
UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA – FACULTAD DE INGENIERÍA – INGENIERÍA DE SISTEMAS

| | |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Curso: | COMUNICACIONES II |
| Docente: | Gustavo Andrés Marín Lopera |
| Semestre: | 2019–02 |
| Integrantes: | Victor Cardona Vera (C.C. 1040046559) Anderson Herrera (C.C. 1017241365) |

Instrucciones del juego

Acceso

Para ingresar al juego se debe acceder desde cualquier navegador web con conexión a internet (preferiblemente Google Chrome) a la siguiente IP:

<http://34.230.228.226/>

o

<http://ec2-34-230-228-226.compute-1.amazonaws.com/>

Enunciado

Ball War es un juego web para dos personas con comunicación en tiempo real que consiste en capturar el mayor número de bolas que se encuentran distribuidas en toda la pantalla. Cada oponente cuenta con 10 vidas y tres armas (disparos, minas y bombas) para atacar al otro jugador. Para iniciar un juego puedes unirse a uno de los juegos en la lista o crear tu propia partida y esperar que un oponente se una.

Movimiento

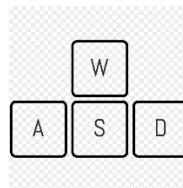
Para moverse por toda la pantalla se reservaron las siguientes teclas:

A: Moverse hacia la izquierda

W: Moverse hacia arriba

D: Moverse hacia la derecha

S: moverse hacia abajo



Se pueden usar combinaciones de teclas para lograr movimientos diagonales.

Ataque

Espacio: Atacar

M: Cambiar arma

¿Quién gana?

Para ganar hay dos posibilidades:

1. Agotar todas las vidas de tu oponente
2. Atrapar más bolas que tu oponente y sobrevivir un minuto.

