José Valdvogel de Almeida Junior

Uma proposta de método para Análise e Desenho de uma Arquitetura Orientada a Serviço

São Paulo

José Valdvogel de Almeida Junior

Uma proposta de método para Análise e Desenho de uma Arquitetura Orientada a Serviço

Dissertação apresentada à Pontíficia Universidade Católica de São Paulo para obtenção do título de Mestre em Tecnologias da Inteligência e Design Digital. Área de Concentração: Modelagem de Software Orientador: Prof. Dr. Ítalo Santiago Vega

Pontíficia Universidade Católica - PUC-SP Tecnologias da Inteligência e Design Digital - TIDD Programa de Pós-Graduação

> São Paulo 2014

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

Lista de abreviaturas e siglas

SOA Service Oriented Architecture

456 Isto é um número

123 Isto é outro número

Lista de símbolos

- Γ Letra grega Gama
- Λ Lambda
- \in Pertence

Sumário

Introdução

Este documento e seu código-fonte são exemplos de referência de uso da classe abntex2 e do pacote abntex2cite. O documento exemplifica a elaboração de projetos de pesquisa produzidos conforme a ABNT NBR 15287:2011 Informação e documentação - Projeto de pesquisa - Apresentação.

A expressão "Modelo canônico" é utilizada para indicar que abnTEX2 não é modelo específico de nenhuma universidade ou instituição, mas que implementa tão somente os requisitos das normas da ABNT. Uma lista completa das normas observadas pelo abnTEX2 é apresentada em ??). massas amadureceu (??)

1 SOA1

Soa Caupitulo 1 (??)

2 SOA2

3 Getting Started

Este documento e seu código-fonte são exemplos de referência de uso da classe abntex2 e do pacote abntex2cite. O documento exemplifica a elaboração de projetos de pesquisa produzidos conforme a ABNT NBR 15287:2011 Informação e documentação - Projeto de pesquisa - Apresentação. A expressão "Modelo canônico" é utilizada para indicar que abnTEX2 não é modelo específico de nenhuma universidade ou instituição, mas que implementa tão somente os requisitos das normas da ABNT. Uma lista completa das normas observadas pelo abnTEX2 é apresentada em ??).

Soa Capitulo 2

Referências Bibliográficas

WALTON, K. L. Mimesis as Make-Believe: On the Foundations of the Representational Arts. [S.l.]: Harvard University Press, 1990.

WOLF, M. J. xThe Video Game Theory Reader. [S.l.]: Routledge, 2003.