

Институт Транспорта и связи



Факультет компьютерных наук

Курсовой проект

по теме УПРАВЛЕНИЕ БИБЛИОТЕКОЙ
по дисциплине ТЕХНОЛОГИИ КОНСТРУИРОВАНИЯ ПО

Студентов группы номер 4003 ВД
Гулиева Дмитрия
Чернышева Олега

Проверил _____

Дата _____

Подпись _____

Рига 2004

СОДЕРЖАНИЕ

ЦЕЛЬ РАБОТЫ И ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ	3
ЭТАП НАЧАЛО	3
ЭТАП РАЗВИТИЕ	5
ЭТАП КОНСТРУИРОВАНИЕ	23
ОЦЕНКА КАЧЕСТВА ПРОЕКТИРОВАНИЯ	23
ВЫВОДЫ ОТНОСИТЕЛЬНО ПОЛУЧЕННОЙ ОЦЕНКИ КАЧЕСТВА	29
РЕЗУЛЬТАТ ЭТАПА КОДИРОВАНИЯ	32
ОБЩИЕ ВЫВОДЫ	38
СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ	39
ПРИЛОЖЕНИЕ	40

Цель работы

Целью данной работы является разработка программного объектно-ориентированного обеспечения для библиотеки в соответствии с требованиями, предъявляемыми к унифицированному процессу разработки программного обеспечения.

Предметная область

В рамках данной работы подразумевается разработка программного обеспечения, устанавливаемого на персональный компьютер управляющего библиотекой. В библиотеке осуществляется регистрация всех читателей в базе данных, в которой может храниться следующая информация о читателе:

- фамилия, имя читателя;
- телефон читателя;
- адрес проживания читателя;
- персональный код читателя;

информация о книге:

- номер книги;
- название;
- имя и фамилия автора;

Разрабатываемая система должна обеспечить добавление, удаление, редактирование и поиск записей в базе данных.

ЭТАП «НАЧАЛО»

Определим набор требований, предъявляемых к разрабатываемому продукту, после первой встречи с заказчиком.

Программный продукт представляет собой СУБД предназначенную для регистрации книг читателей библиотеки. Данная система должна выполнять следующие основные функции:

1. Работа с информацией о книге;
2. Возможность работы с информацией о читателе.

Идентификация актёров и вариантов использования:

В соответствии с поставленными требованиями, определим актёра, фиксирующего роли внешних объектов, взаимодействующего с системой.

Описание актёров:

Актёр **Librarian** – описывает пользователя работающего с базой данной. Для актёра Librarian определим соответствующие USE-CASE'ы, путем рассмотрения актёра и его взаимодействия с системой. На рис.1 представлена начальная Use Case диаграмма, построенная на основании требований заказчика.

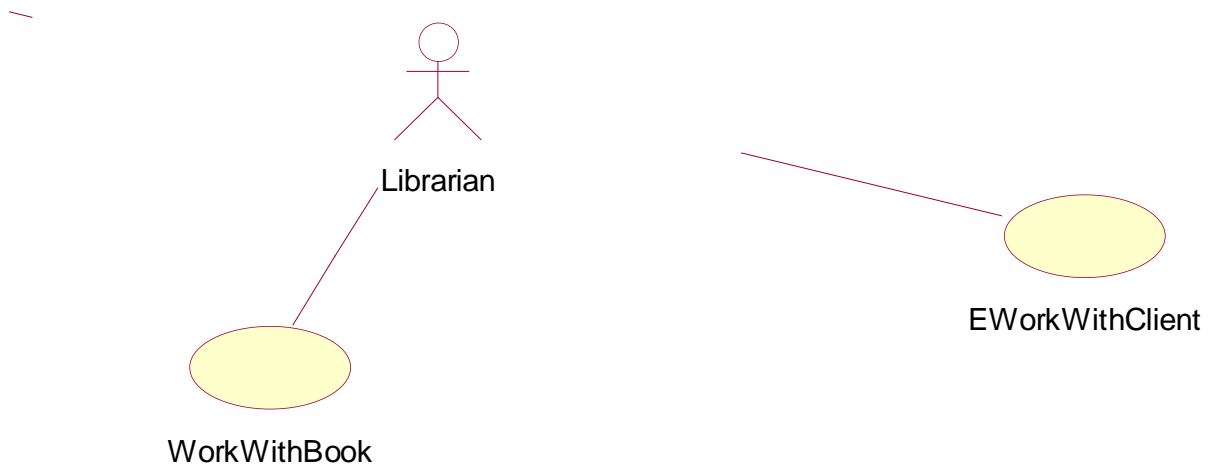


Рис. 1 Начальная Use Case диаграмма (20% от полного представления)

Описание Use Case'ов:

Актёр Librarian инициирует следующие USE-CASE'ы:

- **WorkWithBook** - представляет собой функциональную возможность системы для работы с книгами.
- **WorkWithClient** – предоставляет собой функциональную возможность системы для работы с читателями.

ЭТАП «РАЗВИТИЕ»

На данном этапе разрабатываются сценарии работы программной системы для каждого из Use-case'ов, строятся диаграммы последовательности для каждого из сценариев, на основании объектов, входящих в диаграммы последовательности, определяются их абстракции – классы и осуществляется планирование итераций этапа Конструирование.

На этом этапе, после разговора с заказчиком возникла необходимость дополнительных функциональных возможностей системы. В итоге был определён дополнительный набор требований, предъявляемых к разрабатываемому продукту:

Разрабатываемая СУБД должна при работе с информацией о читателе обеспечить следующие функциональные возможности:

- добавление сведений о читателе;
- удаление сведений о читателе;
- редактирование сведений о читателе;
- поиск сведений о читателе;
- выдача и возврат книги.

А при работе с информацией о книге:

- добавление сведений о книгах;
- удаление сведений о книгах;
- редактирование сведений о книгах;
- поиск сведений о книгах.

В соответствии с уточненными требованиями, опишем дополнительные функциональные возможности системы:

Описание Use Case'ов:

- **AddClient** – функция добавления в базу данных нового читателя.
- **SearchClient** – функция поиска записи о клиенте в базе данных по заданному критерию:
 - Фамилия
 - Имя
 - Код
 - Телефон
- **EditClient** – функция редактирования записей в базе данных о клиентах.
- **RegBookClient** – функция управления информацией о книге, дата выдачи, дата возврата, кем была выдана книга.
- **DeleteClient** – функция удаления записи в базе данных о клиенте.

- **AddBook** – функция добавления в базу данных новой книги.
- **Search book** – функция поиска записи в базе данных по заданному критерию:
 - Названию
 - Имени
 - Фамилии автора
 - Номеру
 - Кто взял
- **EditBook** – функция редактирования записей в базе данных.

В итоге на этапе развитие конечная Use Case диаграмма примет вид (рис.2):

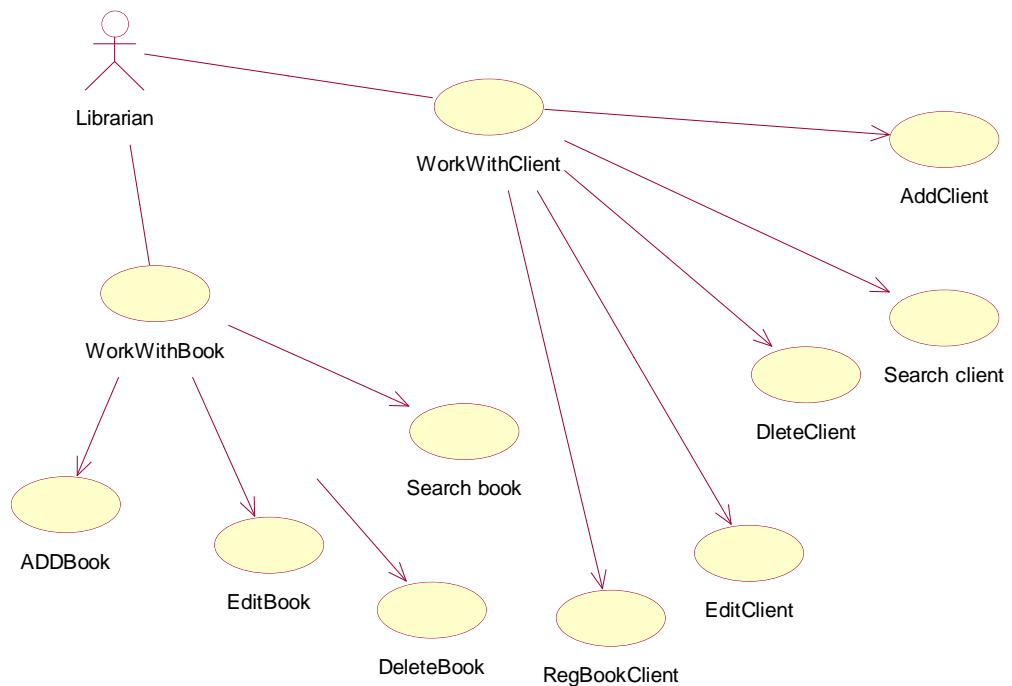


рис.2 Конечная Use Case диаграмма (80% от полного представления)

Определение сценариев:

- Сценарий для Use-Case'a WorkWithbook :

UseCase WorkWithbook становится доступным пользователю после нажатия на кнопку Add\Delete book на главной форме.

- Сценарий для Use-Case'a WorkWitClient:

UseCase WorkWithbook становится доступным пользователю после нажатия на кнопку WorkWitClient на главной форме.

- Сценарий для Use-Case'a Search client:

При нажатии на кнопку Search, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно режима поиска.

- Сценарий для Use-Case'a EditClient:

При нажатии на кнопку Change на главном окне, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно редактирования. Пользователь выбирает поля для редактирования, в которых необходимо произвести изменения, нажимает на кнопку Apply, затем окно редактирования закрывается, главное окно становится доступным.

- Сценарий для Use-Case'а ADDClient:

При нажатии на кнопку ADD на главном окне, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно добавления. Пользователь заполняет поля для ввода, и нажимает на кнопку ADD, затем окно редактирования закрывается, главное окно становится доступным.

- Сценарий для Use-Case'DleteClient:

При нажатии на кнопку Delete, выдаётся сообщение о подтверждении об удалении записи о клиенте, в случае подтверждения, происходит удаление, в противном случае закрывается диалоговое окно.

- Сценарий для Use-Case'a BookRegClient:

При нажатии на кнопку RegBook на главном окне, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно редактирования. Пользователь выбирает поля для редактирования, в которых необходимо произвести изменения, например дата, когда книга взята, то, что она отдана или изменить код книги и нажимает на кнопку Take или Give Back, затем окно редактирования закрывается, главное окно становится доступным.

- Сценарий для Use-Case'a EditBook:

При нажатии на кнопку Change на главном окне, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно редактирования. Пользователь выбирает поля для редактирования, в которых необходимо произвести изменения, нажимает на

кнопку Apply, затем окно редактирования закрывается, главное окно становится доступным.

- Сценарий для Use-Case'AddBook:

При нажатии на кнопку ADD на главном окне, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно добавления. Пользователь заполняет поля для ввода, и нажимает на кнопку ADD, затем окно редактирования закрывается, главное окно становится доступным.

- Сценарий для Use-Case'a Search book:

При нажатии на кнопку Search на главном окне, главное окно становится недоступным, пользователь попадает в окно режиме поиска.

- Сценарий для Use-Case'Dlete book:

При нажатии на кнопку Delete, выдаётся сообщение о подтверждении об удалении записи о книге, в случае подтверждения, происходит удаление, в противном случае закрывается диалоговое окно.

Разработка диаграмм последовательности

Разработка диаграммы последовательности ведется отдельно для каждого Use-case'a.

