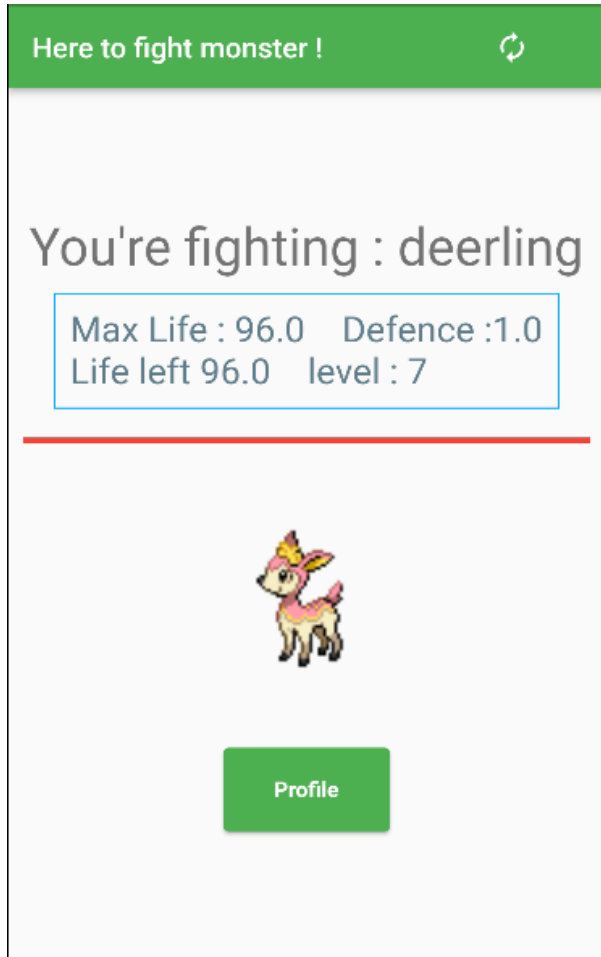


Fight monster !

Présentation générale de l'app et ses fonctionnalités.

Première page :



Affichage de l'ennemi, son nom, ses caractéristiques, et le niveau actuel.

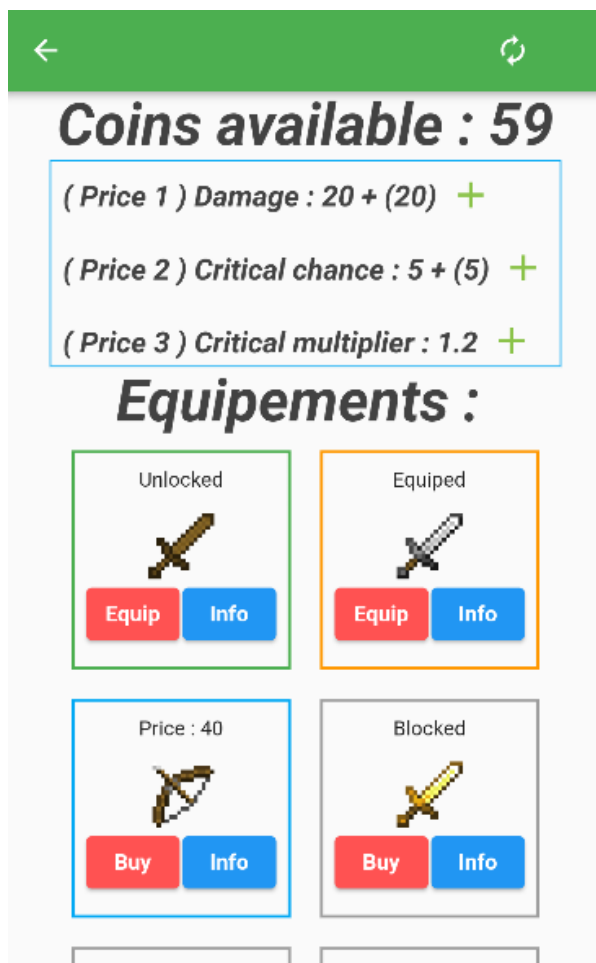
Pour jouer il faut tout simplement "taper" l'ennemi afin de réduire sa vie jusqu'à la fin ce qui chargera un autre ennemi (depuis PokeApi) et vous donnera des points à dépenser plus tard.

Si un ennemi paraît trop fort pour vous vous pouvez utiliser l'icône en haut à droite qui chargera un nouvel ennemi.

Les dégâts sont calculés en fonction de vos statistiques et de celle de l'ennemi.

Vous pouvez ensuite consulter votre profile en cliquant sur le bouton en vert.

Seconde page :



Ici vous pouvez voir et gérer vos points de compétence ainsi que votre équipement.

Vous obtenez des points en fonctions de votre nombre d'ennemi tué et du niveau.

En haut vous voyez donc vos statistiques avec dégât, chance de critique et multiplicateur critique.

Chaque statistique peut être augmentés grâce à vos "coins", en sachant que le coup est différent en fonction de la statistique, en appuyant sur le "+" à côté de la statistique que vous voulez augmenter.

Les équipements ci-dessus sont affiché de tel sorte :

- Acheté : vert
- Equipé : orange

- Achetable : bleu

- Bloqué : gris

Vous pouvez aussi voir les statistiques des armes en cliquant sur le bouton info et les achetées (si vous avez les moyens) en appuyant sur “Buy”, si vous l’achetez elle sera automatiquement équipée.

Les statistiques entre parenthèse sont les statistiques de l’équipement équipé.

Si jamais l’envie vous viens de recommencer l’aventure du début le bouton en haut à droite vous permet de tout réinitialisez et vous demande de confirmer si vous voulez le faire.

