

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТР-1-3

dimpol3119@yandex.ru

Сопроводительное письмо

Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Мы обращаемся к Вам в связи с проектом, над которым наша команда работает в 6 семестре, и хотели представить Вам основные аспекты этого проекта.

Данный проект направлен на разработку мобильного приложения, предназначенное для обмена знаниями между студентами и менторами. Приложение включает в себя регистрацию, настройку профиля, создание менторами курсов и тестов к ним, ознакомление с курсами и решением тестов студентами, общение между менторами и студентами посредством комментариев.

Наша команда состоит из 3-х студентов 1 группы, каждый из которых внес свой вклад в создание данного проекта. Роли и обязанности в нашей команде были распределены следующим образом:

- Малышев Владислав Владимирович. Тимлид, fullstack-разработчик, верстальщик. Занимался стратегическими аспектами разработки, писал код для проекта, предлагал идеи для развития проекта.
- Полуянов Дмитрий Валерьевич. Front-end разработчик, верстальщик, бизнес-аналитик. Создал дизайн приложения, занимался созданием диаграмм, демонстрирующих все процессы и требования к проекту, предлагал свои идеи по развитию проекта, писал код для некоторых страниц приложения.

- Бизин Егор Викторович. Технический писатель, бизнес-аналитик, системный аналитик. Оформлял ТЗ к проекту, писал курсовую работу, создавал презентацию для представления проекта аудитории.

Процесс разработки проекта основан на методологии водопадной модели (каскадной). Основными принципами данной методологии являются

- каждый этап разработки продолжает предыдущий
- этапы идут друг за другом поэтапно в строгом порядке;
- следующий этап не может начаться, пока не закончится предыдущий.

В соответствии с данной методологией этапы проекта были распределены следующим путем: анализ требований (аналитика)

- команда разработчиков произвела сбор требований к продукту, осуществила написание технического задания, спланировала график работ и возможные риски;
- проектирование – дизайн, прототип и отдельные элементы приложения;
- разработка – написание кода продукта согласно плану, макетам и требованиям четко по ТЗ;
- тестирование – проведено тестирование приложения;

В ходе разработки наша команда столкнулась с некоторыми проблемами:

- нехватка опыта;
- распределение времени и ресурсов между различными задачами и членами команды.

В итоге решение проблем в команде осуществлялось поиском компромиссов в различных ситуациях в ходе выполнения какого-либо вида работ. Вся коммуникация в команде осуществлялась посредством онлайн-встреч и оффлайн-встреч. Мы будем рады обсудить возможности сотрудничества и ответить на вопросы, которые у Вас могут возникнуть.

С уважением,
команда ТР-1-3.