Диаграмма последовательности для Use-Case'a WorkWithbook выглядит следующим образом (рис.3):

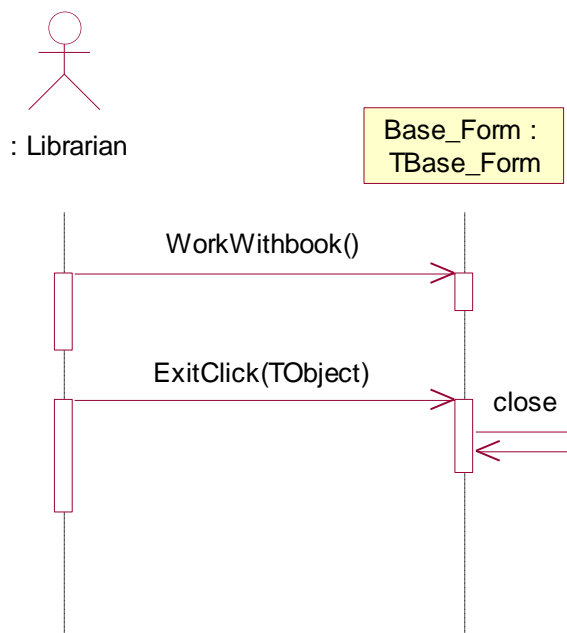


рис.3

Диаграмма последовательности для Use-Case'а WorkWitClient выглядит следующим образом (рис.4):

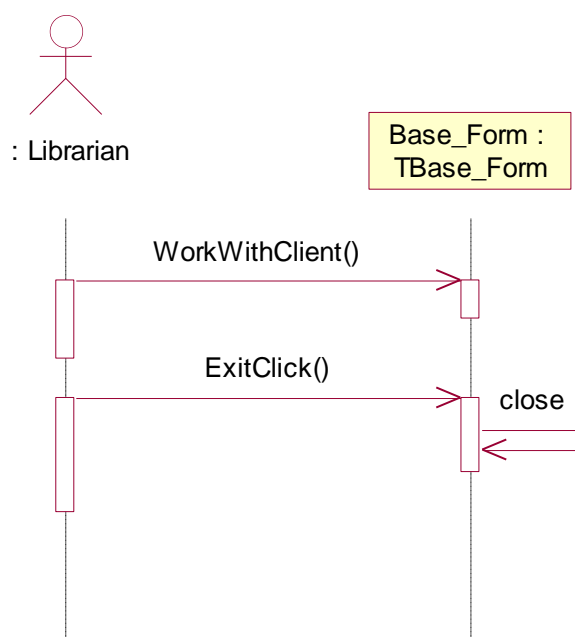


рис.4

Диаграмма последовательности для Use-Case' AddBook выглядит следующим образом (рис.5):

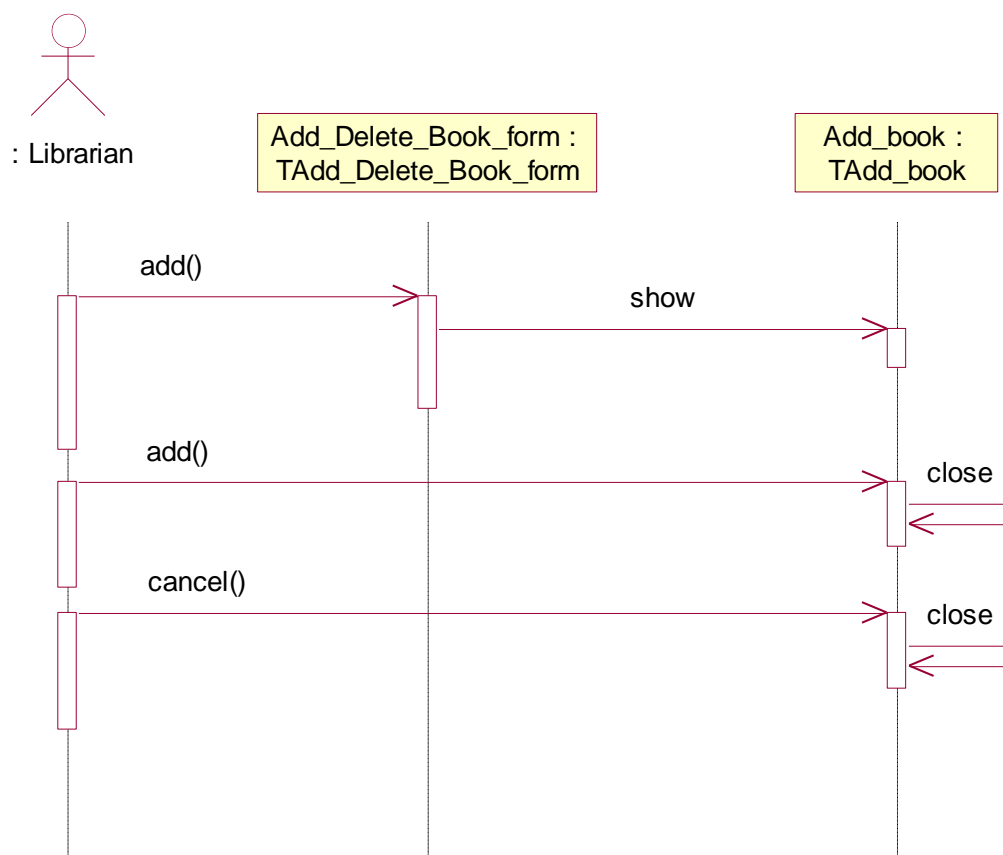


рис.5

Диаграмма последовательности для Use-Case'Dlete book выглядит следующим образом (рис.6):

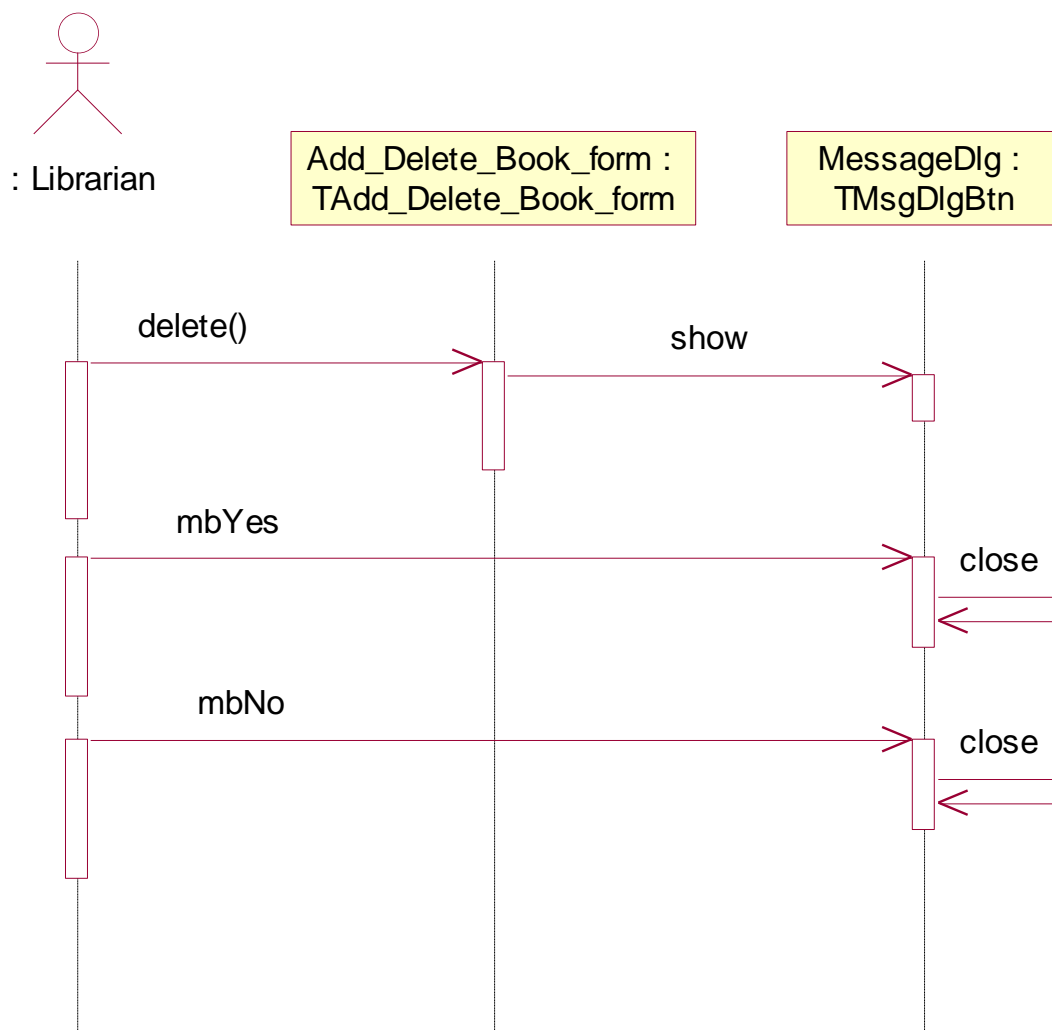


рис.6

Диаграмма последовательности для Use-Case'а EditBook выглядит следующим образом (рис.7):

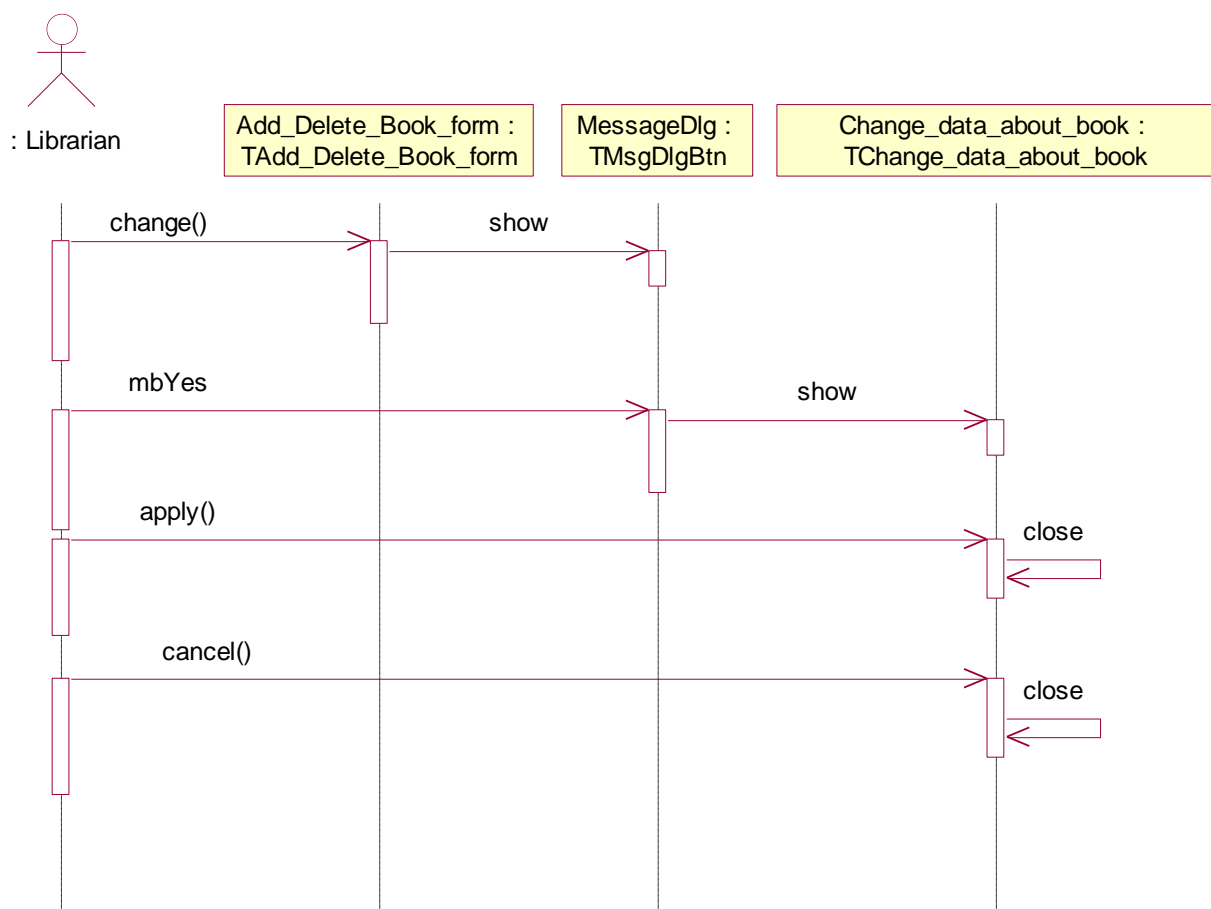


рис.7

Диаграмма последовательности для Case'a Search book выглядит следующим образом (рис.8):

