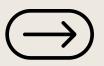




Hack4Spin

DATATHON 2025



Accionables

Salud financiera personalizada

- INFORMAR AL USUARIO RESPECTO A SUS HÁBITOS DE CONSUMO RECURRENTES.
- OFRECER UN PANORAMA CUANTITATIVO DE SU ACTIVIDAD BANCARIA.

Mutrición de las estrategias de marketing

- COLABORACIONES PLANIFICADAS.
- CONSERVACIÓN DE CLIENTES FRECUENTES.



Plan de acción

Entendimiento del problema

Comprensión del problema planteado. Planteamiento de objetivos a lograr. Prototipado del producto a desarrollar.

Compresión y visualización de datos

Descripción estadística de los datos dados. Identificación de las variables relevantes y limpieza de las bases de datos. Visualización de los datos seleccionados.

Elección de algoritmos

Vinculación de las variables dadas con algoritmos que cumplan los propósitos planteados. Refinación del producto con respecto a las salidas de los algoritmos.

Transformación y —— Entrenamiento y creación de variables

Implementación de algoritmos, clasificación de datos, etc.

evaluación de métricas

Evaluación del modelo generado y establecimiento de métricas de error.

Despliegue, monitoreo y evolución

Extracción de datos de salida a desplegar. Refinamiento del modelo en base a su desempeño y precisión. Desarrollo del producto final.



Problema

Detectar y predecir gastos recurrentes de cada cliente dado. Identificación de patrones y periodicidades a explotar.

El reto fue dividido en dos acercamientos:



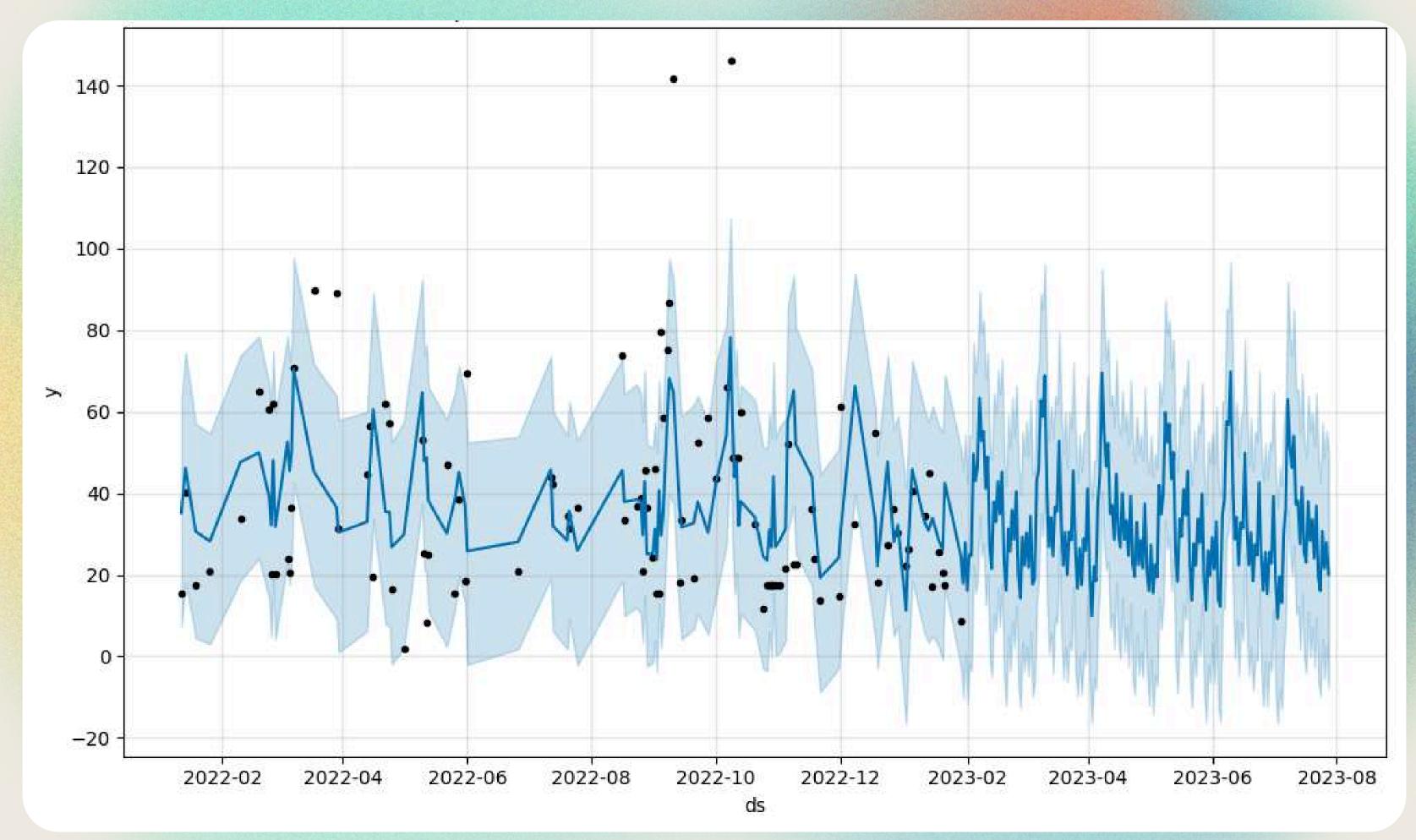
Clasificación: modelo de asignación probabilística por medio de Random Forest.

