

TD7: Servlets

Equipe Enseignante PC3R

25/03/2021

1 Servlets Basiques

1.1 Bonjour Monde

1. Créer la classe de Servlet `BonjourMonde` qui affiche "Bonjour Monde" dans le navigateur quand on la contacte.

1.2 Compteur

1. Créer la classe de Servlet `Compteur` qui indique le nombre de visite à la page visée.
2. Est-ce une bonne manière d'implémenter un compteur de visite ?

1.3 Cookie

1. En utilisant un cookie, créer la classe de Servlet `JeVousConnais` qui signale à son utilisateur combien de fois il a déjà visité la page.

1.4 JSP

1. Créer un fichier `jsp Saisie.jsp` permettant d'afficher un formulaire de saisie contenant une indication de date.
2. Ecrire une *servlet* `Saisie.java` liée à l'action du formulaire. La fonction de la *servlet* consiste simplement à afficher en brut le texte de la saisie (voir la méthode `getQueryString()` de la classe `HttpServletRequest`).

2 Design d'applications Web

1. Reprendre les exemples d'applications du TD6 en donnant, à chaque fois, le plan des Servlets du serveur.

2.1 Vente en ligne

Une application web qui propose une vente en ligne depuis un catalogue selon une architecture classique (génération de HTML par le serveur).

2.2 REST: Bibliothèque en REST

Une application web qui gère le contenu d'une bibliothèque (on peut, par exemple, consulter la liste des livres, accéder à du contenu particulier et modifier le contenu de la bibliothèque, ...):

2.3 SOAP: Parkings

Une application qui donne la disponibilité des places dans plusieurs parkings d'une même entreprise (l'application permet de visualiser si un parking est complet, de connaître le nombre de places disponibles ou la capacité totale d'un parking, ou de récupérer la liste des parkings non vide, ...):

2.4 Modélisations Supplémentaires

- Une application pour connaître les horaires de départ et d'arrivée des avions dans un aéroport.
- Une application qui permet de trouver des enseignants pour du soutien scolaire et de réserver des créneaux.
- Une application qui calcule la rentabilité d'un portefeuille d'actions.

3 Ecriture serveurs

Ecrire un serveur web pour les applications de bibliothèque et de parking.