

## Dokument wymagań

Temat projektu:

*„Motorki” - wieloosobowa gra 2D nawiązująca do motywu z filmu TRON*

### 1. Ogólny opis aplikacji

Aplikacja jest grą przeznaczoną dla dwóch lub więcej graczy. Zadaniem graczy jest prowadzenie wirtualnego pojazdu zostawiającego za sobą kolorowy ślad. Celem gry jest wyeliminowanie wszystkich przeciwników poprzez ułożenie śladu tak aby wymusić kolizję przeciwników ze śladem.

### 2. Środowisko uruchomieniowe i wykorzystywane technologie

Aplikacja jest przewidziana do pracy w systemie Windows 7 lub nowszym. Do realizacji aplikacji wykorzystany zostanie pakiet Microsoft XNA. Niektóre funkcje aplikacji mogą wykorzystywać połączenie w obrębie lokalnej sieci LAN.

### 3. Główne wymagania projektu

Lp.	Wymaganie	Priorytet
1	Aplikacja wyświetla główne menu gry	wysoki
2	Aplikacja umożliwia prowadzenie rozgrywki	wysoki
3	Aplikacja umożliwia opuszczenie prowadzonej rozgrywki w dowolnym momencie	wysoki
4	Aplikacja umożliwia prowadzenie rozgrywki w dwie osoby na jednym komputerze	wysoki
5	Aplikacja umożliwia wybór układu okna widocznego podczas prowadzenia rozgrywki na jednym komputerze	wysoki
6	Aplikacja umożliwia wybór składu drużyn podczas przygotowań do rozgrywki drużynowej	wysoki
7	Podczas rozgrywki aplikacja wyświetla ikony, nazwy i inne informacje dotyczące gracza	wysoki
8	Podczas rozgrywki aplikacja wyświetla ikony, nazwy i inne informacje dotyczące innych graczy znajdujących się w tej samej drużynie	wysoki
9	Podczas rozgrywki aplikacja wyświetla ikony informujące gracza o położeniu innych uczestników rozgrywki	wysoki
10	Podczas rozgrywki aplikacja umożliwia wysyłanie prostych, standardowych komunikatów tekstowych do innych graczy	wysoki
11	Aplikacja umożliwia ukrycie wybranych elementów interfejsu użytkownika podczas rozgrywki	wysoki
12	Aplikacja umożliwia zmianę rozdzielczości ekranu	średni

13	Aplikacja umożliwia wybór trybu wyświetlania pomiędzy trybem pełnoekranowym i okienkowym	średni
14	Aplikacja daje możliwość prowadzenia rozgrywki w obrębie lokalnej sieci LAN	średni
15	Aplikacja umożliwia podłączenie się do serwera gry o adresie IP wprowadzonym ręcznie	średni
16	Aplikacja samodzielnie wykrywa serwery gry w obrębie lokalnej sieci LAN	średni
17	Aplikacja umożliwia dostosowanie wybranych parametrów rozgrywki przed jej rozpoczęciem	średni
18	Aplikacja pozwala wybrać jeden z kilku rodzajów rozgrywki	średni
19	Aplikacja wyświetla informacje o aktualnych parametrach przygotowywanej rozgrywki	średni
20	Podczas rozgrywki aplikacja wyświetla miniaturową mapę odwzorowującą aktualny stan planszy, na której toczy się rozgrywka	średni
21	Aplikacja wyświetla nazwy graczy prowadzących inne pojazdy w pobliżu ich pojazdów	średni
22	Podczas rozgrywki na planszy w losowych miejscach pojawiają się elementy ułatwiające lub utrudniające grę – tzw. bonusy	średni
23	Aplikacja wyświetla animacje wybuchów, rozprysków i innych efektów specjalnych stosownie do akcji widocznej na ekranie	średni
24	Aplikacja nalicza punkty stosownie do działań wykonanych podczas rozgrywki	średni
25	Aplikacja prowadzi ranking punktowy obejmujący stu najlepszych graczy	średni
26	Aplikacja oferuje dołączenie do rozgrywki wirtualnych przeciwników sterowanych przez komputer – tzw. boty	średni
27	Aplikacja pozwala wybrać poziom „inteligencji” wirtualnych przeciwników	średni
28	Aplikacja wyświetla listę serwerów wykrytych w obrębie lokalnej sieci LAN	niski
29	Aplikacja wyświetla ikony bonusów zdobytych przez innych graczy znajdujących się w tej samej drużynie	niski