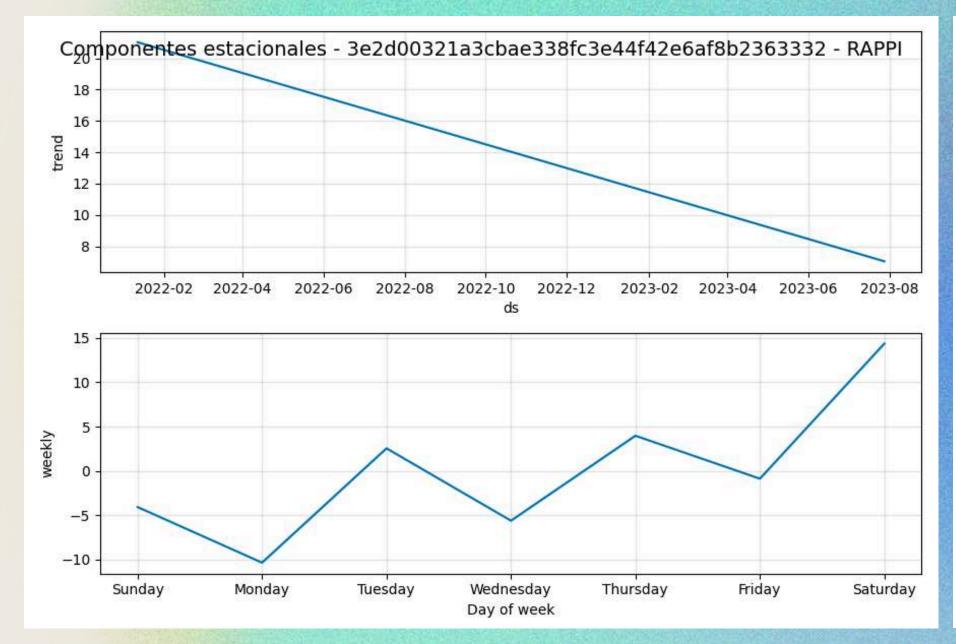


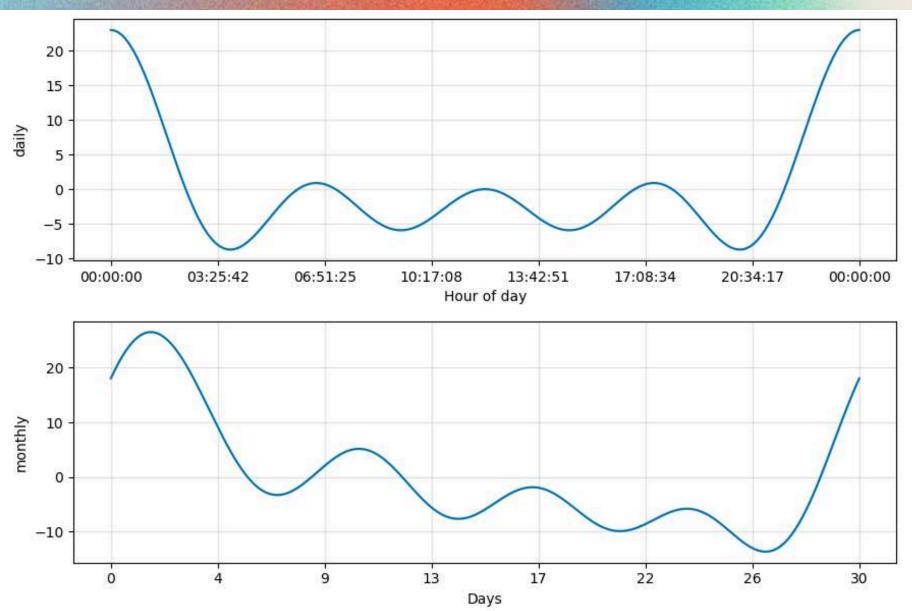
Forecasting: identificación de periodicidad y predicción de costos con Prophet.

