

LETRA A

Escrevendo Solução

Olá Neps Academy

Esse é o primeiro problema que você deve resolver. Normalmente problemas terão uma entrada e uma saída esperada, mas por enquanto vamos começar com um problema bem simples, onde você deve apenas imprimir uma mensagem na tela do computador.

Dessa forma, para resolver esse problema você deve apenas imprimir a mensagem "Olá Neps Academy!" na tela do computador.

Para enviar o código contendo sua solução, você deve usar os botões que se encontram no topo dessa página. O botão para enviar sua solução é identificado pelo símbolo do avião de papel.

Entrada

Nesse problema especial você não precisa ler nenhuma informação como entrada.

Saída

A saída do seu programa deve ser apenas a frase "Olá Neps Academy!" (sem as aspas). Não se esqueça de adicionar o sinal de exclamação no final.

Exemplos de Entrada

Exemplos de Saída

Ola Neps Academy!

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 // Já que esse é um exercício especial nós já resolvi
2 #include <iostream>
3
4 using namespace std;
5
6 int main(){
7     cout << "Olá Neps Academy!" << endl;
8
9     return 0;
10 }
11
```

25°C

Pred. nublado

Pesquisar

10:32

09/04/2024

Escrevendo Solução

Olá Neps Academy

Esse é o primeiro problema que você deve resolver. Normalmente problemas terão uma entrada e uma saída esperada, mas por enquanto vamos começar com um problema bem simples, onde você deve apenas imprimir uma mensagem na tela do computador.

Dessa forma, para resolver esse problema você deve apenas imprimir a mensagem "Olá Neps Academy!" na tela do computador.

Para enviar o código contendo sua solução, você deve usar os botões que se encontram no topo dessa página. O botão para enviar sua solução é identificado pelo símbolo do avião de papel.

Entrada

Nesse problema especial você não precisa ler nenhuma informação como entrada.

Saída

A saída do seu programa deve ser apenas a frase "Olá Neps Academy!" (sem as aspas). Não se esqueça de adicionar o sinal de exclamação no final.

Exemplos de Entrada

Exemplos de Saída

Ola Neps Academy!

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 // Já que esse é um exercício especial nós já resolvi
2 #include <iostream>
3
4 using namespace std;
5
6 int main(){
7     cout << "Olá Neps Academy!" << endl;
8
9     return 0;
10 }
11
```

25°C

Pred. nublado

Pesquisar

10:29

09/04/2024

LETRA B

ROSINEI-IAP 2024 - Google Dr... | Documento sem título - Docu... | IAP R5F_permanente: Atividade... | Soma Fácil | Neeps Academy

neps.academy/br/exercicio/134

Escrevendo Solução

Soma Fácil

Faça um programa para ler dois valores inteiros A e B e imprima o resultado da expressão $(A + B)$.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro A e a segunda linha contém o inteiro B .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo o resultado da expressão $(A + B)$.

Restrições

Os inteiros fornecidos não terão valor absoluto maior que 1000.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2 3	5
-2 3	1
10 89	99

Traduzido por Arthur Freitas

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // Lendo a entrada do exercicio
7     int A, B ,C;
8     cin >> A >> B;
9     C=A+B;
10    // Seu código vai aqui
11    cout << C << endl;
12    return 0;
13 }
14
```

25°C

Pred: nublado

Pesquisar

10:34

09/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Dr... | Documento sem título - Docu... | IAP R5F_permanente: Atividade... | Soma Fácil | Neeps Academy

neps.academy/br/exercicio/134

Escrevendo Solução

Soma Fácil

Faça um programa para ler dois valores inteiros A e B e imprima o resultado da expressão $(A + B)$.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro A e a segunda linha contém o inteiro B .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo o resultado da expressão $(A + B)$.

Restrições

Os inteiros fornecidos não terão valor absoluto maior que 1000.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2 3	5
-2 3	1
10 89	99

Traduzido por Arthur Freitas

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // Lendo a entrada do exercicio
7     int A, B ,C;
8     cin >> A >> B;
9     C=A+B;
10    // Seu código vai aqui
11    cout << C << endl;
12    return 0;
13 }
14
```

