

# Entrega 1

## Api's para el desarrollo de aplicaciones de red

---

**Enunciado:** Hacer un desarrollo de software (Un juego/una aplicación útil o de entretenimiento) en donde se haga uso de la red de datos.

### **Objetivo:**

Poner en práctica el uso de alguna de las api's de red, tales como:

- Sockets/websockets: permiten desarrollar aplicaciones red basadas en tcp/udp/ip entre otras
- mpi: permite desarrollar aplicaciones orientadas a procesos concurrentes (procesamiento en paralelo)
- Rest/soa/xml/json: permiten la comunicación entre procesos usado principalmente en aplicaciones Web

**Fecha de entrega: grupo del miércoles: marzo 11/2020**

grupo del jueves marzo 12 de 2020

## Que se evalúa?

- 15% votaciones de estudiantes: En la fecha de entrega se hará una demostración de la aplicación.
- 35% **originalidad y creatividad** de la aplicación: cosas distintas a chats, triqui, batalla naval, busca minas, ping pong, guerra de tanques, culebrita, como bolas
- 25% Manual técnico: casos de uso, diagrama de secuencia, instrucciones de instalación (no es válido como manual técnico los java docs )
- 25% Manual usuario: instrucciones de uso de la aplicación

## Requisitos

La aplicación debe ser multiusuario.

- Si es por ejemplo una partida de dos personas la aplicación deberá permitir varias partidas simultáneas.
- Si es un juego en línea, podrán entrar simultáneamente cuantos jugadores quieran hacerlo.
- Pueden ser aplicaciones para pc's, dispositivos móviles o Web, cliente servidor, etc.
- Pueden usar cualquier lenguaje de programación.

- Grupos de hasta 2 personas (más de 2 no se recibe el trabajo)