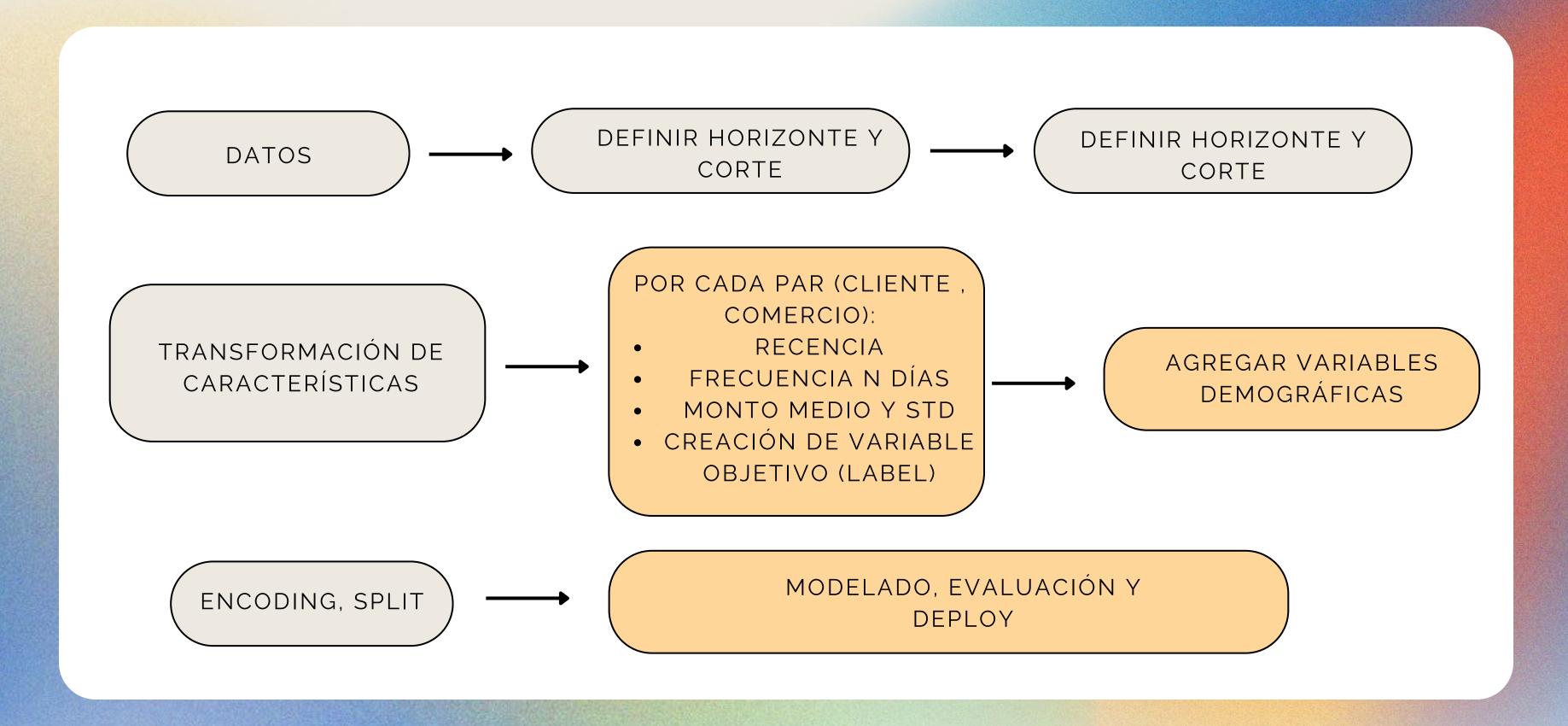
$$y(t) = g(t) + s(t) + h(t) + \epsilon_t$$
 tendencia estacionalidad festivo error

