, является приложение *Movies & TV* в Windows 10
 1. Следует выбрать проигрываемый файл (например, видео файл, который был запущен во время снятия трека эмоций) для воспроизведения с помощью *Movies & TV*
 2. Подключить проигрывание субтитров



3. При выборе файла, файлы с расширением ttml будут не видны, следует явно указать имя файла с субтитрами

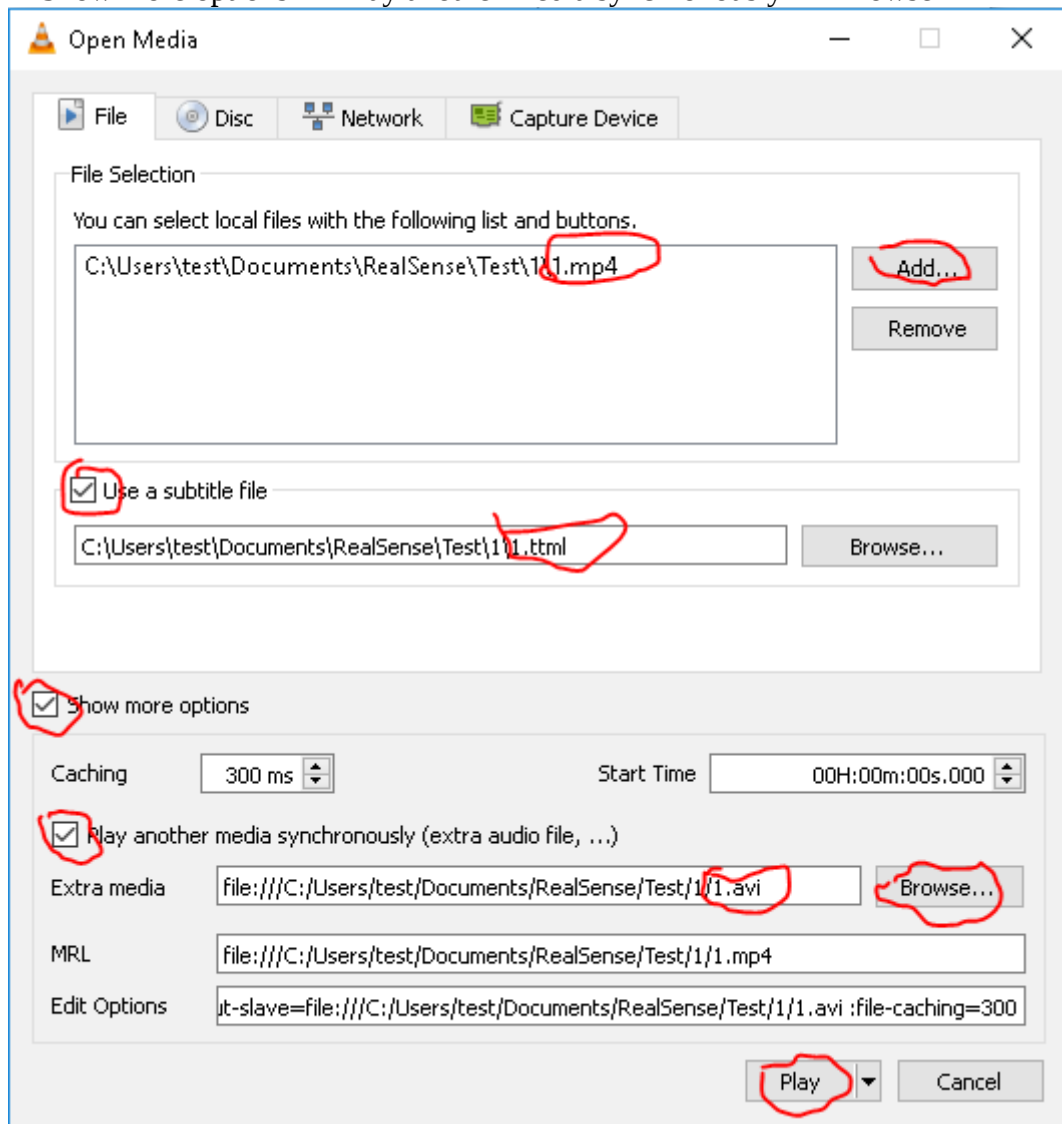


4. можно, также, в качестве проигрываемого файла использовать запись снятую с камеры, для чего, в начале, выделить из записи в формате rssdk поток, в проигрываемом стандартными плеерами формате. Например, имея файл записи

1.rssdk и собранный проект rssdk2video, выделить видеопоток в 30 fps с разрешением 480x270, посредством запуска в командной строке:

```
$ (путь к местонахождению)\rssdk2video.exe 1.rssdk 1.avi 30 480 270
```

5. Плеер VLC начиная с версии 3.0 (<http://nightlies.videolan.org/>) позволяет синхронное воспроизведение двух и более медиа файлов
Media -> File -> Add ... - файл содержащий просматриваемый контент
Show more options -> Play another media synchronously -> Browse



для работы с ttml субтитрами, нужен плагин TTML subtitles decoder

6. Еще одна возможность использования ttml в HTML5
в директории samples находится файл sample.html, который проигрывает находящиеся в той же директории файлы 1.mp4 2.mp4 и sub.xml