25°C

Pred: nublado

Pesquisar

10:34

09/04/2024

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🏆

Você está a apenas 65 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

1

2

CANCELAR

PRÓXIMO 4

LETRA C

ROSINE-IAP 2024 - Google Di...Documento sem título - Docu...IAP RSF_permanente: Atividade...Bondinho | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/13

Escrevendo Solução

Bondinho

A turma do colégio vai fazer uma excursão na serra e todos os alunos e monitores vão tomar um bondinho para subir até o pico de uma montanha. A cabine do bondinho pode levar 50 pessoas no máximo, contando alunos e monitores, durante uma viagem até o pico.

Neste problema, dado como entrada o número de alunos A e o número de monitores M , você deve escrever um programa que diga se é possível ou não levar todos os alunos e monitores em apenas uma viagem!

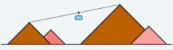


Figura 1

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro A , representando a quantidade de alunos. A segunda linha da entrada contém um inteiro M , representando o número de monitores.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo o caractere S se é possível levar todos os alunos e monitores em apenas uma viagem, ou o caractere N caso não seja possível.

Restrições

- $1 \leq A \leq 50$
- $1 \leq M \leq 50$

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercício
7     int A, M, T;
8     cin >> A >> M;
9     T=A+M;
10    if(T<=50){
11        cout << S << endl;
12    }
13    else(){
14        cout << N << endl;
15    }
16
17    return 0;
18 }
19
```

25°C

Previsão: nublado

Pesquisar

10:39

09/04/2024

ROSINE-IAP 2024 - Google Di...Documento sem título - Docu...IAP RSF_permanente: Atividade...Bondinho | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/13

Escrevendo Solução

Bondinho

A turma do colégio vai fazer uma excursão na serra e todos os alunos e monitores vão tomar um bondinho para subir até o pico de uma montanha. A cabine do bondinho pode levar 50 pessoas no máximo, contando alunos e monitores, durante uma viagem até o pico.

Neste problema, dado como entrada o número de alunos A e o número de monitores M , você deve escrever um programa que diga se é possível ou não levar todos os alunos e monitores em apenas uma viagem!




Figura 1

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro A , representando a quantidade de alunos. A segunda linha da entrada contém um inteiro M , representando o número de monitores.

Saída

Seu programa deve imprimir uma linha contendo o caractere S se é possível levar todos os alunos e monitores em apenas uma viagem, ou o caractere N caso não seja possível.

Restrições

- $1 \leq A \leq 50$
- $1 \leq M \leq 50$

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercício
7     int A, M, T;
8     cin >> A >> M;
9     T=A+M;
10    if(T<=50){
11        cout << S << endl;
12    }
13    else(){
14        cout << N << endl;
15    }
16
17    return 0;
18 }
19
```


25°C

Previsão: nublado

Pesquisar

10:41

09/04/2024



Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🏆

Você está a apenas 55 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

1

2

CANCELAR

PRÓXIMO 6

LETRA D

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di... Documento sem título - Docu... IAP RSF_permanente: Atividade... Soma | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/84

Escrevendo Solução

Soma

Faça um programa que leia dois números inteiros digitados pelo teclado e imprima a soma deles.

Entrada

A entrada consiste de dois números inteiros X e Y , um em cada linha.

Saída

A saída do seu programa deve ser um inteiro S , representando a soma de X e Y .