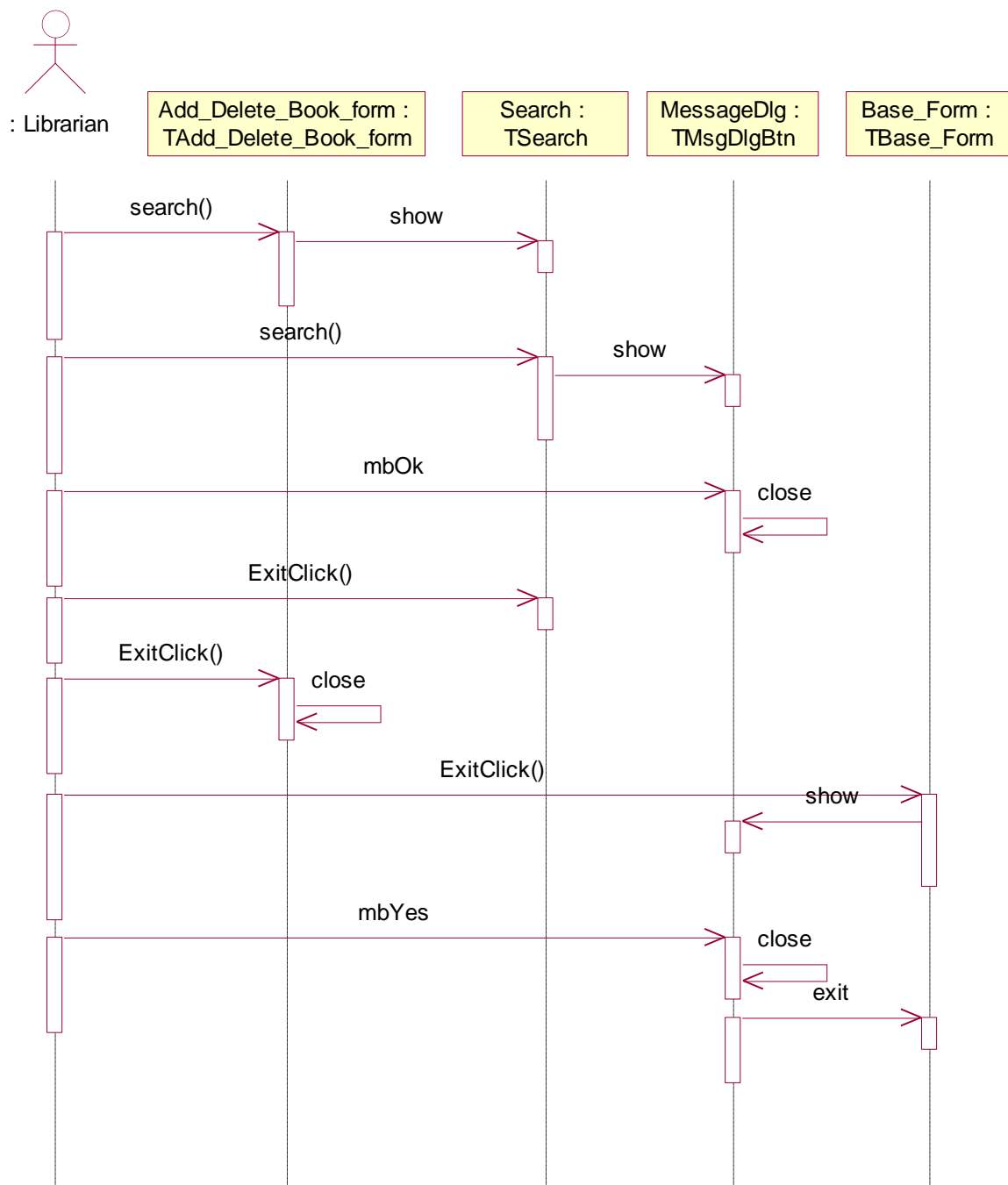


рис.8

Диаграмма последовательности для Use-Case' ADDClient выглядит следующим образом (рис.9):

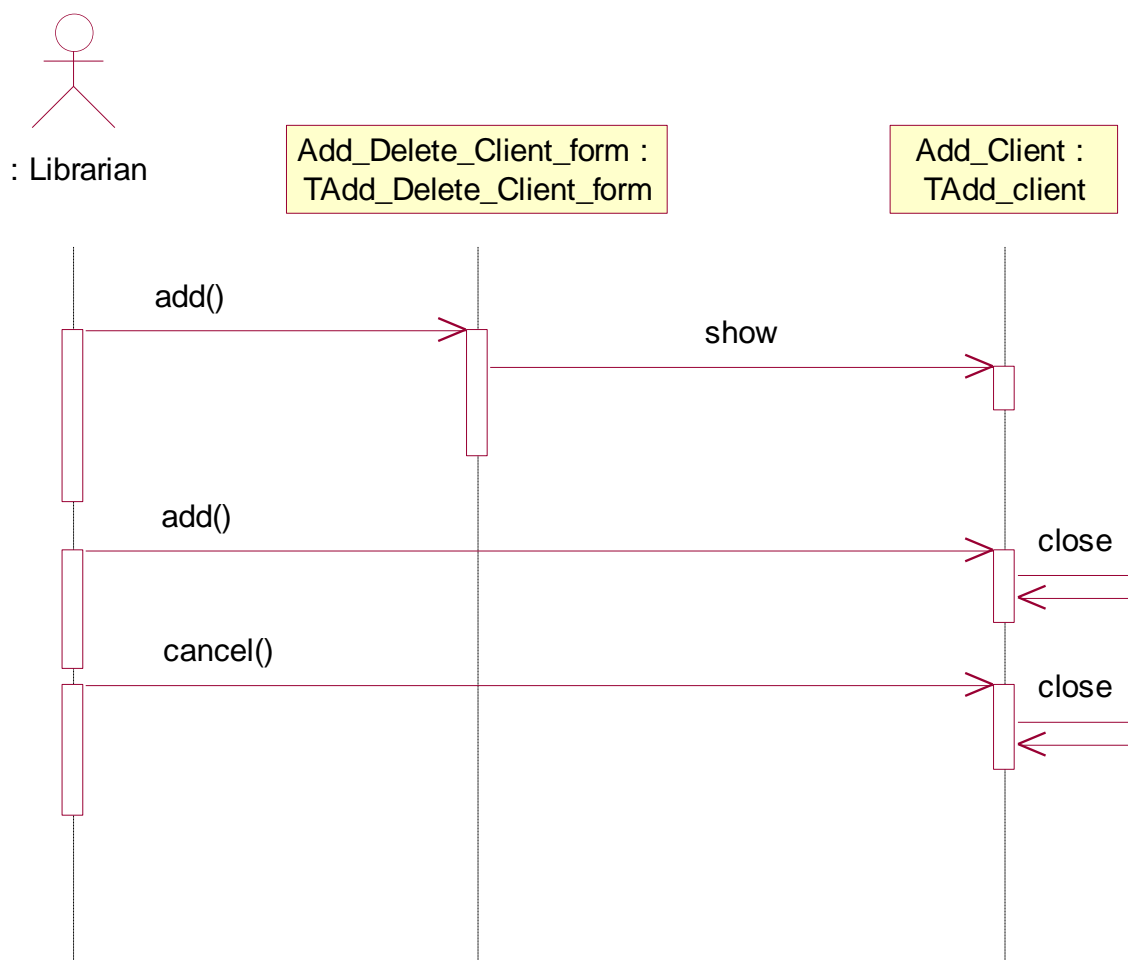


рис.9

Диаграмма последовательности для Use-Case'а EditClient выглядит следующим образом (рис.9):

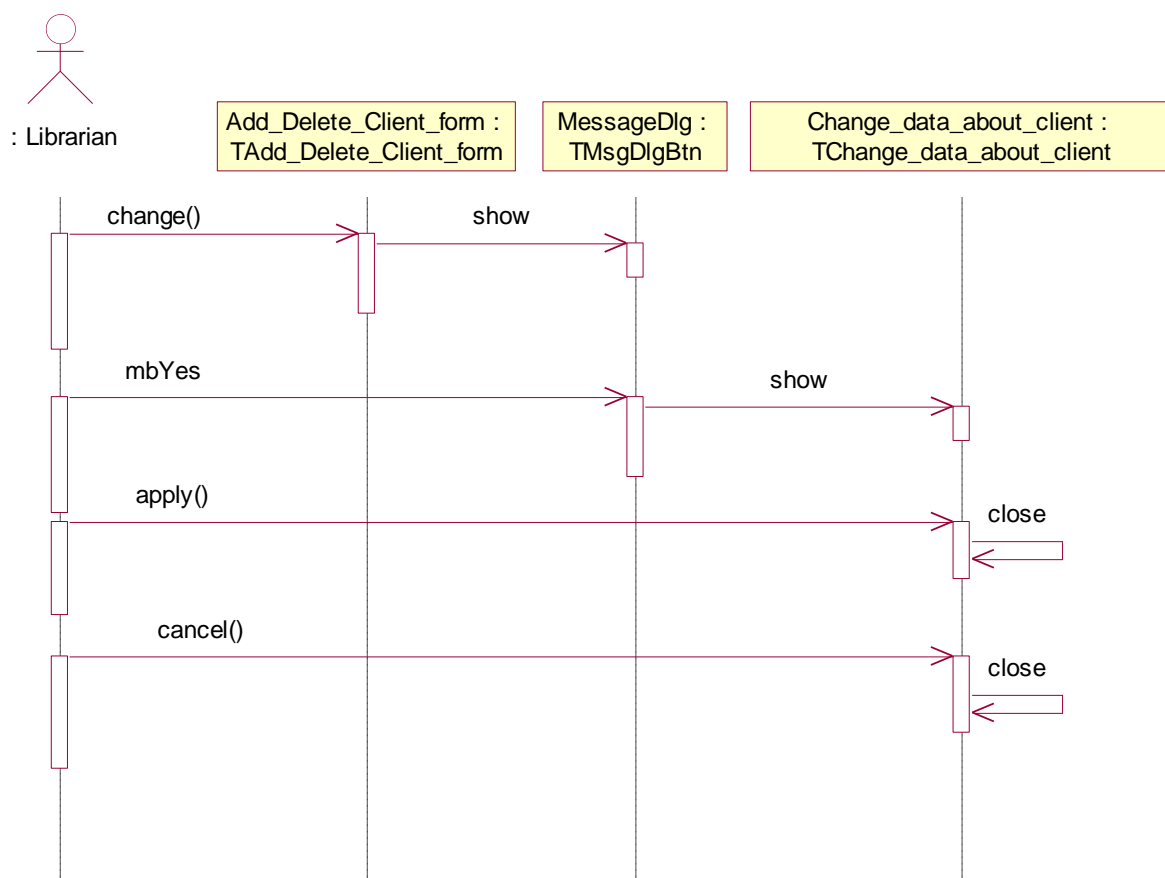


рис.9

Диаграмма последовательности для Use-Case'a DeleteClient выглядит следующим образом (рис.10):

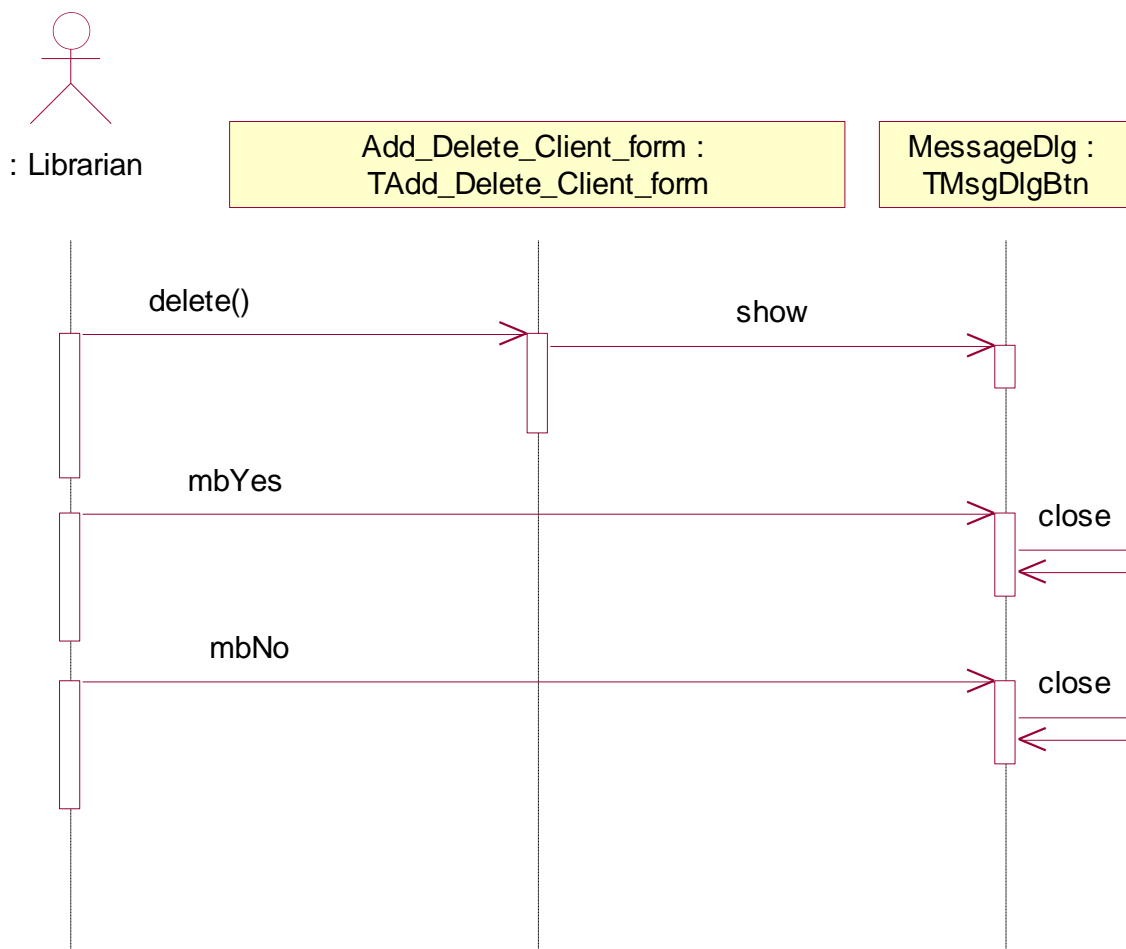


рис.10

Диаграмма последовательности для Use-Case'а Search client выглядит следующим образом (рис.11):

