

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Valentina Veliz Nataly Figueroa Jose Saucedo

Fecha:

19/01/2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisary verificarel plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad



¿Qué aprendieron?

Aprendimos a utilizar el método de Polya para resolver problemas. Tuvimos que comprender las instrucciones comprendiendo que teníamos que usar 7 figuras y no podíamos poner una encima de la otra. Luego de comprender el problema, tuvimos que poner en practica el razonamiento y la lógica, mantenernos perseverantes y luego llegar a una solución

¿Qué fue interesante?

Lo interesante fue que tuvimos que pensar mucho a lo que

parecía ser una solución relativamente fácil a lo que se

observaba en un principio

¿Qué dudas quedan?