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3	7
4	
1	2
1	

Traduzido por **Rahilly Machado**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercício
7     int X, Y, S;
8     cin >> X >> Y;
9     S=X+Y;
10    cout << S << endl;
11    // Seu código vai aqui
12
13    return 0;
14 }
15
```

25°C

Previsão nublado

Pesquisar

10:43

09/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di... IAP RSF_permanente: Atividade... Documento sem título - Docu... Soma | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/84

Escrevendo Solução

Soma

Faça um programa que leia dois números inteiros digitados pelo teclado e imprima a soma deles.

Entrada

A entrada consiste de dois números inteiros X e Y , um em cada linha.

Saída

A saída do seu programa deve ser um inteiro S , representando a soma de X e Y .

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3	7
4	
1	2
1	

Traduzido por **Rahilly Machado**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercício
7     int X, Y, S;
8     cin >> X >> Y;
9     S=X+Y;
10    cout << S << endl;
11    // Seu código vai aqui
12
13    return 0;
14 }
15
```

25°C

Previsão nublado

Pesquisar

10:45

09/04/2024

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🏆

Você está a apenas 45 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

1

2

CANCELAR

PRÓXIMO 8

LETRA E

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...

IAP-RSF_permanente Atividade...

Documento sem título - Docu...

Gangorra | Neps Academy

neps.academy.br/exercise/260

Escrevendo Solução

Gangorra

Joãozinho acaba de mudar de escola e a primeira coisa que percebeu na nova escola é que a gangorra do parquinho não é simétrica, uma das extremidades é mais longa que a outra. Após brincar algumas vezes com um amigo de mesmo peso, ele percebeu que quando está em uma extremidade, a gangorra se desequilibra para o lado dele (ou seja, ele fica na parte de baixo, e o amigo na parte de cima), mas quando eles trocam de lado, a gangorra se desequilibra para o lado do amigo.

Sem entender a situação, Joãozinho pediu ajuda a outro amigo de outra série, que explicou que o comprimento do lado interfere no equilíbrio da gangorra, pois a gangorra estará equilibrada quando $P_1 \cdot C_1 = P_2 \cdot C_2$ onde P_1 e P_2 são os pesos da criança no lado esquerdo e direito, respectivamente, e C_1 e C_2 são os comprimentos da gangorra do lado esquerdo e direito, respectivamente.

Com a equação, Joãozinho já consegue dizer se a gangorra está equilibrada ou não mas, além disso, ele quer saber para qual lado a gangorra descerá caso esteja desequilibrada.

Entrada

A primeira e única linha da entrada contém 4 inteiros, P_1 , C_1 , P_2 e C_2 , nesta ordem.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único inteiro. Se a gangorra estiver equilibrada, imprima '0'. Se ela estiver desequilibrada de modo que a criança esquerda esteja na parte de baixo, imprima '-1', senão, imprima '1'.

Restrições

- $10 \leq P_1 \leq 100$
- $10 \leq C_1 \leq 100$
- $10 \leq P_2 \leq 100$
- $10 \leq C_2 \leq 100$

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // Lendo a entrada do exercicio
7     int P1, C1, P2, C2;
8     cin >> P1 >> C1 >> P2 >> C2;
9
10    // Seu código vai aqui
11    if((P1*C1)==(P2*C2)){
12        cout << "0" << endl;
13    }else if((P1*C1)>(P2*C2)){
14        cout << "-1" << endl;
15    }else{
16        cout << "1" << endl;
17    }
18    return 0;
19 }
20
```

25°C

Previsão

Pesquisar

10:55

09/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...

IAP-RSF_permanente Atividade...

Documento sem título - Docu...

Gangorra | Neps Academy

neps.academy.br/exercise/260

Escrevendo Solução

Gangorra

Joãozinho acaba de mudar de escola e a primeira coisa que percebeu na nova escola é que a gangorra do parquinho não é simétrica, uma das extremidades é mais longa que a outra. Após brincar algumas vezes com um amigo de mesmo peso, ele percebeu que quando está em uma extremidade, a gangorra se desequilibra para o lado dele (ou seja, ele fica na parte de baixo, e o amigo na parte de cima), mas quando eles trocam de lado, a gangorra se desequilibra para o lado do amigo.

Sem entender a situação, Joãozinho pediu ajuda a outro amigo de outra série, que explicou que o comprimento do lado interfere no equilíbrio da gangorra, pois a gangorra estará equilibrada quando $P_1 \cdot C_1 = P_2 \cdot C_2$ onde P_1 e P_2 são os pesos da criança no lado esquerdo e direito, respectivamente, e C_1 e C_2 são os comprimentos da gangorra do lado esquerdo e direito, respectivamente.

Com a equação, Joãozinho já consegue dizer se a gangorra está equilibrada ou não mas, além disso, ele quer saber para qual lado a gangorra descerá caso esteja desequilibrada.

Entrada

A primeira e única linha da entrada contém 4 inteiros, P_1 , C_1 , P_2 e C_2 , nesta ordem.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único inteiro. Se a gangorra estiver equilibrada, imprima '0'. Se ela estiver desequilibrada de modo que a criança esquerda esteja na parte de baixo, imprima '-1', senão, imprima '1'.

Restrições

- $10 \leq P_1 \leq 100$
- $10 \leq C_1 \leq 100$
- $10 \leq P_2 \leq 100$
- $10 \leq C_2 \leq 100$

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // Lendo a entrada do exercicio
7     int P1, C1, P2, C2;
8     cin >> P1 >> C1 >> P2 >> C2;
9
10    // Seu código vai aqui
11    if((P1*C1)==(P2*C2)){
12        cout << "0" << endl;
13    }else if((P1*C1)>(P2*C2)){
14        cout << "-1" << endl;
15    }else{
16        cout << "1" << endl;
17    }
18    return 0;
19 }
20
```