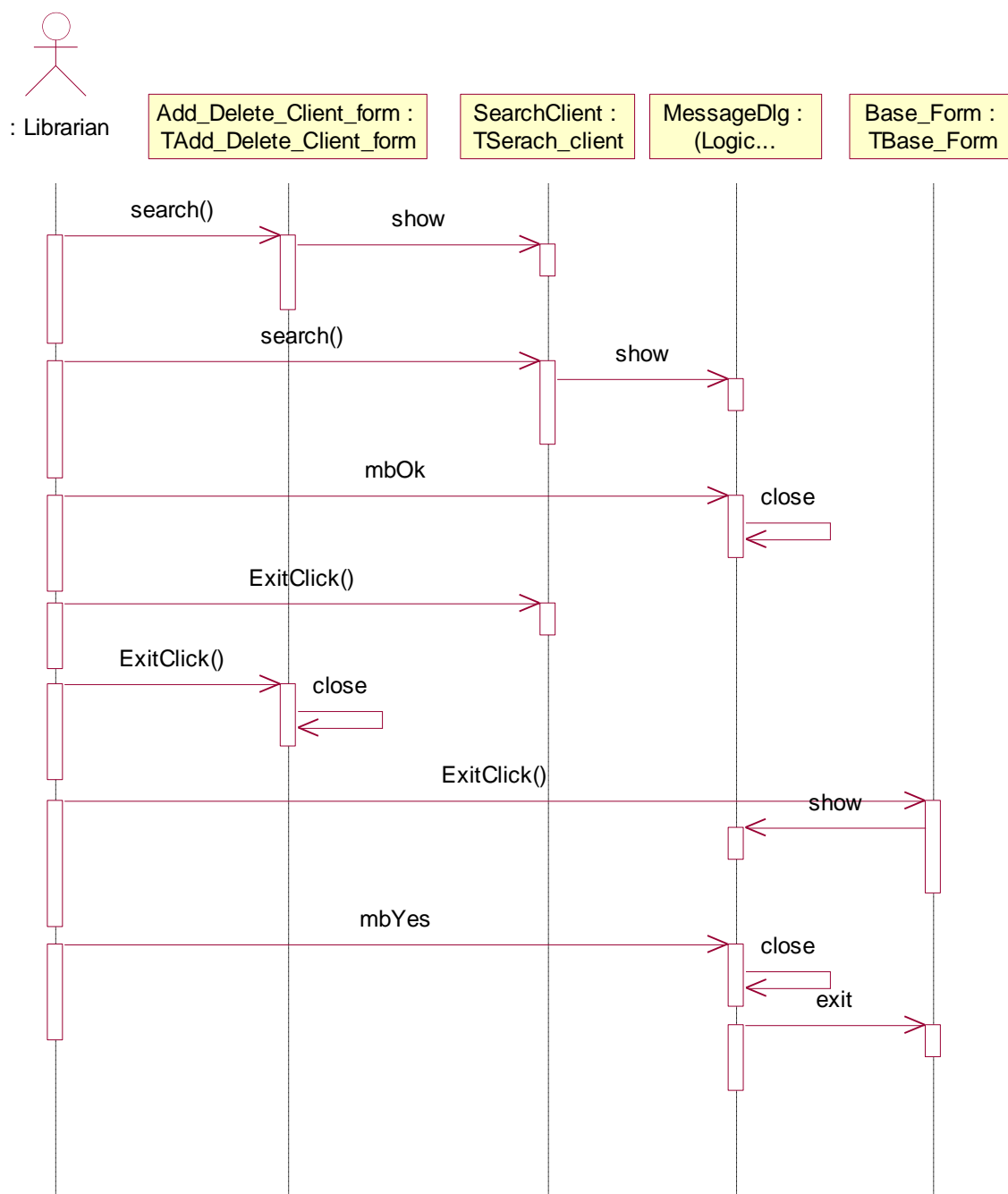


рис.11

Диаграмма последовательности для Use-Case'а BookRegClient выглядит следующим образом (рис.12):

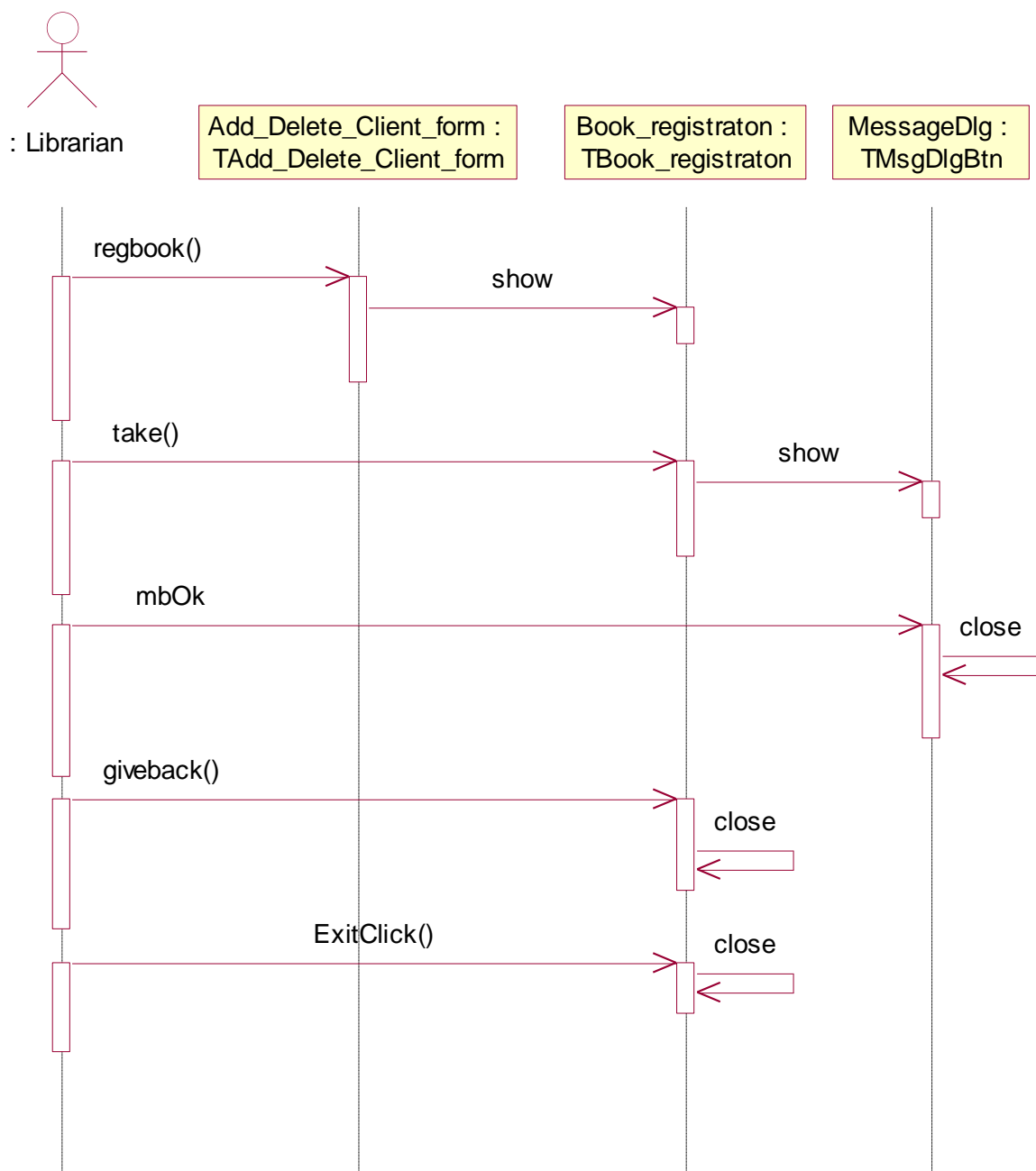


рис.12

Примечание: все представленные диаграммы последовательностей являются конечными.

Диаграмма классов

На основании разработанных диаграмм последовательностей возможно выделить следующие классы:

- **TBase_Form**-объектом класса является главная форма.
- **TAdd_Client** - объектом класса является форма, предназначенная для добавления информации о клиентах.
- **TAdd_book** - объектом класса является форма, предназначенная для добавления информации о книгах.
- **TAdd_Delete_Book_form** - объектом класса является форма, предназначенная для удаления записей о клиентах из БД.
- **TAdd_Delete_Client_form**- объектом класса является форма, предназначенная для удаления записей о клиентах из БД.
- **TChange_data_about_book** - объектом класса является форма, предназначенная для изменения записей о клиентах из БД.
- **TChange_data_about_client**- объектом класса является форма, предназначенная для изменения записей о клиентах из БД.
- **Tsearch**- - объектом класса является форма, предназначенная для поиска записей о книгах в БД.
- **TSearchClient** - объектом класса является форма, предназначенная для поиска записей о клиентах в БД.
- **TBook_registraton** - объектом класса является форма, предназначенная для выдачи/возврата книги клиентом.

Все создаваемые классы являются наследниками стандартного класса TForm языка Delphi.

Так же важно отметить, что возникла необходимость в создании следующих классов, имеющих стереотип запись:

- **Book**-класс содержащий такие атрибуты, как название, имя, фамилия автора книги и т.д.
- **User**-класс содержащий такие атрибуты, как имя, фамилия клиента и т.д.
- **Vzjat** - класс содержащий такие атрибуты, как идентификатор книги и выдача.

Планирование итераций конструирования

На данной стадии выполнения работ производится разбиение процесса конструирования на отдельные итерации с целью обеспечения возможности управления риском в процессе разработки, а также для определения очередности выполнения работ с точки зрения архитектурного построения программной системы. Обычно планирование итераций производится путем разбиения общего объема работ по Use-case'ам и, если требуется, далее по сценариям, входящим в отдельные Use-case'ы.

