

Universidad de Los Andes
Escuela de Ingeniería de Sistemas
Departamento de Computación

PROGRAMACIÓN 2

Clase 06

Junior Altamiranda
altamira@ula.ve

AGENDA

- Ejercicios

Ejercicio

Las autoridades del Puerto de La Guaira nos han contratado para construir un programa que sea capaz de gestionar la información referente a los barcos que llegan al puerto.

De cada embarcación se desea almacenar:

- Nombre
- Tipo: Yate, chalana, trasatlántico o gamarra
- Metros de eslora
- Fecha de entrada al puerto
- Fecha de salida al puerto
- Número de Tripulantes

Las fechas de entrada y salida se deben implementar como estructuras.

Se debe utilizar asignación dinámica de memoria

Realizar una función que liste los barcos grandes tal que su eslora sea mayor a 100 metros

Ejercicio

Realizar un programa en C++, que nos permita gestionar las materias de una semestre. Debe contener una clase materia con los campos: nombre de la materia, profesor, aula, nro. de la sección, nro. de estudiantes. Es necesario Realizar: el constructor paramétrico, el constructor por defecto, las funciones get y set para todos los campos, una función de lectura y mostrar de todos los campos.