25°C

Previsão

Pesquisar

10:56

09/04/2024




Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🏆

Você está a apenas 35 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

 1

 2

CANCELAR

PRÓXIMO 7

LETRA F

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°8 - Documentos...Divisão | Nepe Academy

neps.academy/br/exercise/85

Escrevendo Solução

Divisão

Faça um programa que leia dois números reais A e B digitados pelo teclado e imprima a divisão de A por B .

Entrada

A entrada consiste de dois números reais A e B , um em cada linha.

Saída

A saída do seu programa deve ser um número real S , representando a divisão de A por B com precisão de 2 casas decimais.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
5 2	2.50
10 2	5.00

Traduzido por **Arthur Freitas**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6
7     double A, B, C;
8     cin >> A >> B;
9     C=A/B;
10    cout << C << endl;
11
12    return 0;
13 }
14
```

25°C
Pred. nublado

Pesquisar

09:01
11/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°8 - Documentos...Divisão | Nepe Academy

neps.academy/br/exercise/85

Escrevendo Solução

Divisão

Faça um programa que leia dois números reais A e B digitados pelo teclado e imprima a divisão de A por B .

Entrada

A entrada consiste de dois números reais A e B , um em cada linha.

Saída

A saída do seu programa deve ser um número real S , representando a divisão de A por B com precisão de 2 casas decimais.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
5 2	2.50
10 2	5.00

Traduzido por **Arthur Freitas**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6
7     double A, B, C;
8     cin >> A >> B;
9     C=A/B;
10    cout << C << endl;
11
12    return 0;
13 }
14
```

25°C
Pred. nublado

Pesquisar

09:01
11/04/2024

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🏆

-5 pela lição + 15 de bônus de consistência 🍷

Você está a apenas 10 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

1

2

CANCELAR

PRÓXIMO 8

LETRA G

ROSINEI-IAP 2024 - Google Dr...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Flíper | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/87

Escrevendo Solução

Flíper

Flíper é um tipo de jogo onde uma bolinha de metal cai por um labirinto de caminhos até chegar na parte de baixo do labirinto. A quantidade de pontos que o jogador ganha depende do caminho que a bolinha seguir. O jogador pode controlar o percurso da bolinha mudando a posição de algumas portinhas do labirinto. Cada portinha pode estar na posição 0, que significa virada para a esquerda, ou na posição 1 que quer dizer virada para a direita. Considere o flíper da figura abaixo, que tem duas portinhas. A portinha P está na posição 1 e a portinha R , na posição 0. Desse jeito, a bolinha vai cair pelo caminho B.

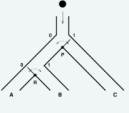


Figura 1

Você deve escrever um programa que, dadas as posições das portinhas P e R , neste flíper da figura, diga por qual dos três caminhos, A, B ou C, a bolinha vai cair!

