

[Regex - Expressões Regulares]

```
package expressoes regulares;
public class regex1 {
     public static void main(String[] args) {
            // aceita letras maiúsculas e minúscula em qualquer quantidade (0 ou muitos)
            // [A-Za-z] é a lista de caracteres aceitos
            // * é o quantificador 0 ou muitos
            String letras = "AbracaDabra";
            if (letras.matches("[A-Za-z]*"))
                  System.out.println("letras válidas");
            else
                  System.out.println("letras inválidas");
            // aceita apenas dígitos (pelo menos um ou muitos)
            // [0-9] é lista de dígitos aceitoas
            // + é o quantificador 1 ou muitos
            String digitos = "1927409377";
            if (digitos.matches("[0-9]+"))
                  System.out.println("digitos válidos");
            else
                  System.out.println("digitos inválidos");
            // aceita caracteres alfanuméricos (com 6 dígitos)
            String senha = "A7b3c8";
            if (senha.matches("[A-Za-z0-9]{6}"))
                  System.out.println("senha válida");
            else
                  System.out.println("Senha inválida");
            // OU |
            String animal1 = "gato";
            if (animal1.matches("gato|pato|rato"))
                                                     // gato, rato ou pato
                  System.out.println("animal1 válido");
            else
                  System.out.println("animal1 inválido");
            // lista + caracteres
            String animal2 = "gato";
                                        // gato, rato ou pato
            if (animal2.matches("[grp]ato"))
                  System.out.println("animal2 válido");
            else
                  System.out.println("animal2 inválido");
            // [grp] = lista de caracteres aceitos na 1a posição
            // [a-z] = faixa de caracteres aceitos na 2a posição
            // {3} quantificador de [a-z] repetir para 3 posições
            String animal3 = "gato"; // g/p/r/xxx
            if (animal3.matches("[grp][a-z]{3}"))
                  System.out.println("animal3 válido");
```

```
else
      System.out.println("animal3 inválido");
// ( ) grupo
// ? opcional
// minimercado, supermercado, hipermercado ou mercado
String mercado = "mercado";
// "(su|hi)permercado" ou "((su|hi)per)?mercado" ou "(mini|(su|hi)per)?mercado"
if (mercado.matches("(mini|super|hiper)?mercado"))
      System.out.println("mercado válido");
else
      System.out.println("mercado inválido");
// ( ) grupo com quantificador
String ai = "aiaiaiai";
if (ai.matches("(ai)+"))
      System.out.println("ai válido");
else
      System.out.println("ai inválido");
// validação de hora (00:00 até 29:59)
// solução em regex2.java
String hora = "20:22";
if (hora.matches("[012][0-9]:[0-5][0-9]"))
      System.out.println("hora válida");
else
      System.out.println("hora inválida");
// validação de data (00/00/0000 até 39/13/9999)
// solução em regex2.java
String data = "31/03/2014";
if (data.matches("[0-3][0-9]/[01][0-3]/[0-9]{4}"))
      System.out.println("data válida");
else
      System.out.println("data inválida");
// o curinga . (ponto aceita qualquer coisa)
// + aceita 1 ou mais digitos
String valor = "2,5";
if (valor.matches("[0-9]+.[0-9]+"))
      // válidos = 2,5 2.5 2x5 2a5 123,456
      System.out.println("valor válido");
Else
      // inválidos = ,5 2, ,
      System.out.println("valor inválido");
// OU |
String resposta1 = "sim";
                             // sim ou nao
if (respostal.matches("sim|nao"))
      System.out.println("respostal válida");
else
      System.out.println("respostal inválida");
// OU |
                           // sim ou (nao ou não)
String resposta2 = "não";
if (resposta2.matches("sim|n[aã]o"))
      System.out.println("resposta2 válida");
else
      System.out.println("resposta2 inválida");
String palavra = "acalento";
if (palavra.matches(".*lento"))
      // válidos = lento, xxxlento
