

PROYECTO 2 – PARTE A

- ¿Qué acciones debe poder hacer su programa? Enumérelas.
 1. Configurar zonas de temperatura
 2. Definir zonas
 3. Establecer las temperaturas deseadas de cada zona
 4. Visualizar la temperatura de cada zona
 5. Ajustar la temperatura de cada zona
 6. Programar horarios para ajustar automáticamente la temperatura de cada zona durante el día
 7. Monitorear constantemente las temperaturas actuales en cada zona
 8. Si no hay una temperatura programada, mantener una temperatura ambiente de 22°
 9. Permitir al usuario interactuar fácilmente con el sistema
 10. Mantener las temperaturas dentro de los rangos y horarios establecidos por el usuario
 11. Permitir al usuario terminar la ejecución del programa
- ¿Con qué datos trabajará? ¿Qué información debe pedir al usuario?, defina sus datos de entrada.
 1. Temperatura
 2. Horarios
 3. Nombres de las zonas
- ¿Qué variables utilizará para almacenar la información? Defina el nombre y el tipo de dato que utilizará para gestionar estos datos principales.
 1. Temperatura – Se solicitará un dato numérico int
 2. Horarios – Se solicitará un dato numérico int
 3. Nombres de las zonas – Se solicitará un dato en forma de texto – str
- ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?
 1. Se debe de tomar en cuenta el horario que el usuario programe y la temperatura que configure, ya que definirá la temperatura de la zona todo el tiempo.
 2. También se debe considerar que, si no hay ningún horario definido, la temperatura se mantendrá
 3. Se calculará la diferencia de horas, operaciones entre variables y variaciones de temperatura
- Algoritmo que implementará en el programa, descrito mediante el diagrama de Flujo elaborado en Draw.io, para mostrar la lógica de las diferentes acciones