Entrada

A entrada é composta por apenas uma linha contendo dois números P e R , indicando as posições das duas portinhas do flíper da figura.

Saída

A saída do seu programa deve ser também apenas uma linha, contendo uma letra maiúscula que indica o caminho por onde a bolinha vai cair: 'A', 'B' ou 'C'.

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercicio
7     int p, r;
8     cin >> p >> r;
9
10    // Seu código vai aqui
11    if(p==0){
12        cout << C << endl;
13    }else if(p==1 && r==0){
14        cout << B << endl;
15    }else{
16        cout << A << endl;
17    }
18
19    return 0;
20 }
21
```

ROSINEI-IAP 2024 - Google Dr...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Flíper | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/87

Escrevendo Solução

Flíper

Flíper é um tipo de jogo onde uma bolinha de metal cai por um labirinto de caminhos até chegar na parte de baixo do labirinto. A quantidade de pontos que o jogador ganha depende do caminho que a bolinha seguir. O jogador pode controlar o percurso da bolinha mudando a posição de algumas portinhas do labirinto. Cada portinha pode estar na posição 0, que significa virada para a esquerda, ou na posição 1 que quer dizer virada para a direita. Considere o flíper da figura abaixo, que tem duas portinhas. A portinha P está na posição 1 e a portinha R , na posição 0. Desse jeito, a bolinha vai cair pelo caminho B.

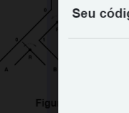


Figura 1

Você deve escrever um programa que, dadas as posições das portinhas P e R , neste flíper da figura, diga por qual dos três caminhos, A, B ou C, a bolinha vai cair!

Entrada

A entrada é composta por apenas uma linha contendo dois números P e R , indicando as posições das duas portinhas do flíper da figura.


Saída

A saída do seu programa deve ser também apenas uma linha, contendo uma letra maiúscula que indica o caminho por onde a bolinha vai cair: 'A', 'B' ou 'C'.

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO



Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Parabéns! Você subiu de nível! 🎉

1

2

CANCELAR

PRÓXIMO 8

LETRA H

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Área do Quadrado | Nepe Acad...Área do Quadrado | Nepe Acad...

neps.academy/br/exercise/138

Escrevendo Solução

Área do Quadrado

Faça um programa para um inteiro L e imprima a área de um quadrado de lado L .

Entrada

A entrada consiste de uma linha contendo um inteiro L .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo a área do quadrado de lado L .

Restrições

Os inteiros fornecidos não terem valor maior que 1000 ou menor que 1

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1	1
2	4
3	9

Traduzido por Daniel Hosomi

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercicio
7     int L;
8     cin >> L;
9     cout << L*L << endl;
10
11     return 0;
12 }
13
```

25°C
Pred: nublado

Pesquisar

09:14
11/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Área do Quadrado | Nepe Acad...Área do Quadrado | Nepe Acad...

neps.academy/br/exercise/138

Escrevendo Solução

Área do Quadrado

Faça um programa para um inteiro L e imprima a área de um quadrado de lado L .

Entrada

A entrada consiste de uma linha contendo um inteiro L .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo a área do quadrado de lado L .

Restrições

Os inteiros fornecidos não terem valor maior que 1000 ou menor que 1

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
1	1
2	4
3	9

Traduzido por Daniel Hosomi

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercicio
7     int L;
8     cin >> L;
9     cout << L*L << endl;
10
11     return 0;
12 }
13
```

25°C
Pred: nublado

Pesquisar

09:14
11/04/2024



Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🎉

Você está a apenas 93 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!



2

3

CANCELAR

PRÓXIMO 9

LETRA I

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Média Inteira | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/136

Escrevendo Solução

Média Inteira

Faça um programa para ler dois valores inteiros A e B e imprima a média inteira dos valores A e B .

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro A e a segunda linha contém o inteiro B .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo a média inteira dos valores A e B .

Restrições

Os inteiros fornecidos não terem valor absoluto maior que 1000.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2 2	2
5 6	5
1 14	7

Traduzido por **Rahilly Machado**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercicio
7     int A, B, media;
8     cin >> A >> B;
9     media=(A+B)/2;
10    cout << media << endl;
11
12
13    return 0;
14 }
15
```

25°C
Pred: nublado

Pesquisar

09:17
11/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Média Inteira | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/136

Escrevendo Solução

Média Inteira

Faça um programa para ler dois valores inteiros A e B e imprima a média inteira dos valores A e B .