      System.out.println("palavra válida");
```

```
else
                  System.out.println("palavra inválida"); // ento, acaxxxx
            // buscando vicente, aceita "etneciv", "eTneciV", "cevietn", ...
            String rua1 = "Avenida Vicente Machado, 123";
            if (rual.matches(".*[VICENTEvicente]{7}.*"))
                  System.out.println("rual encontrada");
            else
                  System.out.println("rual não encontrada");
            // buscando vicente, aceita apenas "VICENTE" ou "vicente" (não aceita "Vicente")
            String rua2 = "Avenida Vicente Machado, 123";
            if (rua2.matches(".*(VICENTE|vicente).*"))
                  System.out.println("rua2 encontrada");
            else
                  System.out.println("rua2 não encontrada");
            String acentos = "água, acentuação e espaço";
            if (acentos.matches("[a-zçãá ,]+"))
                  System.out.println("acentos válidos");
            else
                  System.out.println("acentos inválidos");
            // (?i) ignora maiúscula/minúscula (case insensitive)
            String livro = "Livro";
            if (livro.matches("(?i)([a-z]*)"))
                  System.out.println("livro válido");
            else
                  System.out.println("livro inválido");
      }
}
package expressoes regulares;
/* expressoes regulares com metacaracteres tipo barra-letra (posix)
 * \\d = dígito
 * \\D = não dígito
 * \\w = letras
 * \W = n\~{a}o letras
 * \/\s = espaço
 * \\S = não espaço
public class regex2 {
     public static void main(String[] args) {
            // valida somente números (+ = 1 ou muitos)
            String numeros = "123456";
            if (numeros.matches("\d+")) // (* = 0 ou muitos)
                  System.out.println("Números válidos");
            else
                  System.out.println("Números inválidos");
            // aceita letras, números e espaço (primeira deve ser maiúscula)
            String endereco = "Rua Santana 820";
            if (endereco.matches("[A-Z][\w\s]+"))
                  System.out.println("endereço válido");
            else
                  System.out.println("endereço inválido");
```

```
// valida estado (apenas 2 letras)
String uf = "PR";
if (uf.matches("\w{2}"))
      System.out.println("UF válido");
else
      System.out.println("UF inválido");
// valida o primeiro nome, no formato:
           = primeira letra deve ser maiúscula (sem espaço)
// [a-zA-Z] = segunda letra pode ser minúscula ou maiúscula.
// * = todos demais caracteres (opcionais), seguem padrão anterior (0 ou muitos)
// Inválidos: "joao", "Joao da Silva", "Joao23"
String nome = "Joao da Silva";
// mínimo de 5 (1+4) e máximo de 20 caracteres
if (nome.matches("[A-Z][\\w\\s]{4,19}"))
      System.out.println("nome válido");
else
      System.out.println("nome inválido");
// valida CEP
// \d = qualquer dígito (0..9)
String cep = "84010-320";
if (cep.matches("\d{5}-\d{3}"))
      System.out.println("cep válido");
else
      System.out.println("cep inválido");
// valida fone
// [1-9] = qualquer número, menos zero.
String fone = "42-3028-0449";
if (fone.matches("[1-9]\d-[1-9]\d{3}-\d{4}"))
      System.out.println("fone válido");
else
      System.out.println("fone inválido");
// validação de hora (00:00 até 23:59)
// solução de regex1.java
String hora = "20:22";
if (hora.matches("([01][0-9]|2[0-3]):[0-5][0-9]"))
      System.out.println("hora válida");
else
      System.out.println("hora inválida");
// validação de data (01/01/1000 até 31/12/2999)
// solução de regex1.java
String data = "31/03/2014";
if (data.matches("(0[1-9]|[12][0-9]|3[01])/(0[1-9]|1[012])/[12][0-9]{3}"))
      System.out.println("data válida");
else
      System.out.println("data inválida");
// aceita somente consoantes e ignora maiúscula/minúsculas
String consoantes = "bCdFghJkLmnPqrstvxywz";
if (consoantes.matches("(?i)([a-z&&[^aeiou]]*)"))
      System.out.println("consoantes válidas");
else
      System.out.println("consoantes inválidas");
```

