ADD\_LOCO – dodaje lokomotywę

EXIT – wychodzi z aplikacji

ADD\_PASWAG – dodaje wagon pasażerski

SHOW\_TRAIN – pokazuje wskazany skład

CLOSE\_TRAIN – zamyka tworzenie wagonu

START – rozpoczyna kursowanie pociągów

SIMULATION - generuje 25 losowych pociągów

LOAD\_PASWAG – załadowuje pasażerów do wagonu

RM\_TRAIN - usuwa wskazany skład

CLIMA – zmniejsza temperaturę w wagonie pasażerskim

KICK – wyrzuca pasażerów z wagonu pasażerskiego

ADD\_MAIL – dodaje wagon pocztowy

LOAD\_MAIL – załadowuje wagon pocztowy

GUARD – nadaje zabezpieczenia jakie będzie posiadał wagon pocztowy

BURN – spala przesyłki w wagonie pocztowym

ADD\_BAM – dodaje wagon bagażowo pocztowy

STEAL – umożliwia okradnięcie pociągu

SORT\_BAM – sortuje przesyłki w wagonie bagażowo pocztowym

ADD\_DIN - dodaje wagon restauracyjny

ORDER\_FOOD – umożliwia zamówienie jedzenia

ADD\_BFW – dodaje podstawowy wagon towarowy

 ${\tt LOAD\_BFW-zaladowuje\ podstawowy\ wagon\ towarowy}$ 

ADD\_HBFW – dodaje ciężki wagon towarowy

LOAD\_HBFW - załadowuje ciężki wagon towarowy

 ${\sf ADD\_FRIDGE-dodaje\ wagon\ chłodniczy}$ 

 ${\tt LOWER\_TEMP-obniża\ temperature\ w\ wagonie\ chłodniczym}$ 

CHECK\_TEMP – sprawdza czy temperatura w wagonie chłodniczym jest prawidłowa

ADD\_LIQUID – dodaje wagon na materiały ciekłe

SABOTAGE – dokonywany jest sabotaż na wagonie na materiały ciekłe

FILL\_LIQUID – napełnia wagon płynem

ADD\_GAS – dodaje wagon na materiały gazowe

FILL\_GAS – napełnia wagon na materiały gazowe

CHECK\_PRESS – sprawdza ciśnienie w wagonie na materiały gazowe

ADD\_EXPL – dodaje wagon ma materiały wybuchowe

LOAD\_EXPL – załadowuje wagon na materiały wybuchowe

DRINK – sprawdza czy pracownicy są pijani

ADD\_TOXIC – dodaje wagon na materiały toksyczne

EX – dzwoni do mojej ex

LOAD\_TOXIC – załadowuje wagon na materiały toksyczne

ADD\_LTOXIC - dodaje wagon na materiały toksyczne ciekłe

LOAD\_LTOXIC – załadowuje wagon na materiały toksyczne ciekłe