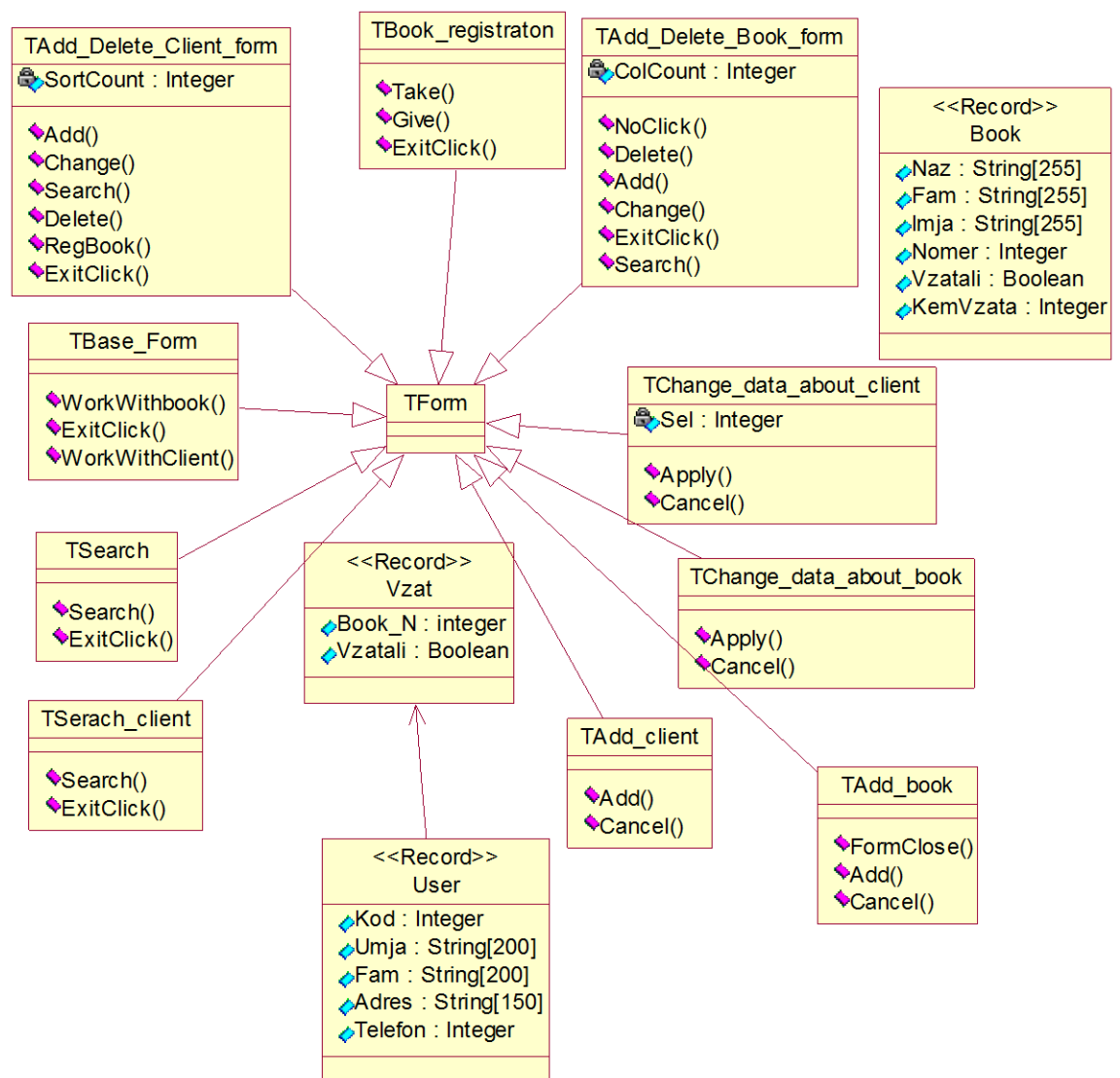


Рис. 12. Предварительная диаграмма классов

Приведем предварительную таблицу значений метрик, характеризующих качество разрабатываемой программной системы:

Метрика	TSerach_client	TSearch	TAdd_client	TAdd_book	TChange_data_about_book	TChange_data_about_client	TAdd_Delete_Book_form	TBook_registraton	TAdd_Delete_Client_form	TBase_Form	Book	Vzat	User	Среднее значение
WMC	2	2	2	3	2	2	6	3	6	3	0	0	0	3.1
NOC	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Метрики, вычисляемые для системы														
DIT	2													
NC	13													
NOM	31													

Составим начальный план итераций с учётом риска реализации use case'ов:

Итерация №1

1. Работа с книгой
2. Работа с читателем

Итерация №2

1. Добавление информации о книге
2. Удаление информации о книге
3. Поиск информации о книге
4. Редактирование информации о книге

Итерация №3

1. Добавление информации о книге
2. Удаление информации о книге
3. Поиск информации о книге
4. Редактирование информации о книге
5. Приём/выдача книги пользователю

ЭТАП КОНСТРУИРОВАНИЕ

Итерация 1:

Для реализации сценариев

- Use Case'a WorkWithBook
- Use Case'a WorkWithClient

необходимо создать программный код для следующих методов классов представленных на диаграмме ниже (Рис.13):

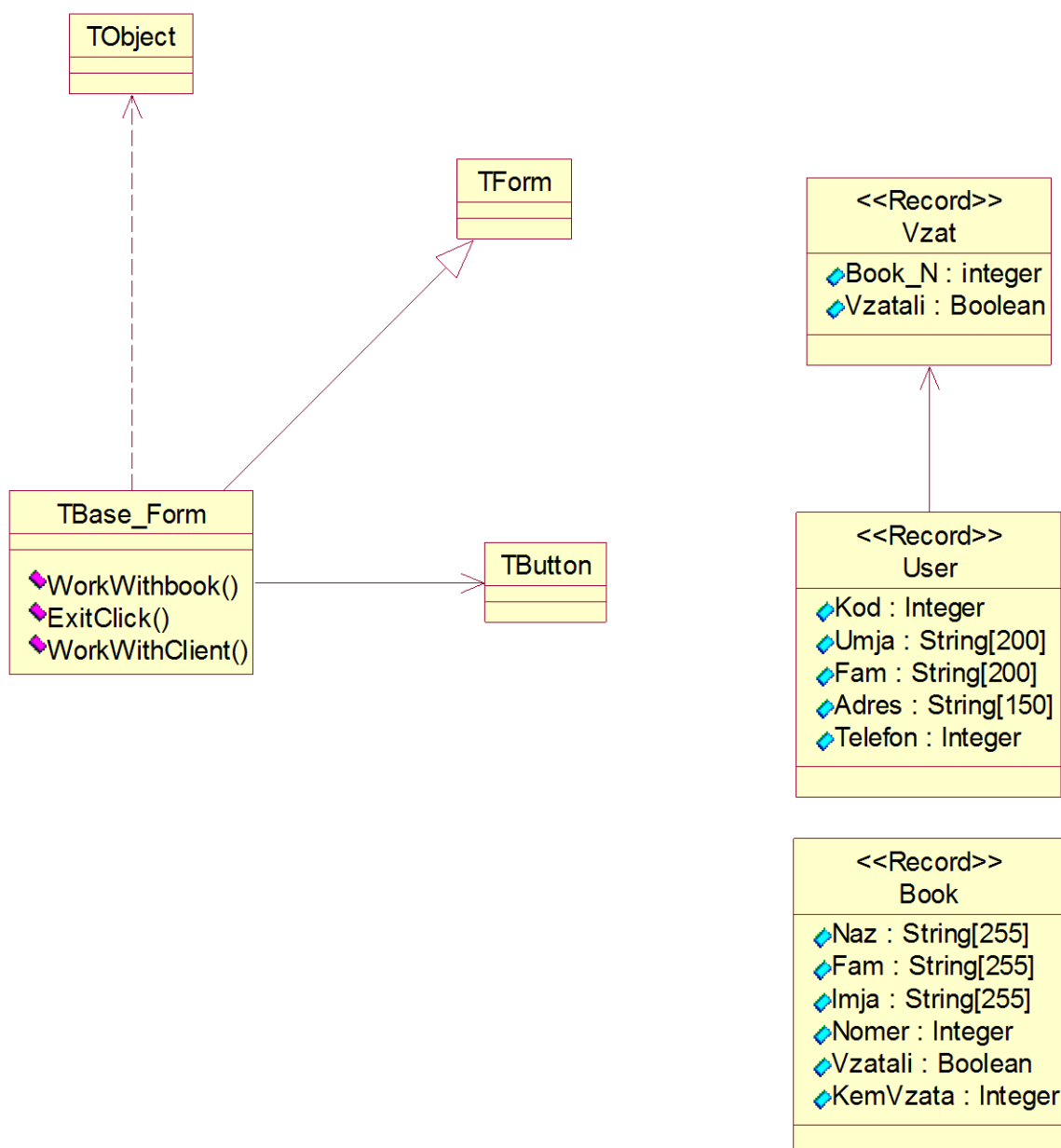


Рис.13 Диаграмма классов на первой итерации

Примечание: классы Tform, TObject, Tbutton –не создавались, это классы языка Delphi.

Оценка качества логической структуры модели с помощью метрик Чидамбера – Кемерера

Описание процесса подсчёта метрик на первой итерации:

Нахождение WMC: Пусть, начальный вес каждого метода равен единице. Тогда, вес взвешенных методов будет равен их количеству.

Нахождение NOC: Ни один класс не имеет дочерних форм.

Нахождение количества сцеплений между классами объектов (СВО метрика):

СВО- количество содружеств, предусмотренных для класса (количество классов с которыми он соединен). В нашем случае для класс TBase_Form значение будет равно трём, так как класс используют методы или экземплярные переменные стандартных классов языка Delphi.

Расчёт метрик RFC, OSavg, Npavg

Класс TBase_Form

Метод	Вызываемые методы(RFC)	Кратность	Значение OSavg	Значение Npavg
WorkWithbook	-	0	0	1
WorkWithClient	-	0	0	1
ExitClick	Close	1	1	1
колич/ среднее	1		0,3	1

Расчёт метрики LCOM

Класс TBase_Form

Число пар методов – 0

СВЯЗАНЫ = 0

НЕСВЯЗАНЫ = 0

LCOM = 0

Класс User

Число пар методов – 0

СВЯЗАНЫ = 0

НЕСВЯЗАНЫ = 0

LCOM = 0

Класс Book

Число пар методов – 0

СВЯЗАНЫ = 0

НЕСВЯЗАНЫ = 0

LCOM = 0

Класс Vzat

Число пар методов – 0

СВЯЗАНЫ = 0

НЕСВЯЗАНЫ = 0

LCOM = 0

Расчёт метрики NOO – количество операций, переопределяемых подклассом.

Переопределения отсутствуют.

Расчёт метрики NOA – количество операций, добавленных подклассом. Подклассы специализируются добавлением приватных операций и свойств. Приватных операций и свойства отсутствуют.

Расчёт метрики SI – индекс специализации. Специализация достигается добавлением, удалением или переопределением операций.

$$SI = (NOO * \text{уровень}) / M_{\text{общ}}, \text{ где}$$

Уровень - номер уровня в иерархии, на котором находится подкласс.

$M_{\text{общ}}$ - общее количество методов класса.

Для класса TBase_Form

$$SI = (0 * 1) / 3 = 0$$

Оценка качества на первой итерации представлена в таблице ниже:

Метрика	TBase_Form	User	Book	Vzat	Среднее значение
WMC	3	0	0	0	0,75
NOC	0	0	0	0	0
CBO	3	0	0	0	0,75
RFC	1	0	0	0	0,25
LCOM	0	0	0	0	0
CS (a/o)	0/3	5/0	6/0	2/0	3.25/0,75
NOO	0	0	0	0	0
NOA	0	0	0	0	0
SI	0	0	0	0	0
OS _{avg}	0,3	0	0	0	0,075
NP _{avg}	1	0	0	0	0,25
DIT	2				
NC	4				
NOM	3				
LOC _Σ	164				

Итерация 2:

Для реализации сценариев

- Use Case'a AddBook
- Use Case'a DeleteBook
- Use Case'a SearchBook
- Use Case'a ChangeBook

необходимо создать программный код для следующих методов классов представленных на диаграмме ниже (Рис.14):

Для оценки качества проведенной разработки выполним подсчет значения метрик для реализованных классов и системы в целом:

Метрика	TAdd_Delete_Book_form	TBook_registration	TAdd_book	TSearch	Среднее значение
WMC	6	3	3	2	3,5
NOC	0	0	0	0	0
CBO	4	4	4	5	4,25
RFC	7	3	6	10	6,5
LCOM	0	0	0	0	3,5
CS (a/o)	1/6	0/3	0/3	0/2	0,25/3,5
NOO	0	0	0	0	0
NOA	0	0	0	0	0
SI	0	0	0	0	0
OS _{avg}	1,75	2	2	2,6	2,0875
NP _{avg}	1	1	1	1	1
DIT	2				
NC	4				
NOM	14				
LOC _Σ	477				

Итерация 3:

Для реализации сценариев

- Use Case'a AddClient
- Use Case'a DeleteClient
- Use Case'a SearchClient
- Use Case'a ChangeClient
- Use Case'a RegBookClient

