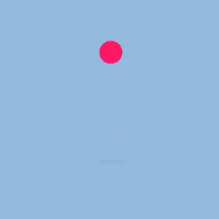
Replica l’effetto della pallina che rimbalza usando la proprietà **animation** e **keyframes**.



SUGGERIMENTO: dividi il problema in parti distinte, per esempio: individua il tempo del rimbalzo e applicalo alla pallina prima di gestire come cambia la forma della pallina. Poi comincia a sincronizzare il movimento col cambio di forma.

NB: L’ombra è da considerarsi un extra

Scarica il video per ispezionare meglio il movimento 👇