

Universidad de Los Andes
Escuela de Ingeniería de Sistemas
Departamento de Computación

PROGRAMACIÓN 2

Clase 11

Junior Altamiranda
altamira@ula.ve

AGENDA

Ejercicios

Ejercicio

- Se desea hacer la clase Inmueble que debe contener:
- Propiedades: Nombre, Apellido, Cedula del Propietario, estado, municipio donde esta ubicado y año de la construcción.
- Métodos: Constructor vacío, constructor paramétrico, destructor, lectura, mostrar.
- Haga la clase Apartamento como una subclase de Inmueble, debe contener:
- Propiedades: Nombre de las Residencias, Nombre del Edificio, Identificador del Apartamento, Metros Cuadrados del Apartamento.
- Métodos: Constructor vacío, constructor paramétrico, destructor, lectura, mostrar.
- Escribir un programa principal que permita leer y mostrar cierta cantidad de apartamentos.

Ejercicio

Agregar un método a la clase Cadena llamado “consonante” que extraiga solo las letras consonantes de la Cadena. Por ejemplo, si c1 es un objeto que contiene el texto “casa” y aplicamos c1.consonante(), el texto de c1 sería ahora “cs”. Validar el método para cuando la cadena solo contiene vocales. Realizar la sobrecarga del operador ++ en la clase Cadena para que realice la función consonante en un objeto cadena. Por ejemplo:

```
cadena c1(“carro”);
```

```
c1++;
```

```
c1.mostrar();
```

Desplega por pantalla “crr”, ya que c1++ elimina las vocales de la cadena

Ejercicio

Modifique la clase `trio.h` para que sea una clase paramétrica. Haga uso, en el programa principal, de dos objetos `trio`: Uno tipo entero y otro tipo `caracter`