

# Valdir Silva Barbosa Junior

#### **Dados Pessoais**

Idade: 34

Cidade: Paulista/PE



Linkedin:

https://www.linkedin.com/in/valdirsb



https://github.com/valdirsb



Portifólio:

http://valdirbarbosa.com.br

#### Contato

Telefone: (81) 9 8459.4763 E-mail: valdirsb@gmail.com

#### **Habilidades**

#### Back-end

PHP

Mysql

Laravel Api Rest

Node

#### Front-end

Html5/Css3 Javascript

Bootstrap 4

**Angular** 

React

Next

Vue.js

Nuxt

Electron

#### Mobile

React-Native

#### Outros

Docker



Desenvolvedor Full stack com experiência no desenvolvimento de Sites e sistemas web. Com conhecimento em diversas tecnologias e frameworks (bootstrap, react, vue.js, angular, Sass, node.js, Laravel, react-native ...).

## Objetivo

Almejo trabalhar como desenvolvedor e contribuir com meus conhecimentos afim de me destacar na área e poder crescer cada vez mais junto a Empresa.

# Experiêcia

Desenvolvedor Fullstack - Freelancer 2021

> • Desenvolvimento do Sistema web para Delivery "Vsmenu" utilizando conceitos multitenancy.

Tecnologias utilizadas: html5, css3, php, mysql, laravel,

blade, vue.js, mvc, criação de api.

Demonstração: https://demo2.vsmenu.com.br

- Aplicativo para Gestão de Condomínios feito com React-Native, com painel de controle feito em React e aplicativo desktop com Electron.
- Desenvolvimento de Aplicativo para abertura de chamados consumindo a API do sistema GLPI.

Tecnologias utilizadas: React Native, javascript. url: https://github.com/valdirsb/suporteglpi

2007 - 2021 Designer Gráfico

> Clinorte Comp. e Assistência Técnica em Clichês Olinda/PE **Atividades Realizadas:**

> • Tratamento e vetorização de imagens • criação de layouts para embalagens • fechamento de arquivos para préimpressão • projeção de desenhos técnicos.

## Formação Acadêmica

06/2021 Graduação em Análise e Des. de Sistemas

Estácio de Sá

06/2016 Técnico em Informática (Desenvolvimento de Software)

Etepan/Recife

# Cursos

- Fullstack B7web
- React Native Rocketseat
- Web design Especializa
- React/Next Alura