Interaktionsdiagram

SENSORSCAN:

Beeinflusst: Objekte werden in Waffen, Schilde und Navigationsinterface angezeigt.

Wird Beeinflusst von: Energiemanagement. Reichweite / Genauigkeit abhängig von Energiezufuhr.

SCHILDE:

Beeinflusst: Fehler führt zu Schiffschäden. Löst Minispiel in Med-Station und Reparatur aus.

Wird Beeinflusst von: Energiemanagement. Schildstärke / Schildgröße abhängig von Energiezufuhr. Reparatur. Stellt Normalzustand bei Beschädigung her.

WAFFEN/TRAKTOR:

Beeinflusst: Fehler führt zu Verletzungen. Löst Minispiel in Med-Station aus. Traktorstrahl bring Objekte in Hangar.

Wird Beeinflusst von: Energiemanagement. Waffenstärke / Reichweite abhängig von Energiezufuhr. Reparatur. Stellt Normalzustand bei Beschädigung her.

NAVIGATION:

Beeinflusst: Fehler führt zu Schiffschäden. Löst Minispiel in Med-Station und Reparatur aus.

Wird Beeinflusst von: Energiemanagement. Navigationsgeschwindigkeit / Wendigkeit abhängig von Energiezufuhr. Reparatur. Stellt Normalzustand bei Beschädigung her.

HANGAR:

Beeinflusst: Frachtraum. Fracht von Schiffen wird im Frachtraum geladen.

Wird Beeinflusst von: Frachtraum. Fracht von Frachtraum kann in Schiffe geladen werden.

FRACHTRAUM:

Beeinflusst: Hangar. Fracht von Frachtraum kann in Schiffe geladen werden. Med-Station. Fracht kann Med-Station versorgen. Energiemanagement. Fracht kann Reaktor versorgen. Cafeteria. Fracht kann Küche versorgen.

Wird Beeinflusst von: Hangar. Fracht von Schiffen wird im Frachtraum geladen.

FRACHTRAUM:

Beeinflusst: Hangar. Fracht von Frachtraum kann in Schiffe geladen werden. Med-Station. Fracht kann Med-Station versorgen. Energiemanagement. Fracht kann Reaktor versorgen. Kafetaria. Fracht kann Küche versorgen.

Wird Beeinflusst von: Hangar. Fracht von Schiffen wird im Frachtraum geladen.

FRACHTRAUM:

Beeinflusst: Hangar. Fracht von Frachtraum kann in Schiffe geladen werden. Med-Station. Fracht kann Med-Station versorgen. Energiemanagement. Fracht kann Reaktor versorgen. Kafetaria. Fracht kann Küche versorgen.

Wird Beeinflusst von: Hangar. Fracht von Schiffen wird im Frachtraum geladen.

FRACHTRAUM:

Beeinflusst: Hangar. Fracht von Frachtraum kann in Schiffe geladen werden. Med-Station. Fracht kann Med-Station versorgen. Energiemanagement. Fracht kann Reaktor versorgen. Kafetaria. Fracht kann Küche versorgen.

Wird Beeinflusst von: Hangar. Fracht von Schiffen wird im Frachtraum geladen.

Beeinflusst Effizienz von Aktionen im Ziel

Interaktion: Info wird dem Ziel gegeben

Interaktion: Objekt wird im Ziel geladen

Fehler löst Minispiel im Ziel aus

Stellt Normalzustand wieder her

SENSORSCAN

SCHILDE

ENERGIE-MANAGEMENT

HANGAR

NAVIGATION

WAFFEN / TRAKTORSTRAHL

REPARIEREN

FRACHTRAUM

CAFETARIA

MED-STATION