Необходимо создать программный код для следующих методов классов представленных на диаграмме ниже (Рис.15):

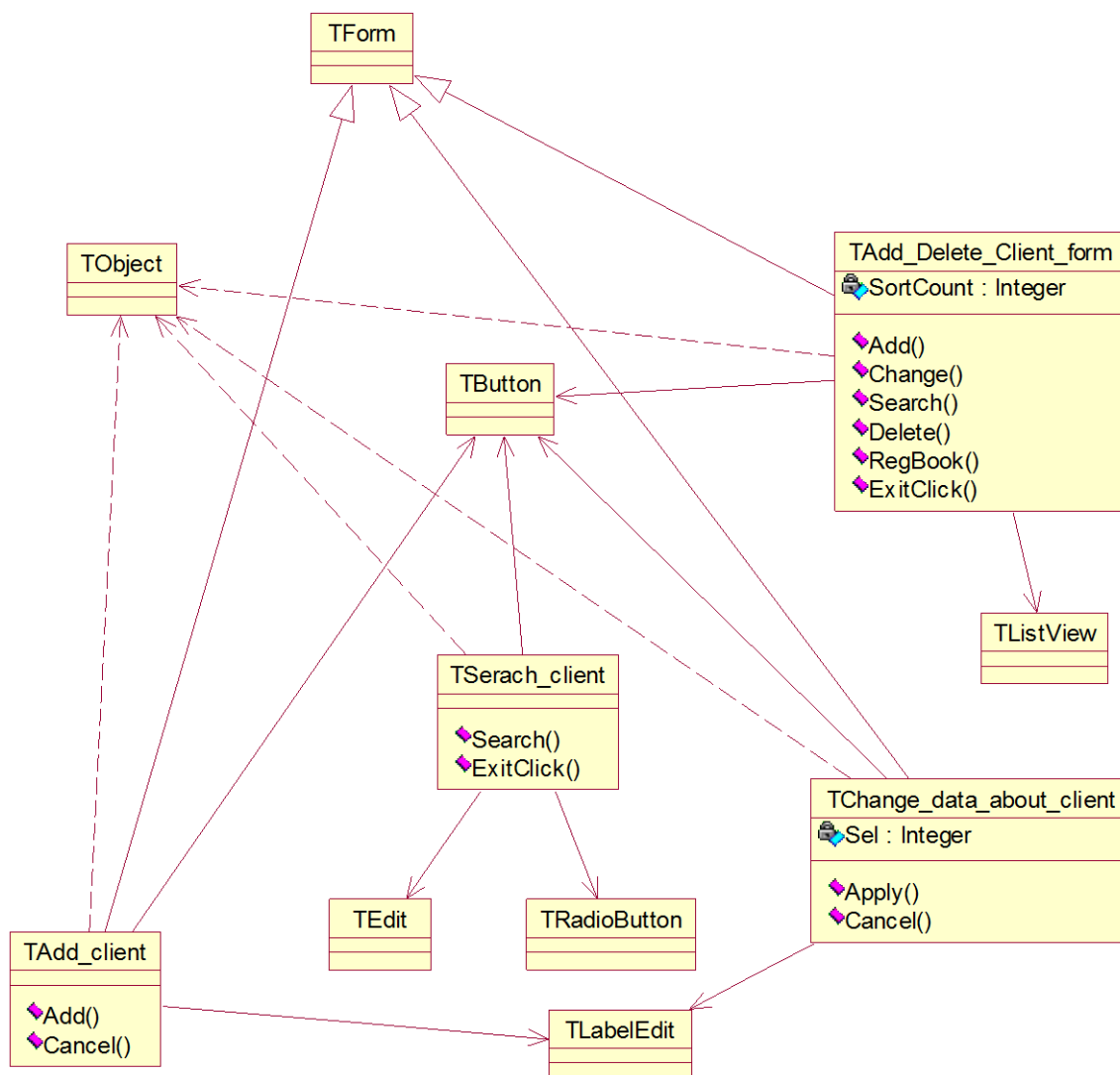


Рис.15 Диаграмма классов на третьей итерации

Для оценки качества проведенной разработки выполним подсчет значения метрик для реализованных классов и системы в целом:

Метрика	TAdd_Delete_Client_form	TChange_data_about_client	TSerach_client	TAdd_client	Среднее значение
WMC	6	2	2	2	3
NOC	0	0	0	0	0
CBO	4	4	4	4	4
RFC	8	9	5	5	6,75
LCOM	0	0	0	0	0
CS (a/o)	1/6	1/2	6/2	2/2	2,5/3
NOO	0	0	0	0	0
NOA	0	0	0	0	0
SI	0	0	0	0	0
OS _{avg}	5,6	8	5	5,6	6,05
NP _{avg}	1	1	1	1	1
DIT	2				
NC	4				
NOM	12				
LOC _Σ	753				

Далее сведем в таблицу полученные значения метрик на разных итерациях и сравним полученные результаты.

Значения метрик на разных итерациях

Метрика	Итерация 1	Итерация 2	Итерация 3
WMC	0,75	3,5	3
NOC	0	0	0
CBO	0,75	4,25	4
RFC	0,25	6,5	6,75
LCOM	0	3,5	0
CS	3.25/0,75	0,25/3,5	2,5/3
NOO	0	0	0
NOA	0	0	0
SI	0	0	0
OS _{avg}	0,075	2,0875	6,05
Np _{avg}	1	1	1
DIT	2	2	2
NC	4	4	4
NOM	3	14	12
LOC _{sum}	164	477	753

Сравнивая полученные значения метрик, можно заметить, что некоторые их значения увеличились, а это в свою очередь свидетельствует о постепенном возрастании сложности продукта, что в принципе вполне естественно.

Примечание: метрики для классов языка Delphi не подсчитывались, так как мы их не создавали.

Оценка качества проектирования

С ростом СВО многократность использования класса, вероятно, уменьшается. Высокое значение СВО усложняет модификацию и тестирование. СВО для каждого класса должно иметь разумно низкое значение.

Метрика RFC если в ответ на сообщение может быть вызвано большое количество методов, то усложняется тестирование и отладка класса.

Метрика LCOM показывает насколько методы не связаны друг с другом через свойства (переменные).

CS не превышает рекомендуемого значения $CS \leq 20$ методов.

Отсутствие NOO указывают на то, что проблем с проектированием нет, что разработчик не нарушает абстракцию суперкласса. Это не ослабляет иерархию классов, не усложняет тестирование и модификацию программного обеспечения. Рекомендуемое значение ≤ 3 методов не превышено.

Отсутствие NOA указывают на то, что подкласс не удаляется от абстракции суперкласса. Для рекомендуемых значений $CS = 20$ и $DIT = 6$ рекомендуемое значение $NOA \leq 4$ методов (для класса-листа). Рекомендуемое значение не превышено.

Отсутствие SI указывают на то, что нет вероятности того, что в иерархии классов есть классы, нарушающие абстракцию суперкласса. Рекомендуемое значение $SI \leq 0.15$ не превышено.

Чем больше параметров у операции, тем сложнее сотрудничество между объектами. Поэтому значение NP_{avg} должно быть как можно меньшим. Рекомендуемое значение $NP_{avg} = 0.7$ немного превышено, но не значительно.

Нижe представлена общая диаграмма классов для всего проекта (Рис.16):

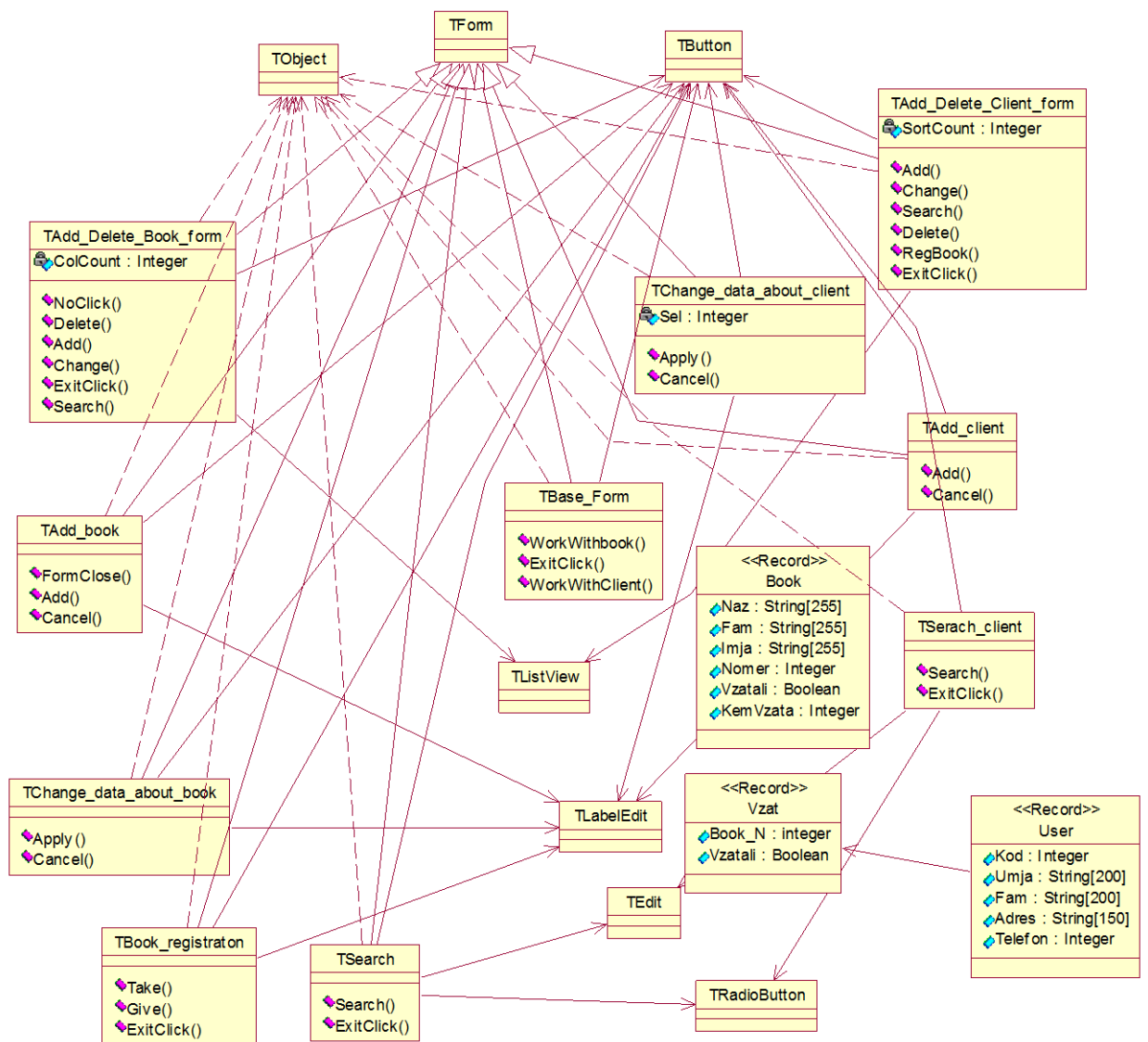


Рис.16 Общая диаграмма классов для всего проекта

Компонентная диаграмма

На рисунке представлена компонентная диаграмма (Рис.17).