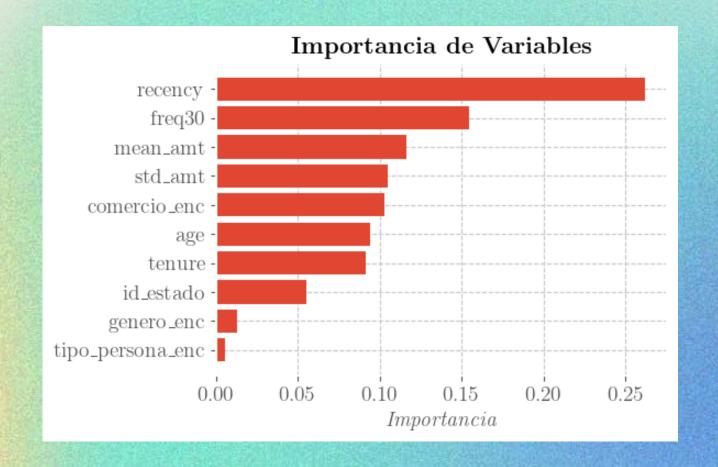


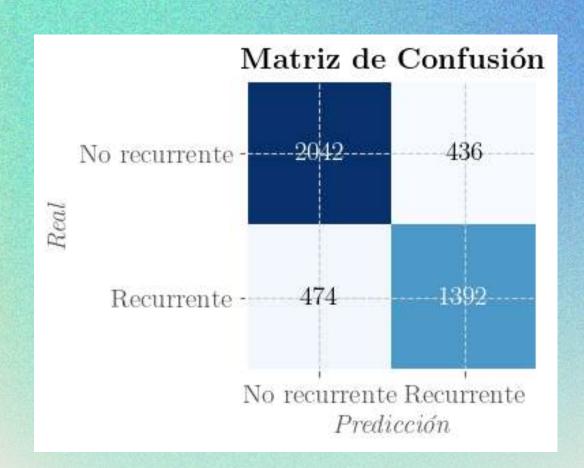


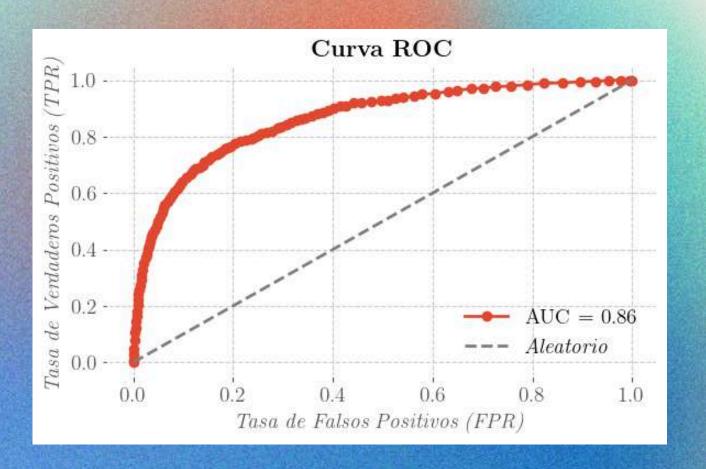


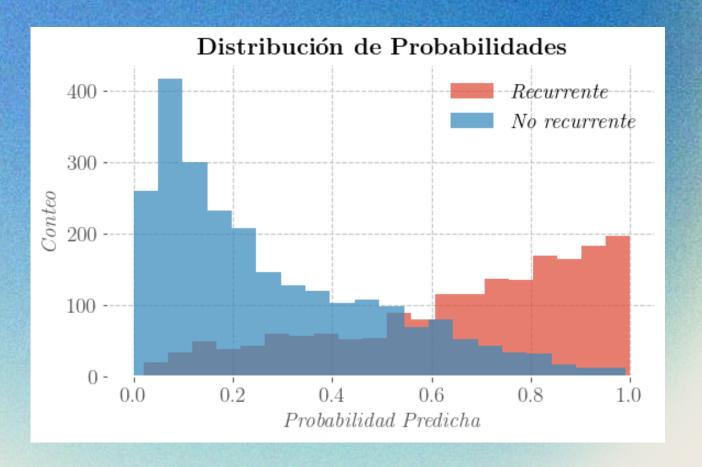












PROYECTOS



KPI	Definición	Meta
Tasa de retención	% de clientes activos que permanecen mes a mes	≥ 90 %
ARPU (Ingreso medio)	Ingreso promedio por usuario en transacciones recurrentes	≥ \$350 MXN/mes
Adopción de oferta	% de clientes que aceptan la oferta personalizada recibida	≥ 30 %

