

# Esercizio Pratico – Week 8

Consegnare su GitHub.

Commentare opportunamente il codice consegnando in ogni caso codice “che compila”!

---

Creare una Console App per la gestione di una **Rubrica**.

Ogni **Contatto** è caratterizzato da Nome e Cognome e può avere più indirizzi associati.

Ogni **Indirizzo** è caratterizzato da Tipologia (es. “Domicilio” o “Residenza”), via, Città, CAP, Provincia, Nazione.

Un indirizzo può riferirsi ad un solo Contatto.

Deve essere possibile:

1. Visualizzare tutti i Contatti.
2. Aggiungere un nuovo Contatto.
3. Aggiungere un Indirizzo. In fase di inserimento dell’indirizzo deve essere chiesto all’utente a quale Contatto si deve associare l’indirizzo.
4. Eliminare un Contatto solo se NON ha un indirizzo associato.

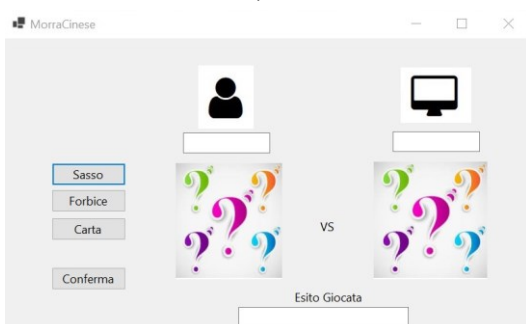
La PK delle entità deve essere un ID intero auto-incrementante.

- Realizzare il modello Entità-Relazione.
- Utilizzare l’architettura a 3 Layer (Presentation, Core e Access Data). Per il Data Access lavorare inizialmente con la RepositoryMock, quindi utilizzare in un secondo momento ADO per realizzare lo strato di persistenza dei dati.
- **(Opzionale)** Realizzare 1 Test Case (in un progetto di Test dedicato) per la funzionalità “Aggiungi Contatto”

NOTA: Implementare SOLO le funzionalità richieste!

## Opzionale (WIN FORMS) Gioco Morra Cinese.

Realizzare un'applicazione desktop per il gioco della Morra Cinese (Sasso, Carta, forbice) dell'utente contro il PC. Qui sotto un esempio di come strutturare l'applicazione:



Al click sul tasto “Sasso” da parte dell’utente, l’immagine deve cambiare e proporre il “sasso” e così via per le altre figure.

Al click su Conferma deve essere generato casualmente sasso, carta o forbice per il PC quindi comparirà anche l’immagine della figura “scelta” dal PC.

Verrà quindi mostrato l’esito della giocata: “Hai vinto” in caso di vincita dell’utente, “Hai perso..” in caso perdita e “Pareggio” in caso di parità.

Opzionale la gestione del punteggio: vince la partita chi totalizza per primo 3 Punti, ovvero vince 3 giocate.