

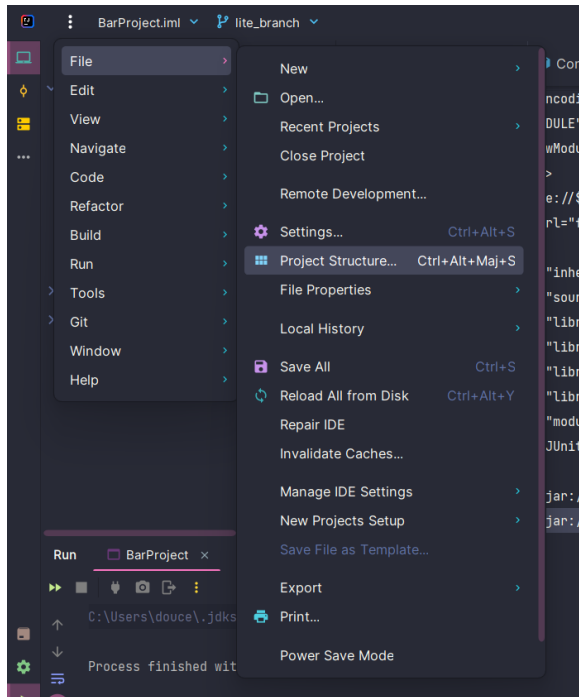
Comment lancer le projet en moins de 5 minutes.

(Malgré plusieurs heures de recherches, nous ne sommes pas parvenus à générer un fichier .jar)

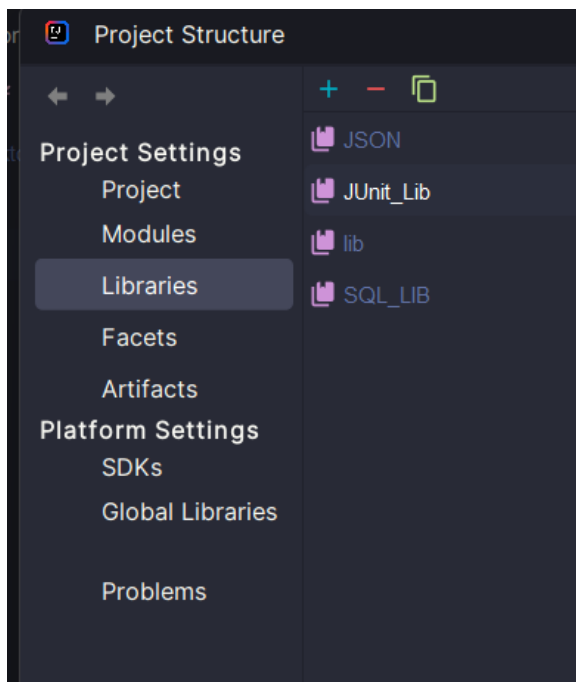
- 1) Récupérer les librairies de JavaFx, JSON, SQL et JUNIT.
Celles-ci sont fournies dans le fichier lib.zip

- 2) Ajouter les librairies au projet :