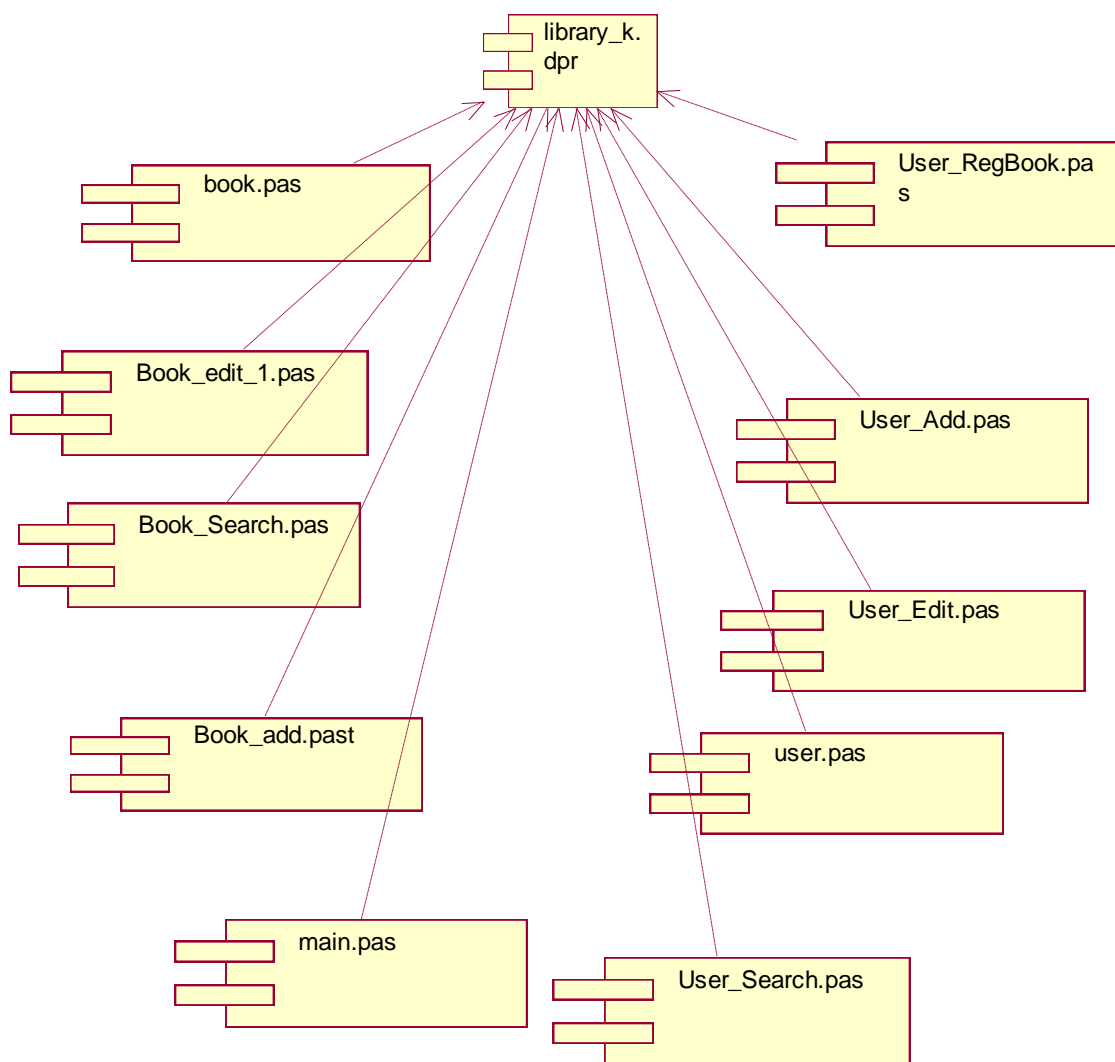
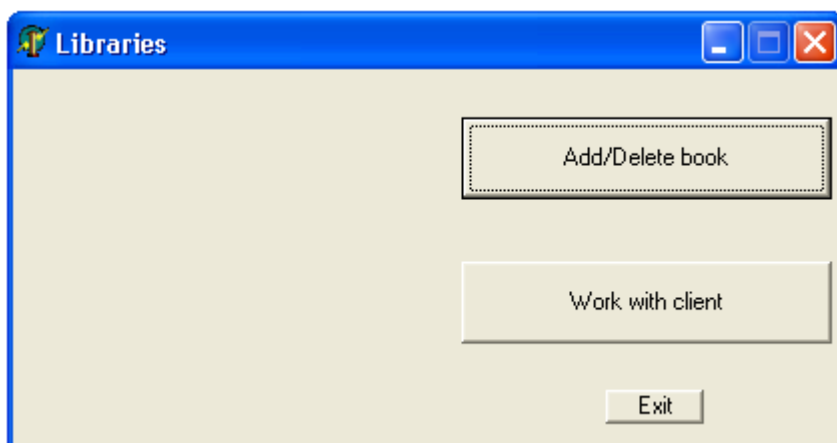
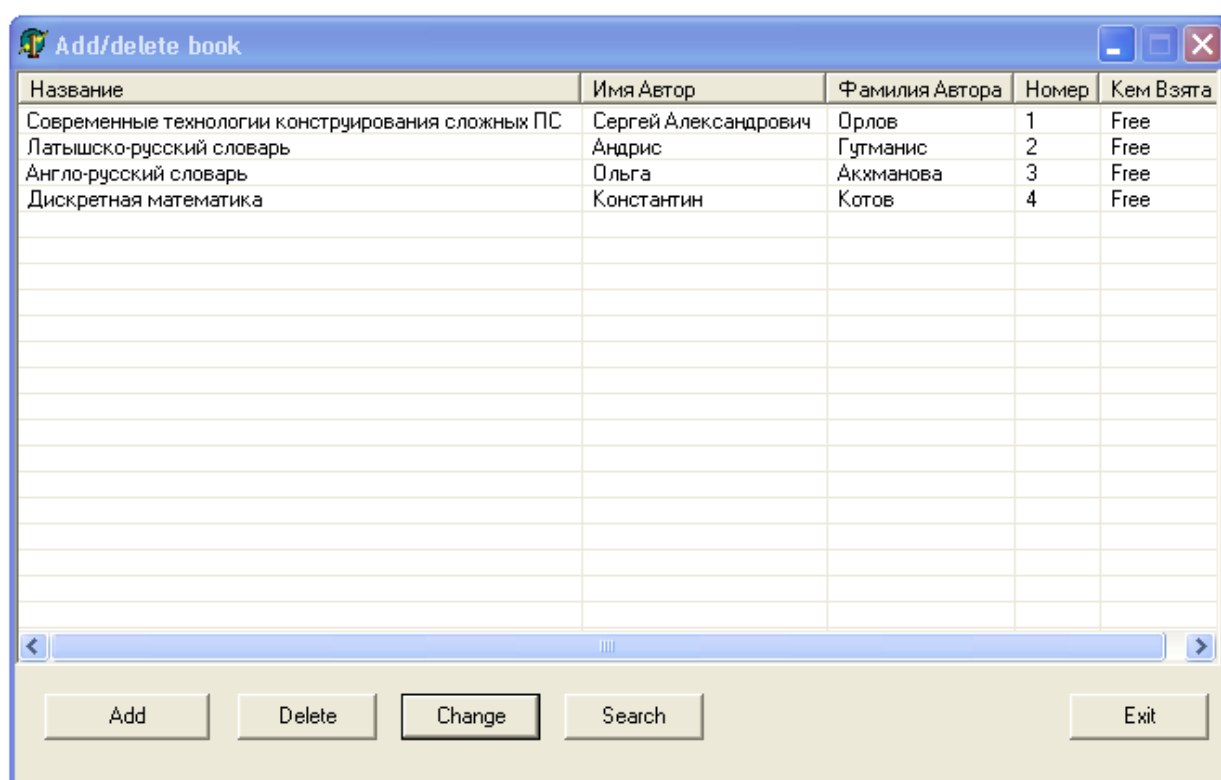


