Valentina Rodriguez

Fullstack Developer

valeenrodriguez02@gmail.com • Lanús, Buenos Aires, Argentina linkedin.com/in/rodriguez-valentina/ • github.com/valeen-rodriguez • Portfolio

SOBRE MI

Soy Desarrolladora Fullstack y estudiante de Licenciatura en Sistemas. Me motiva seguir aprendiendo y enfrentar desafíos que me permitan crecer profesionalmente. Busco un entorno donde se fomente el intercambio de conocimientos y la mejora continua. Me caracterizo por mi responsabilidad, compromiso y capacidad para adaptarme a nuevas tecnologías y metodologías de trabajo.

EXPERIENCIA DE TRABAJO

Vendedora - Atención al cliente, Lola Kids | Diciembre 2023 - Marzo 2024

- Resolución de consultas, trato personalizado y orientación efectiva para satisfacer las necesidades de los clientes.
- Manejo de caja registradora, gestión de pagos y tareas administrativas básicas con precisión y agilidad.
- Gestión de plataformas, creación de contenido y atención a clientes en línea para mejorar la experiencia digital.

Full Stack Web Developer, ForIT Sofware Factory | Febrero 2025 - Actualidad

- Desarrollo e implementación de funcionalidades en proyectos web utilizando React Js, Tailwind & TypeScript.
- Colaboración en el diseño y construcción de interfaces interactivas.

EDUCACIÓN

Programación Web Full Stack

Argentina Programa 4.0 | Febrero - Octubre 2023

Oracle Next Education Back-end

Alura Latam | Julio 2024 - Enero 2025

Programación Web Full Stack

Digital House | Julio 2023 - Abril 2024

Licenciatura en Sistemas

UNLA | Febrero 2025 - Actualidad

HABILIDADES TECNICAS

- Lenguajes de programación: JavaScript, Java
- Frontend: HTML, CSS, SASS, React Js, Vite, Bootstrap
- Backend: Node Js, Nodemon, Express, Sequelize, Postman, Insomnia
- Bases de datos: MySQL (Workbench), PostgreSQL
- Herramientas & Otros: Git, Github, Figma, Adobe Photoshop, Trello, Eclipse

HABILIDADES BLANDAS

- · Comunicación efectiva
- Escucha activa
- Resolución problemas

• Empatia

- Compromiso
- Trabajo en equipo

IDIOMAS

Español nativo

Inglés intermedio