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro A e a segunda linha contém o inteiro B .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo a média inteira dos valores A e B .

Restrições

Os inteiros fornecidos não terem valor absoluto maior que 1000.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2 2	2
5 6	5
1 14	7

Traduzido por **Rahilly Machado**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     // lendo a entrada do exercicio
7     int A, B, media;
8     cin >> A >> B;
9     media=(A+B)/2;
10    cout << media << endl;
11
12
13    return 0;
14 }
15
```

25°C
Pred: nublado

Pesquisar

09:17
11/04/2024



Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🎉

Você está a apenas 83 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

 2

 3

CANCELAR

PRÓXIMO 8

LETRA J

ROSINE-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Reprovado, Aprovado ou Final...+neps.academy/br/exercise/147

Escrevendo Solução

Reprovado, Aprovado ou Final.

Bino obteve média N_1 na primeira etapa do semestre e média N_2 na segunda etapa do semestre. Bino não sabe sua situação e quer sua ajuda para saber se ele está aprovado, reprovado ou de prova final.

A nota final de Bino é calculada utilizando uma média ponderada onde o peso da N_1 é 2 e o peso da N_2 é 3. Caso a média final seja maior ou igual a 7, Bino está aprovado. Caso a média seja menor que 3, Bino está reprovado. Caso Bino não esteja reprovado ou aprovado, Bino terá que fazer a prova final.

Faça um programa para ler as duas notas de Bino e imprima qual sua situação.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém um real representando a nota N_1 . A segunda linha contém um real representando a nota N_2 .

Saída

A saída consiste de uma linha. Caso Bino esteja aprovado, imprima "Aprovado". Caso Bino esteja reprovado, imprima "Reprovado". Caso Bino não esteja reprovado ou aprovado, imprima "Final".

Restrições

- $0.0 \leq N_1, N_2 \leq 10.0$

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2	Reprovado
2	
10	Aprovado

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     float n1,n2,media;
7     cin >> n1;
8     cin >> n2;
9     media=(n1*2 + n2*3)/(2+3);
10    if(media >= 7){
11        cout << "Aprovado" << endl;
12    }else if(media < 3){
13        cout << "Reprovado" << endl;
14    }else{
15        cout << "Final" << endl;
16    }
17
18    return 0;
19 }
20
```

25°C

Previsão

Pesquisar

09:34

11/04/2024

ROSINE-IAP 2024 - Google Di...IAP-RSF_permanente Atividade...EXERCÍCIO N°6 - Documentos...Reprovado, Aprovado ou Final...+neps.academy/br/exercise/147

Escrevendo Solução

Reprovado, Aprovado ou Final.

Bino obteve média N_1 na primeira etapa do semestre. Bino não sabe sua situação e quer sua ajuda para saber se ele está aprovado, reprovado ou de prova final.

A nota final de Bino é calculada utilizando uma média ponderada onde o peso da N_1 é 2 e o peso da N_2 é 3. Caso a média final seja maior ou igual a 7, Bino está aprovado. Caso a média seja menor que 3, Bino está reprovado. Caso Bino não esteja reprovado ou aprovado, Bino terá que fazer a prova final.

Faça um programa para ler as duas notas de Bino e imprima qual sua situação.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém um real representando a nota N_1 . A segunda linha contém um real representando a nota N_2 .

Saída

A saída consiste de uma linha. Caso Bino esteja aprovado, imprima "Aprovado". Caso Bino esteja reprovado, imprima "Reprovado". Caso Bino não esteja reprovado ou aprovado, imprima "Final".

