

Resumen de Proyecto



FISGods
4 de Octubre 2019

Título del Proyecto: [Guía de supervivencia del pavo mode](#)

1. Información del Cliente

El Cliente es el estudiante de la Licenciatura en Ingeniería de Software de la Facultad de Matemáticas de la UADY. Específicamente aquel que se encuentra en los primeros dos años de la carrera.

Resumen de Proyecto

2. Integrantes del equipo desarrollador

Nombre:	Ashanty Francely González Concha
Dirección de correo:	asha.gonzalez19@gmail.com
Nombre:	Juan Carlos Ávila Sánchez
Dirección de correo:	me@jcavsn.net
Nombre:	Eduardo Zenet López Guerrero
Dirección de correo:	eduardo-orton2011@hotmail.com
Nombre:	Valeria González
Dirección de correo:	valeysa30@hotmail.com

3. Objetivo del Proyecto

El objetivo del Proyecto es proporcionar la información administrativa relevante a los estudiantes de la Licenciatura en Ingeniería de Software para que puedan tomar las decisiones correctas en sus primeros dos años de carrera. Esencialmente esta información está disponible al estudiante en varios sitios y formatos, lo cual hace difícil accederla. El Proyecto consolida esa información y la presenta de manera visual de tal forma que es más fácil accederla y entenderla y así coadyuvamos al éxito de los estudiantes en su trayectoria escolar.

4. Detalles del Proyecto

Audiencia objetivo:	Estudiantes de 1o, 2o, 3er y 4o semestre.
Metas específicas de proyecto:	<ul style="list-style-type: none">· Alcanzar al 100% de los estudiantes objetivo.· Plasmar visualmente el 100% del contenido del reglamento de la Facultad relevante al estudiante objetivo.· Facilitar la toma de decisiones administrativas del estudiante objetivo

Resumen de Proyecto

Problema de Diseño Actual:	<p>Actualmente la información está presentada de forma poco atractiva a los estudiantes. El Proyecto es una reformulación de las fuentes de información accesibles por el estudiante de manera que la información sea presentada de forma más amena y atractiva, en un estilo que sea fácilmente digerible y entendible.</p> <p>El Proyecto debe presentar la información preferentemente de manera visual, ya sea con viñetas, dibujos, gráficas, evitando en lo posible el uso de texto.</p>
Cronología:	<p>La primera fase del Proyecto debe ser terminada a mediados de octubre, la segunda fase a inicios de noviembre y la entrega del producto final a principios de diciembre de 2019.</p>

5. Información adicional

Fuentes de información	<p>La fuente de información primaria es el reglamento interno de la Facultad, el reglamento general de la Universidad, y el Manual del Modelo Educativo para la Formación Integral.</p> <p>Adicionalmente se consultará a coordinadores, tutores, profesores acerca de problemas recurrentes a los que se enfrentan los estudiantes.</p> <p>El tercer nivel de información será las experiencias de estudiantes de semestres avanzados que se recabarán por medio de entrevistas.</p>
------------------------	---