

NOMBRES: Valentina Fajardo, Alejandra Urueña, Mariana Zuluaga

PROFESOR: Diego Hernando Sosa

ASIGNATURA: Narrativas II

PROGRAMA: Diseño Interactivo

ESCALETA ESPECÍFICA:

ESC.23.: nivel 6, desmantelar la organización

ESC.23.1.: Lania e Ikal entran a la última habitación. Cinemática de encuentro al enfrentamiento.

ESC.23.1.2.: Icaro ataca a Lania e Ikal desde su escritorio

ESC.23.1.2.1.: Lania no hace nada, Icaro sigue atacando

ESC.23.1.2.2.: Lania se debilita y muere.

ESC.23.1.2.3.: GAME OVER

ESC.23.1.3.: Jugador pausa el juego

ESC.10.1.3.1.: Música de pausa (Tecno-wayuu), avatares se mueven en bucle al ritmo de la música.

ESC.23.1.4.: Lania ataca a Icaro.

ESC.23.1.4.1.: Ataque llega al Objetivo.

ESC.23.1.4.1.1.: El contador de vida de Icaro baja al 30%

ESC.23.1.4.2.: Ataque no llega al Objetivo.

ESC.23.1.4.2.1.: El contador de vida de Icaro no baja.

ESC.23.1.4.3.: Icaro ataca a Lania.

ESC.23.1.4.3.1.: El ataque llega a Lania.

ESC.23.1.4.3.1.1.: el contador de vida de lania baja al 80%

ESC.23.1.4.3.2.: Lania esquiva el ataque.

ESC.23.1.4.4.: Lania ataca a Ícaro con su brazo/arma/cañón.

ESC.23.4.4.1.: El ataque llega al objetivo