Restrições

- $0.0 \leq N_1, N_2 \leq 10.0$

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2	Reprovado
2	
10	Aprovado

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     float n1,n2,media;
7     cin >> n1;
8     cin >> n2;
9     media=(n1*2 + n2*3)/(2+3);
10    if(media >= 7){
11        cout << "Aprovado" << endl;
12    }else if(media < 3){
13        cout << "Reprovado" << endl;
14    }else{
15        cout << "Final" << endl;
16    }
17
18    return 0;
19 }
20
```

25°C

Previsão

Pesquisar

09:34

11/04/2024

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🏆

Você está a apenas 73 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

2

3

CANCELAR

PRÓXIMO 8

LETRA K

ROSINI-IAP 2024 - Google D...

IAPRSF_permanente Atividade...

EXERCÍCIO N°6 - Documentos

Quadrante | Neps Academy

neps.academy.br/exercise/146

Escrevendo Solução

Quadrante

Faça um programa para ler dois inteiros X e Y representando um ponto em um plano cartesiano. Imprima qual quadrante esse ponto de encontra. Caso o ponto esteja em algum eixo, imprima apenas a mensagem "eixos".

Q2|Q1

Q3|Q4

Figura 1

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro X . A segunda linha contém o inteiro Y .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo a mensagem indicando qual o quadrante que o ponto está.

Restrições

- $-100 \leq X, Y \leq 100$

Exemplos de Entrada

Exemplos de Saída

1

Q1

2

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int x,y;
7     cin >> x >> y;
8     if(x>0 && y>0){
9         cout << "Q1" << endl;
10    }
11    if(x<0 && y>0){
12        cout << "Q2" << endl;
13    }
14    if(x<0 && y<0){
15        cout << "Q3" << endl;
16    }
17    if(x>0 && y<0){
18        cout << "Q4" << endl;
19    }
20    if(x==0 || y==0){
21        cout << "eixos" << endl;
22    }
23    return 0;
24 }
25
```

26°C

Pred. nublado

Pesquisar

09:42

11/04/2024

ROSINI-IAP 2024 - Google D...

IAPRSF_permanente Atividade...

EXERCÍCIO N°6 - Documentos

Quadrante | Neps Academy

neps.academy.br/exercise/146

Escrevendo Solução

Quadrante

Faça um programa para ler dois inteiros X e Y representando um ponto em um plano cartesiano. Imprima qual quadrante esse ponto de encontra. Caso o ponto esteja em algum eixo, imprima apenas a mensagem "eixos".

Q2|Q1

Q3|Q4

Figura 1

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro X . A segunda linha contém o inteiro Y .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo a mensagem indicando qual o quadrante que o ponto está.

Restrições

- $-100 \leq X, Y \leq 100$

Exemplos de Entrada

Exemplos de Saída

1

Q1

2

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int x,y;
7     cin >> x >> y;
8     if(x>0 && y>0){
9         cout << "Q1" << endl;
10    }
11    if(x<0 && y>0){
12        cout << "Q2" << endl;
13    }
14    if(x<0 && y<0){
15        cout << "Q3" << endl;
16    }
17    if(x>0 && y<0){
18        cout << "Q4" << endl;
19    }
20    if(x==0 || y==0){
21        cout << "eixos" << endl;
22    }
23    return 0;
24 }
25
```

26°C

Pred. nublado

Pesquisar

09:43

11/04/2024

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🎉

Você está a apenas 63 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

2

3

CANCELAR

PRÓXIMO 8

LETRA L

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...

IAP-RSF_permanente Atividade...

EXERCÍCIO N°6 - Documentos

Subtração | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/135

Escrevendo Solução

Subtração

Faça um programa para ler dois valores inteiros A e B e imprima o resultado da expressão $(A - B)$.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro A e a segunda linha contém o inteiro B .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo o resultado da expressão $(A - B)$.

Restrições

Os inteiros fornecidos não terem valor absoluto maior que 1000.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2 3	-1
-2 -3	1
10 89	-79

Traduzido por **Rahilly Machado**

Lingagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1; c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6     int a,b;
7     cin >> a;
8     cin >> b;
9     cout << a-b << endl;
10
11     return 0;
12 }
13
```

26°C

Previsão

Pesquisar

09:45

11/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...

