Desafío

02

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Dania Valentina Veliz Ortiz

Fecha:

26/01/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- x Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- x Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- x Creatividad



¿Qué aprendieron?

Aprendí a realizar logaritmos, una serie de pasos para resolver un problema

¿Qué fue interesante?

Fue interesante utilizar un sistema de prueba y error para llegar a la meta

¿Qué dudas quedan?

Me gustaría conocer si hay alguna metodología o serie de pasos, para facilitar la creación de códigos

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?