
	<p style="text-align: center;">Universidade Estadual de Maringá Centro de Tecnologia Departamento de Informática</p>	
Disciplina: Introdução à Compilação		
Professor: Me. Felipe Fernandes da Silva		

Trabalho Prático – Parte 2

Na disciplina de Introdução à Compilação vimos que um compilador é dividido entre o *front-end* e o *back-end*. Nesta segunda parte do trabalho continuaremos a abordar o *front-end*, que envolve a análise sintática. Dessa forma, nesta segunda etapa, o trabalho consiste em **implementar a análise sintática de um compilador para uma linguagem orientada à objetos**. Lembrem-se que as etapas são contínuas, então se uma etapa não for desenvolvida, as próximas também não serão.

Para essa análise, espera-se que o compilador:

- Receba como entrada a sequência de *tokens* da análise léxica;
- Gere uma Árvore Sintática que será lida por meio da análise sintática descendente ou ascendente;
- Tenha como saída essa árvore e a mesma seja apresentada;
- Reconhecer e manipular o que foi proposto na análise léxica.

Para a implementação desse trabalho, alguns critérios devem ser seguidos:

- 1) O trabalho **deve** ser feito em grupos de dois ou três alunos (colabore com os professores e tentem fazer em trio).
- 2) As linguagens de programação que serão permitidas por padrão para o desenvolvimento do trabalho são: C, C++, Java e Python. Outras linguagens também podem ser permitidas, porém, os professores devem ser consultados para autorização.
- 3) Vocês devem **se organizar** para definir qual linguagem será desenvolvida por cada grupo.
- 4) Um relatório técnico em PDF deverá ser enviado juntamente com os arquivos do trabalho. Nele vocês explicarão as facilidades, dificuldades e a forma que implementaram o trabalho com todos os detalhes.

5) Será necessário apresentar o trabalho. **A não apresentação do trabalho acarretará na não atribuição dos pontos do mesmo.**

DICAS:

É permitido utilizar ferramentas que auxiliem o desenvolvimento do trabalho, porém, não esqueça de explicar como utilizá-lo.

Em hipótese alguma copie ou plagie trabalhos da internet ou dos colegas de sala. É muito fácil descobrir se alguém copiou de outra pessoa ou se pegou um trabalho pronto do *github*. Nós iremos utilizar ferramentas verificadores de plágio.

Caso o plágio seja encontrado o trabalho será zerado.