IAP-RSF_permanente Atividade...

EXERCÍCIO N°6 - Documentos

Subtração | Neps Academy

neps.academy/br/exercise/135

Escrevendo Solução

Subtração

Faça um programa para ler dois valores inteiros A e B e imprima o resultado da expressão $(A - B)$.

Entrada

A entrada consiste de duas linhas. A primeira linha contém o inteiro A e a segunda linha contém o inteiro B .

Saída

A saída consiste de uma linha contendo o resultado da expressão $(A - B)$.

Restrições

Os inteiros fornecidos não terem valor absoluto maior que 1000.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2 3	-1
-2 -3	1
10 89	-79

Traduzido por **Rahilly Machado**

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP!

Você está a apenas 53 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

2

3

CANCELAR

PRÓXIMO 9

26°C

Previsão

Pesquisar

09:45

11/04/2024

LETRA M

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...

IAP-RSF_permanente Atividade...

gplusplus.com/reference/oma...

EXERCÍCIO N°6 - Documentos

Área da Circunferência | Neps

← → ↻ neps.academy/br/exercise/144

Escrevendo Solução

Área da Circunferência

Bino quer calcular a área de uma circunferência e pediu sua ajuda para isso.

Faça um programa para ler um valor real R representando o raio da circunferência que Bino quer calcular a área. Imprima a área da circunferência utilizando como pi o valor 3.1416.

Entrada

A entrada consiste de uma linha contendo o valor do raio da circunferência.

Saída

A saída consiste de uma única linha contendo a área da circunferência com **duas casas de precisão**.

Restrições

- Os valores fornecidos não serão negativos nem maior que 10000

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2	12.57
7	153.94

Traduzido por **Daniel Hosomi**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2 #include <iomanip>
3
4 using namespace std;
5
6 int main(){
7     float r,area,pi;
8     pi=3.1416;
9     cin >> r;
10    area=pi * (r*r);
11    cout << setprecision(2) << fixed;
12    cout << area << endl;
13    return 0;
14 }
15
```

26°C

Preço: rubiado

Pesquisar

FOR PTE2

09:39

11/04/2024

ROSINEI-IAP 2024 - Google Di...

IAP-RSF_permanente Atividade...

gplusplus.com/reference/oma...

EXERCÍCIO N°6 - Documentos

Área da Circunferência | Neps

← → ↻ neps.academy/br/exercise/144

Escrevendo Solução

Área da Circunferência

Bino quer calcular a área de uma circunferência e pediu sua ajuda para isso.

Faça um programa para ler um valor real R representando o raio da circunferência que Bino quer calcular a área. Imprima a área da circunferência utilizando como pi o valor 3.1416.

Entrada

A entrada consiste de uma linha contendo o valor do raio da circunferência.

Saída

A saída consiste de uma única linha contendo a área da circunferência com **duas casas de precisão**.

Restrições

- Os valores fornecidos não serão negativos nem maior que 10000

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
2	12.57
7	153.94

Traduzido por **Daniel Hosomi**

Linguagem de Programação

C++ (g++ 10.2.1, c++20 partial)

ENVIAR SOLUÇÃO

```
1 #include <iostream>
2 #include <iomanip>
3
4 using namespace std;
5
6 int main(){
7     float r,area,pi;
8     pi=3.1416;
9     cin >> r;
10    area=pi * (r*r);
11    cout << setprecision(2) << fixed;
12    cout << area << endl;
13    return 0;
14 }
15
```

🏆

Aceito

Seu código acertou todos os casos de teste. Parabéns!

Você recebeu 10 XP! 🎉

Você está a apenas 43 XP de subir de nível. Mantenha o ritmo e siga evoluindo!

🏆 2

🏆 3

CANCELAR

PRÓXIMO 8

26°C

Preço: rubiado

Pesquisar

FOR PTE2

09:39

11/04/2024