}

}

```
package expressoes regulares;
/*
 * POSIX são grupos de caracteres com padronização internacional
   POSIX
                                   JAVA barra-letra
                                                         DESCRIÇÃO
                     JAVA
 * [:alpha:]
                                                         Alfabeto
                  \\p{Alpha}
 * [:alnum:]
                  \\p{Alnum}
                                   \ \ W
                                                         Alfanumérico
 * [:digit:]
                  \\p{Digit}
                                   \\d
                                                         Dígitos (números)
                                                         Minúsculas
 * [:lower:]
                  \\p{Lower}
 * [:upper:]
                  \\p{Upper}
                                                         Maiúsculas
                                                         Espaço (\t\r\n\v\f)
 * [:space:]
                  \\p{Space}
                                   \\s
 * [:punct:]
                  \\p{Punct}
                                                         Pontuação e símbolos
                                                         (.,;<=>!?@#$%&()-+/\\^~)
 */
// OBS.: Embora o padrão POSIX inclua acentuação em português, não está implementado
no Java!!
public class posix {
     public static void main(String[] args) {
            String cidade = "Ponta Grossa";
            if (cidade.matches("[\\p{Alpha}\\s]{3,20}"))
                  System.out.println("cidade válida");
            else
                  System.out.println("cidade inválida");
            String rua = "Rua Santana, 820";
            if (rua.matches("[\\p{Alnum},\\s]{3,20}"))
                  System.out.println("rua válida");
            else
                  System.out.println("rua inválida");
            String numero = "1234";
            if (numero.matches("\\p{Digit}{1,4}"))
                  System.out.println("número válido");
            else
                  System.out.println("número inválido");
      }
}
```

Tabela POSIX

POSIX	Description	ASCII	Unicode	Shorthand	Java
[:a]num:]	Alphanumeric characters	[a-zA-Z0-9]	[\p{L&}\p{Nd}]	*	\p{Alnum}
[:alpha:]	Alphabetic characters	[a-zA-Z]	\p{L&}		\p{Alpha}
[:ascii:]	ASCII characters	[\x00-\x7F]	\p{InBasicLatin}		\p{ASCII}
[:blank:]	Space and tab	[\t]	[\p{Zs}\t]	<u>\h</u>	\p{Blank}
[:cntrl:]	Control characters	[\x00-\x1F\x7F]	\p{Cc}		\p{Cntrl}
[:digit:]	Digits	[0-9]	\p{Nd}	<u>\d</u>	\p{Digit}
[:graph:]	Visible characters (i.e. anything except spaces, control characters, etc.)	[\x21-\x7E]	[^\p{Z}\p{C}]		\p{Graph}
[:lower:]	Lowercase letters	[a-z]	\p{L1}		\p{Lower}
[:print:]	Visible characters and spaces (i.e. anything except control characters, etc.)	[\x20-\x7E]	\P{C}		\p{Print}
[:punct:]	Punctuation and symbols.	[!"#\$%&'()*+, \/:;<=>?@ [\\\]^_`{ }~]	[\p{P}\p{S}]		\p{Punct}
[:space:]	All whitespace characters, including line breaks	[\t\r\n\v\f]		<u>\s</u>	\p{Space}
[:upper:]	Uppercase letters	[A-Z]	\p{Lu}		\p{Upper}
[:word:]	Word characters (letters, numbers and underscores)	[A-Za-z0-9_]	[\p{L}\p{N}\p{Pc}]	<u>\w</u>	
[:xdigit:]	Hexadecimal digits	[A-Fa-f0-9]	[A-Fa-f0-9]		\p{XDigit}