
	<p style="text-align: center;">Universidade Estadual de Maringá Centro de Tecnologia Departamento de Informática</p>	
Disciplina: Introdução à Compilação		
Professor: Me. Felipe Fernandes da Silva		

Trabalho 1 – Parte 1

Prof. Felipe Fernandes

Na disciplina de Compiladores vimos que um compilador é dividido entre o *front-end* e o *back-end*. O trabalho desta disciplina será dividido em partes. Nesta primeira parte abordaremos apenas a análise léxica. Para isso, este primeiro trabalho consiste em **implementar a análise léxica de um compilador para uma linguagem orientada à objetos**. Lembrem-se que as etapas são contínuas, então se uma etapa não for desenvolvida, as próximas também não serão.

No contexto apresentado, o compilador deverá:

- Reconhecer e manipular os tipos de variáveis inteiro, float, char e string;
- Reconhecer e manipular vetores;
- Reconhecer e manipular no mínimo uma estrutura de decisão;
- Reconhecer e manipular no mínimo uma estrutura de repetição;
- Reconhecer e manipular palavras e funções reservadas;
- Reconhecer e manipular chamadas de pelo menos um método/função (excluindo a Main);

Para a implementação desse trabalho, alguns critérios devem ser seguidos:

- 1) O trabalho **deve** ser feito em grupos de dois ou três alunos (colabore com o professore e tentem fazer em trio).
- 2) As linguagens de programação que serão permitidas por padrão para o desenvolvimento do trabalho são: C, C++, Java e Python. Outras linguagens também podem ser permitidas, porém, o professor deve ser consultado para autorização.

- 3) Vocês devem **se organizar** para definir qual linguagem será desenvolvida por cada grupo.
- 4) Um relatório técnico em PDF deverá ser enviado juntamente com os arquivos do trabalho. Nele vocês explicarão as facilidades, dificuldades e a forma que implementaram o trabalho com todos os detalhes.
- 5) Será necessário apresentar o trabalho. **A não apresentação do trabalho acarretará na não atribuição dos pontos do mesmo.**

DICAS:

É permitido utilizar ferramentas que auxiliem o desenvolvimento do trabalho, porém, não esqueça de explicar como utilizá-lo.

Em hipótese alguma copie ou plagie trabalhos da internet ou dos colegas de sala. É muito fácil descobrir se alguém copiou de outra pessoa ou se pegou um trabalho pronto do *github*. Será utilizado ferramentas verificadores de plágio.

Caso o plágio seja encontrado o trabalho será zerado.