Costos

Costo Total Estimado: 524,900 MXN

Personal

- ML Engenieirng Team
 - 3 personas
 - \$45,000 por persona
- Backend / Frontend team
 - 3 personas
 - \$40,000 por persona

Proyecto de 4 meses, estimado de \$510,00

Equipo

Servicio	Descripción	Costo mensual
EC2 para entrenamiento ML	1 instancia g4dn.xlarge (32 hrs/semana)	\$4,000
EC2 para backend/API	1 instancia t3.medium (siempre encendida)	\$1,200
S3 / GCS (almacenamiento)	10 GB de datos en almacenamiento objeto	\$50
Lambda / Cloud Functions	Bajo uso para tareas event-driven	\$100
Base de datos (RDS)	1 instancia db.t3.medium	\$1,800
Logs y monitoreo	Uso básico de CloudWatch / Stackdriver	\$300
Total mensual estimado		\$7,450 MXN

BBVA – Upcoming Expenses

Competencia en el mercado

Santander Spain – Notificaciones predictivas

Copilot Money

Belvo – Recurring Expenses

Cuenta

Distribución de gasto

Descargar

Dashboard

Kueski Pay

Opciones

Ayuda



Buscar...



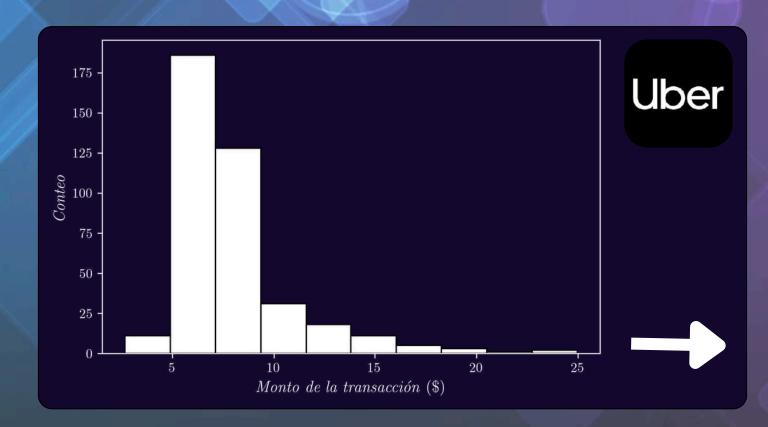


Seleccionar ▼





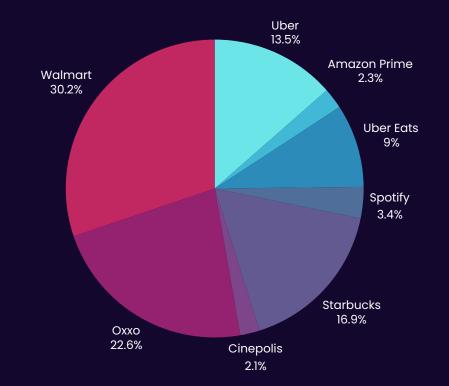




Actualizar



Distribución de Gastos:



Total Esperado:

Periodo + 60 Dias

\$2,134.97

Nombre	Probabilidad	Transacciones	Gasto promedio
Uber Uber	99%	396	\$ 7,97
Amazon Prime	96%	14	\$ 11,62
Uber Eats Uber Eats	87%	30	\$ 21,83 Ver más



Beneficios de marketing en forecasting

Salida del algoritmo



Utilidad

- Predicción del siguiente gasto y su fecha correspondiente.
- Lista de negocios que muestran periodicidad en su conjunto de transacciones.

- Desarrollo de estrategias de marketing basadas en la popularidad de negocios de interacción recurrente.
- Planeación de promociones basadas en la retención de clientes frecuentes.
- Planeación de promociones basadas en la frecuencia de compra de los usuarios (periodicidad)