## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Dania Valentina Veliz Ortiz

Fecha:

09/02/2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- X Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

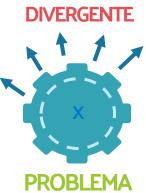
- X Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

#### **CONVERGENTE**



Se utilizó el pensamiento divergente porque no nos tenemos que empeñar en una sola solución.



## ¿Qué aprendieron?

Se aprendió a analizar un problema de manera detenida y dar pasos lógicos para llegar a la meta deseada

#### ¿Qué fue interesante?

Fue interesante el uso de los conectivos lógicos en programación para poder encontrar una solución que sirva no solo para una situación específica

## ¿Qué dudas quedan?

¿Cuales son los conectivos lógicos que existen? ¿Cuáles son las reglas y las formas para utilizar estos conectivos lógicos?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?