Рис.17 Компонентная диаграмма

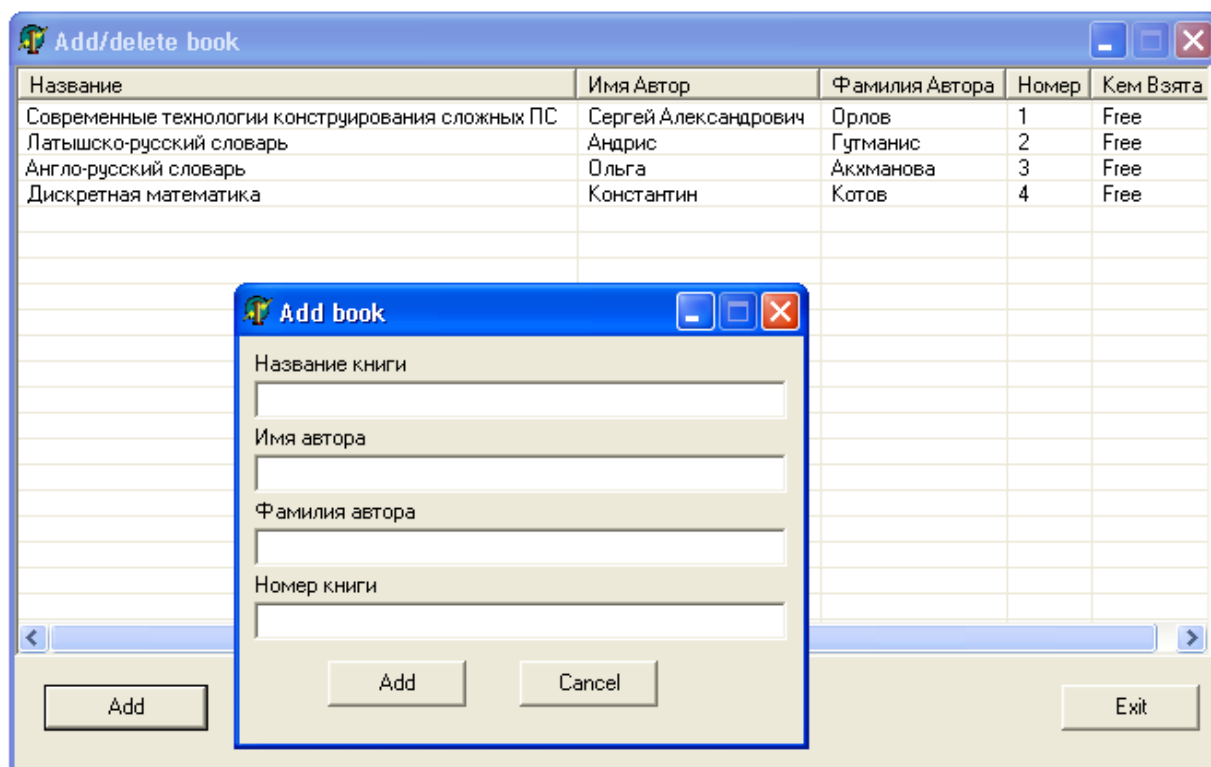
Результат этапа кодирования



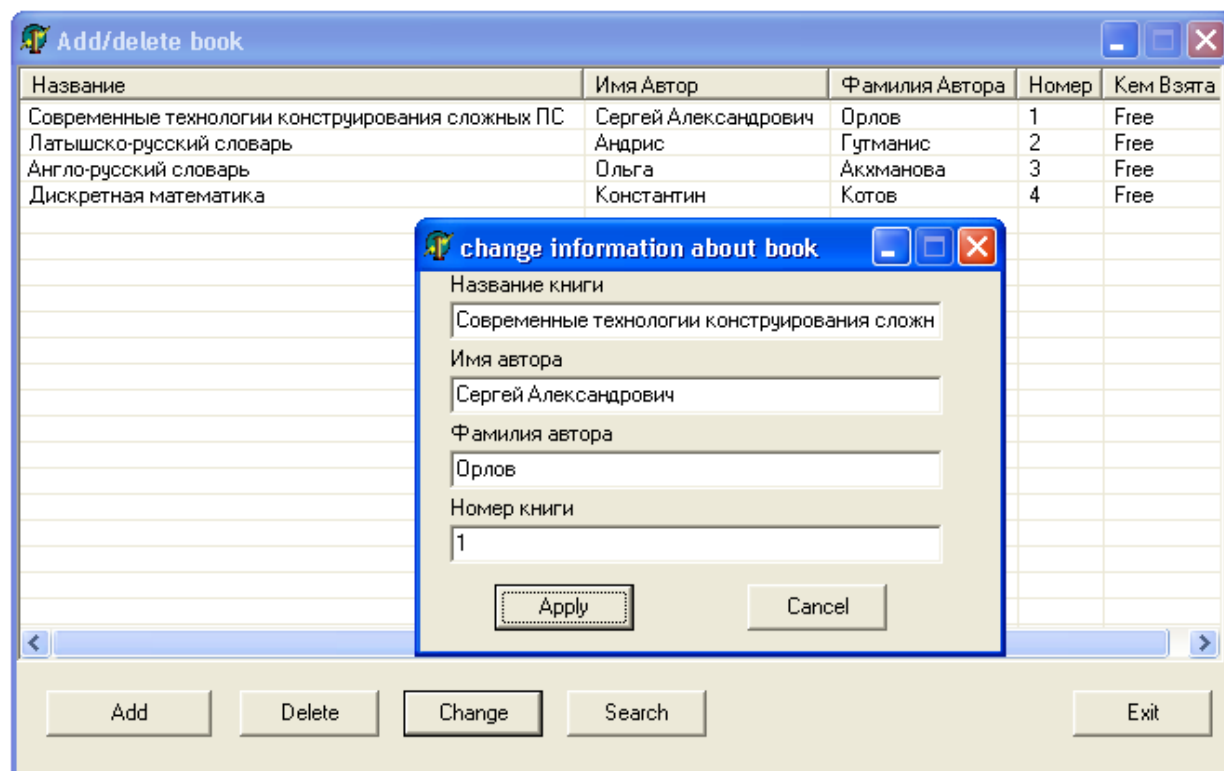
Главное окно программы



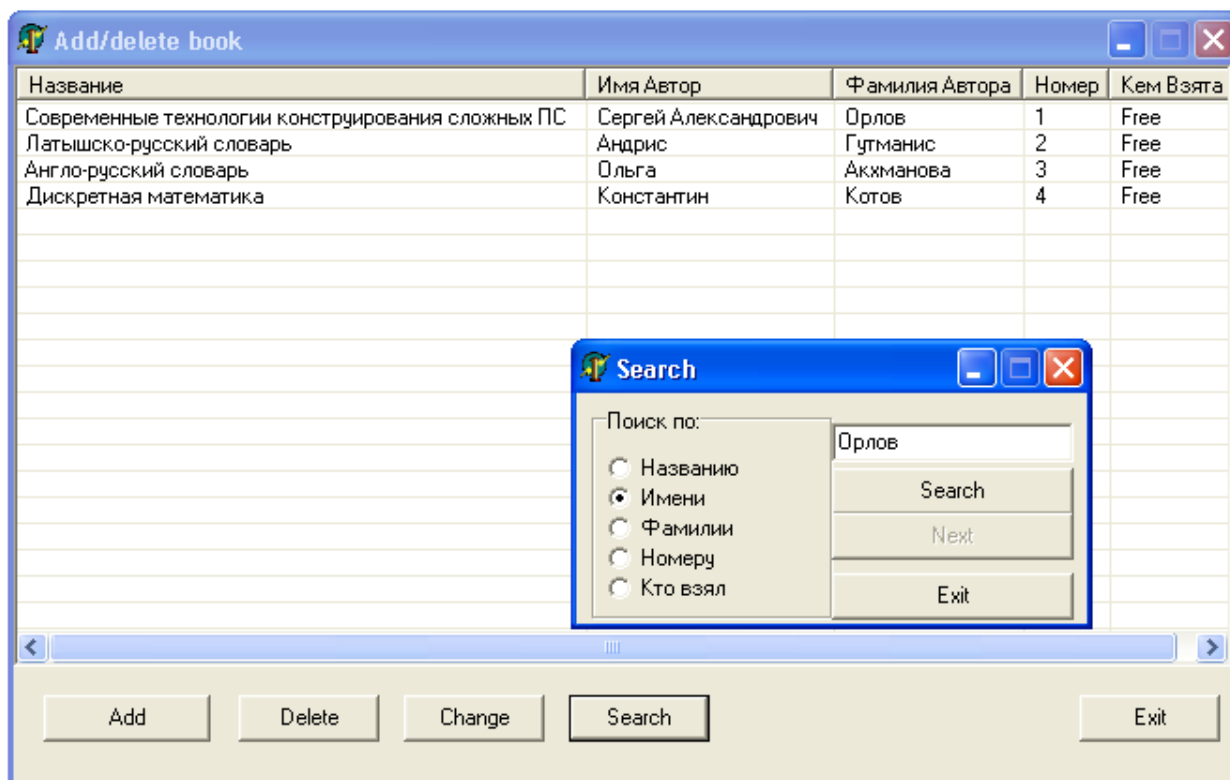
Окно работы с книгами



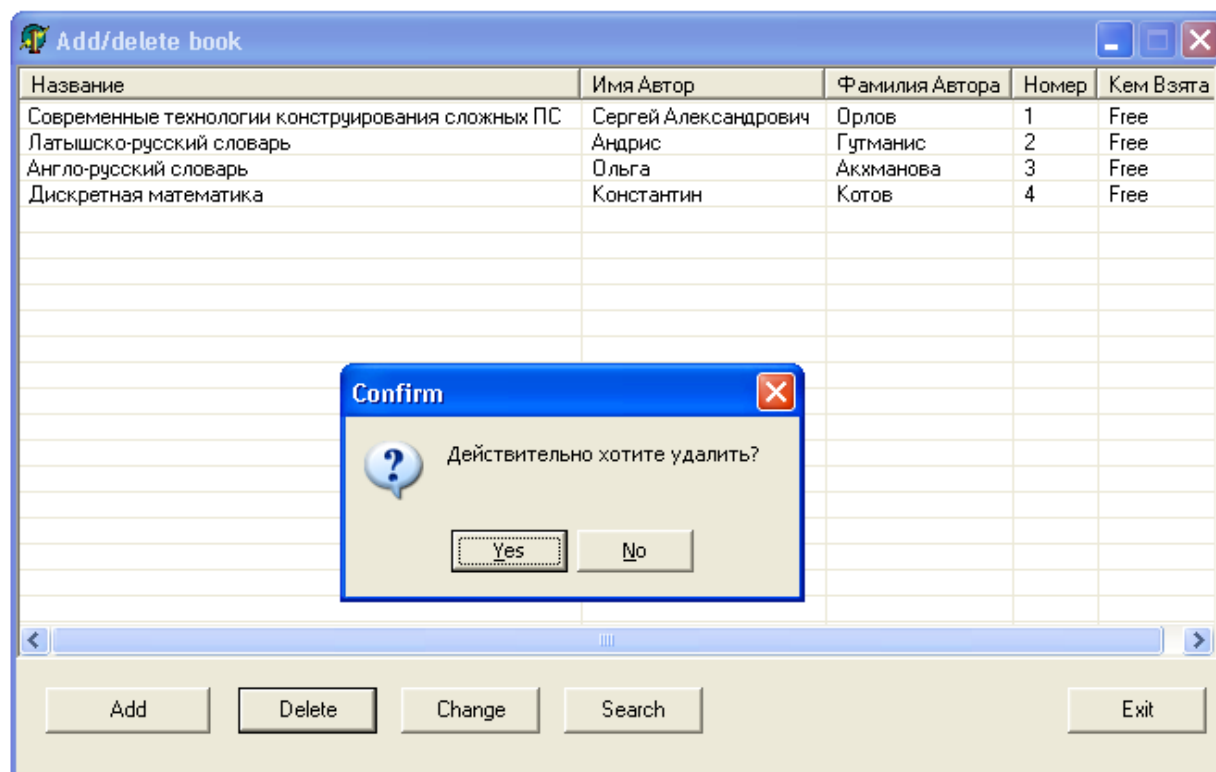
Окно добавления книги в БД



Окно изменения информации о книге в БД



Окно поиска книги в БД



Окно удаления книги из БД

[illegible]

Окно работы с читателями

The screenshot shows a Windows-style application window titled "Library". It contains a table with client information. A modal dialog box titled "Add/Delete client" is open in the foreground, partially obscuring the table. The dialog has input fields for "Имя", "Фамилия", "Телефон", "Адрес", and "Код", along with "Add" and "Cancel" buttons. The table in the background has columns for client details and book reservations.

Имя	Фамилия	Телефон	Адрес	Код	Книга 1	Дата	Книга 2	Дата
Олег	Тарасенко	9993423	Маскавас 43-15					
Татьяна	Лисицина	93452657	Озолу 8-10					
Евгений	Горелик	6384428	Сколас 54-12					

Окно добавления информации о читателе в БД

Add/Delete client

Имя	Фамилия	Телефон	Адрес	Код	Книга 1	Дата	Книга 2	Дата
Олег	Тарасенко	9993423	Маскавас 43-15	1	None	None	None	None
Татьяна	Лисицина	93452657	Озолу 8-10	2	None	None	None	None
Евгений	Горелик	6384428	Сколас 54-12	3	1	14.02.2004	2	14.02.2004

Change data

Имя
Татьяна

Фамилия
Лисицина

Телефон
93452657

Адрес
Озолу 8-10

Код
2

Apply Cancel

Add Delete Change Search Book. reg. Exit

Окно редактирования информации о читателе в БД

Add/Delete client

Имя	Фамилия	Телефон	Адрес	Код	Книга 1	Дата	Книга 2	Дата
Олег	Тарасенко	9993423	Маскавас 43-15	1	None	None	None	None
Татьяна	Лисицина	93452657	Озолу 8-10	2	None	None	None	None
Евгений	Горелик	6384428	Сколас 54-12	3	1	14.02.2004	2	14.02.2004

Search

Поиск по:

☒ Имени

☐ Фамилии

☐ Телефон

☐ Адресу

☐ Коду

Find

Next

Exit

Add Delete Change Search Book. reg. Exit

Окно поиска информации о читателе в БД

The 'Add/Delete client' window displays a table with the following data:

Имя	Фамилия	Телефон	Адрес	Код	Книга 1	Дата	Книга 2	Дата
Олег	Тарасенко	9993423	Маскавас 43-15	1	None			
Татьяна	Лисицина	93452657	Озолу 8-10	2	None			
Евгений	Горелик	6384428	Сколас 54-12	3	1			

The 'Book registration' dialog box is open, showing two identical sections for book registration. Each section contains:

- Дата взятия: None
- Номер книги: None
- Buttons: Take, Give back

The dialog box also has an 'Exit' button at the bottom.

The 'Add/Delete client' window has buttons at the bottom: Add, Delete, Change, Search, Book. reg., and Exit.

Окно выдачи/возврата книг читателю в БД

The 'Libraries' window displays a 'Confirm' dialog box with the following text:

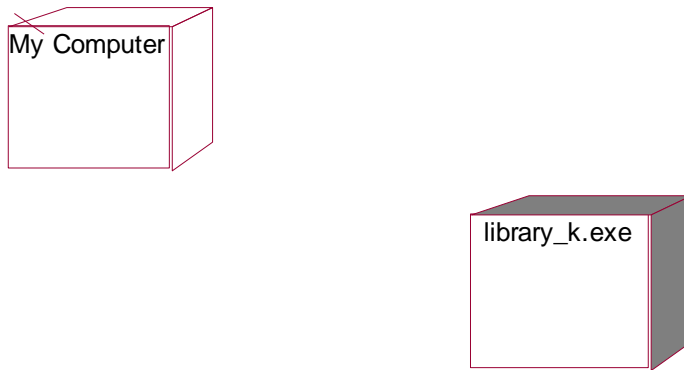
Действительно хотите закончить приложение?

The dialog box has buttons for 'Yes', 'No', and 'Exit'.

Окно завершения работы с БД

Диаграмма размещения.

В конечном итоге, программа представляет собой единственный запускаемый файл, рассчитанный на работу в локальном режиме на стандартном однопроцессорном компьютере. Диаграмма размещения приведена на рисунке 13.



Выводы

В ходе написания курсового проекта были применены на практике и более подробно изучены технологии визуального конструирования сложных программных систем. Был получен дополнительный опыт разработки визуальной модели системы, её оценивание качества с помощью набора метрик Чидамбера и Кемерера. Ознакомились с программной средой Rational Rose. Можно сделать вывод о том, что визуальное проектирование сложных ОО программ, на первых этапах разработки, существенно облегчает труд разработчика, предоставляет возможность зрительного восприятия и начального анализа будущего проекта.

В результате проделанной работы была получена объектно-ориентированная программная система с заданными характеристиками и отвечающая поставленным требованиям.

В ходе планирования итераций конструирования удалось найти решение, позволяющее получать после каждой завершённой итерации не только законченные с точки зрения программной реализации классы, конструирование которых планировалось на данной итерации, но и работоспособную (в рамках разрабатываемого Use-case'a) систему, что позволяет не только значительно уменьшить риск разработки посредством обеспечения возможности отладки кода на каждой итерации, но и снизить накладные расходы, связанные с достаточно трудоёмким процессом пересчёта метрик, в случае если разработка методов класса ведётся в ходе нескольких итераций.

Список используемой литературы

1. Орлов С.А., Современные технологии конструирования сложных программных систем. – Рига: ИТС, 1999.-289 с.:ил.
2. Орлов С.А., Введение в визуальное моделирование. – Рига: ИТС, 2001. – 55с.: ил.
3. Орлов С.А. Конспект лекций по технологиям конструирования программных систем.
4. Дарахвелидзе П.Г., Марков Е.П., Программирование в Delphi 4. – СПб.: БХВ – Санкт-Петербург, 1999.- 864с., ил.