

PROYECTO DEL SEMESTRE A2013

PROYECTO PR2

Prof. Junior Altamiranda

Sistema de Gestión de Videoclub

Se requiere un sistema con interfaz gráfica que permita la gestión de alquileres de películas.

El sistema debe permitir al usuario:

- Introducir los datos de cada nuevo socio estos son: identificador, Nombre, Apellido, Cedula, Fecha de Ingreso al Videoclub, Fecha de Nacimiento, Dirección, Teléfono, Celular, Historial de Películas Alquiladas. Un socio no podrá alquilar películas si tiene películas pendientes por entregar.
- Para cada Película se debe ingresar: Identificador, Titulo, Duración, Director, Protagonistas, Cantidad de CD, Nro de CD alquilados, Nro de CD disponibles, Genero, Año.
- Debe contar para cada Película a Alquilar: identificador del usuario, identificador de la película, Tipo, Fecha de Alquiler, Fecha de devolución, Cantidad Pagada. Existen dos tipos de películas que difieren en el precio y duración del alquiler que son: novedades y ordinarias. Las *novedades* son películas de estreno que se mantienen en esta sección durante seis meses desde la *fecha* de incorporación al videoclub, tras la cual pasa a la sección de películas *ordinarias*. El precio el alquiler de las novedades es de 20 Bs y sólo se pueden retener durante dos días, mientras que las películas ordinarias cuestan 10 Bs y se pueden tener hasta un máximo de 7 días.
- Cuando un usuario devuelve una película se debe modificar Cantidad de CD, Nro de CD alquilados, Nro de CD disponibles para ésta.
- El Sistema debe ser capaz de encontrar si una película está en el local, prestada, perdida, no disponible. También agregar, modificar o eliminar películas. Además agregar, modificar o eliminar socios
- El Sistema debe ser capaz de obtener algunas estadísticas:
 - Cuántas veces se ha alquilado una película
 - Cuáles son las películas que más se alquilan
 - Una lista de películas que se alquilan poco
 - Clientes con más alquileres

- Todos los datos del Sistema deben ser almacenados en un archivo de texto.
- Al comienzo el Sistema dispone de 42 películas ingresadas por usted y de su preferencia, en un archivo de texto.

Debe ser realizado:

- En C++, tratando de usar todos los conocimientos sobre Orientación a Objetos.
- En grupo
- Se debe mostrar el diagrama de las clases que se está utilizando. El formato de los archivos
- La interfaz deber ser QT que incluya todas las opciones a realizar en el sistema.
- Un proyecto sin interfaz gráfica en QT se evaluará sobre la mitad de la nota.
- El proyecto debe presentarse en grupo ante el profesor.
- No se aceptan entregas tardías.

El formato, contenido, valores del archivo de entrada o salida es decisión de los desarrolladores del proyecto.

Fecha de entrega 03/05/2013 hora: 8 am a 10 am