



Tarea 2: Camino a casa

Heriberto necesita llegar a su casa y usa un automóvil autónomo (que está en un estadio rudimentario de desarrollo, muy lejos de la inteligencia artificial deseada por sus realizadores). El automóvil está programado con solo tres instrucciones:

I: gira 90° a la izquierda

D: gira 90° a la derecha

A: avanza hasta el próximo cruce.



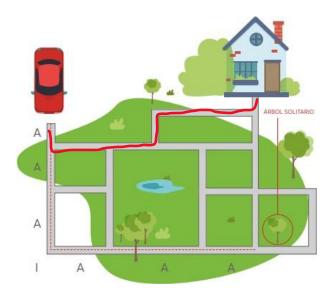
PREGUNTA

Utilizando las tres instrucciones anteriores, ¿puedes escribir un algoritmo que guíe al personaje a su casa por el camino más corto (en cantidad de instrucciones)?

PISTA

Como ejemplo, compartimos un algoritmo que lleva al automóvil desde el origen hasta el pino solitario: A, A, A, A, A, A.

Valeria Urizar 1007322



Algoritmo para que llegue a su casa:
A, I, A, D, A, I, A, D

Avanza hasta el próximo cruce, gira a la izquierda 90°, avanza hasta el próximo cruce, gira a la derecha 90°, avanza hasta el próximo cuce, gira a la izquierda 90°, avanza a el próximo cuce, gira a la derecha 90°.