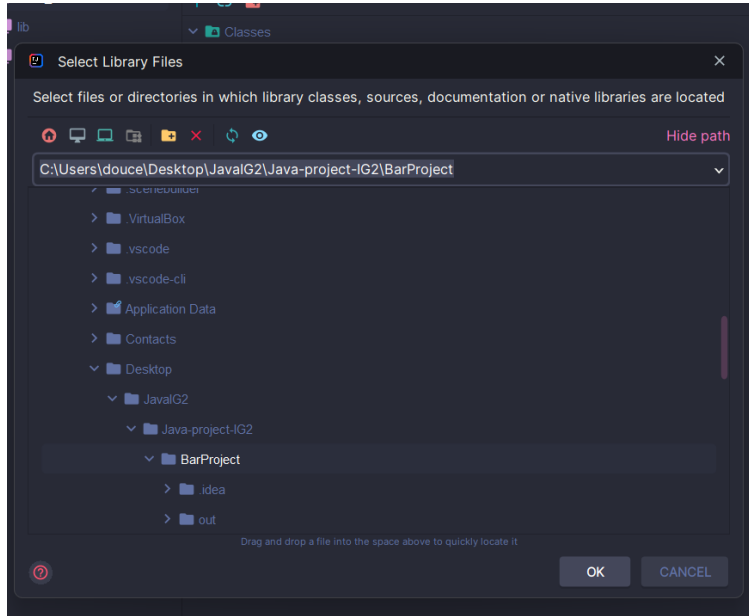
File > Project Structure



Sélectionner librairie

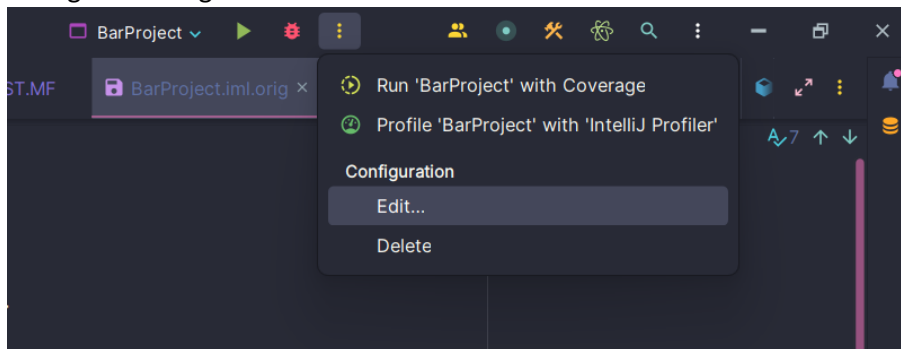


Appuyer sur le + et sélectionner java

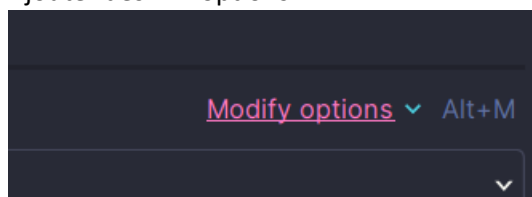


Sélectionner les 4 librairies une par une puis valider.

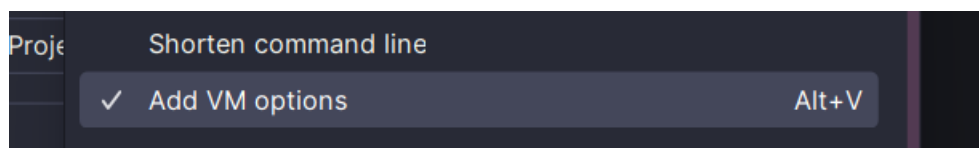
3) Changer la configuration d'exécution :



- Sélectionner une version de java 20
- Sélectionner la classe main (barPackage.Main)
- Ajouter des VM options



- o Modify options > Add VM options



Valeur à écrire :

--module-path "<chemin d'accès du dossier lib de javafx>"--add-modules javafx.controls,javafx.fxml

Voici un tuto internet qui explique également comment faire :

<https://javabook.bloomu.edu/setupjavafx.html>

(/ ! \ Bien importer les 4 libs

Info DB :

Pour faire fonctionner le projet, vous devez avoir une db configurée comme ceci :

```
connection = DriverManager.getConnection( url: "jdbc:mysql://localhost:3306/barproject",  
    user: "root",  
    password: "root");
```

Vous pouvez changer cette valeur dans la classe SingletonConnexion si vous le souhaitez.

La DB doit être créée via le script de création et éventuellement complétée via le script de completion.

Info API GPT :

L'implémentation de l'API de GPT n'étant pas demandée, celle-ci est faite dans le cadre d'un cas d'école.

La clé privée de celle-ci est donc dans le code, mais avec une limite d'utilisation (+- 100 utilisations de la fonction génération de recette)