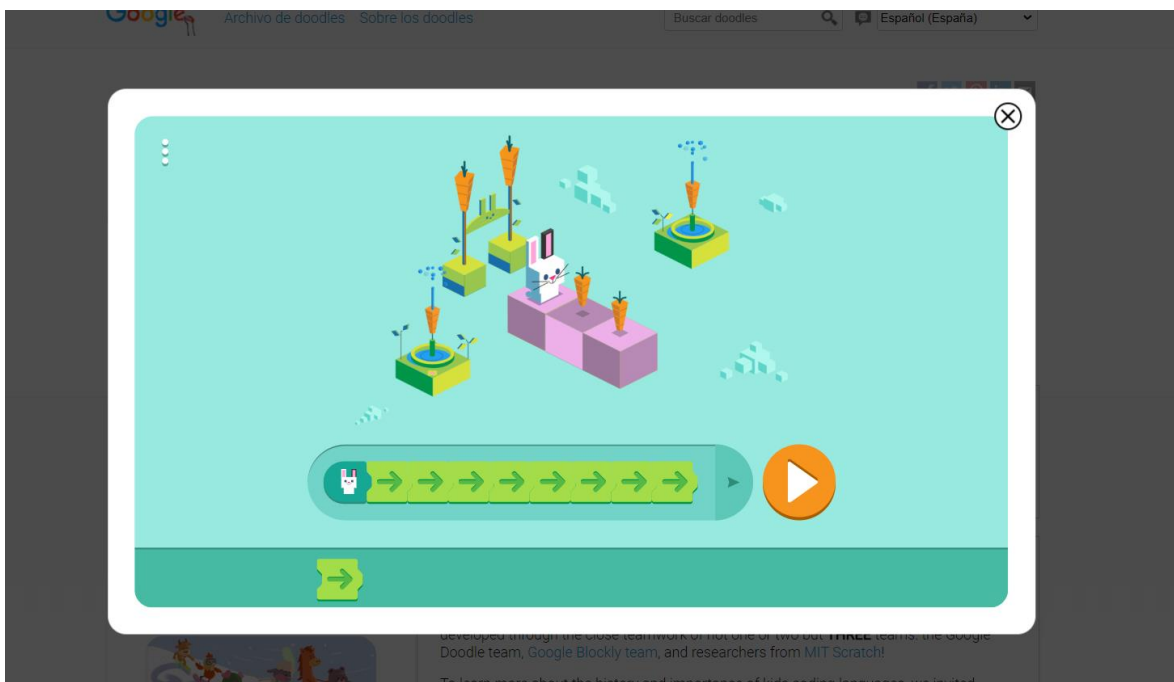


Semana 2

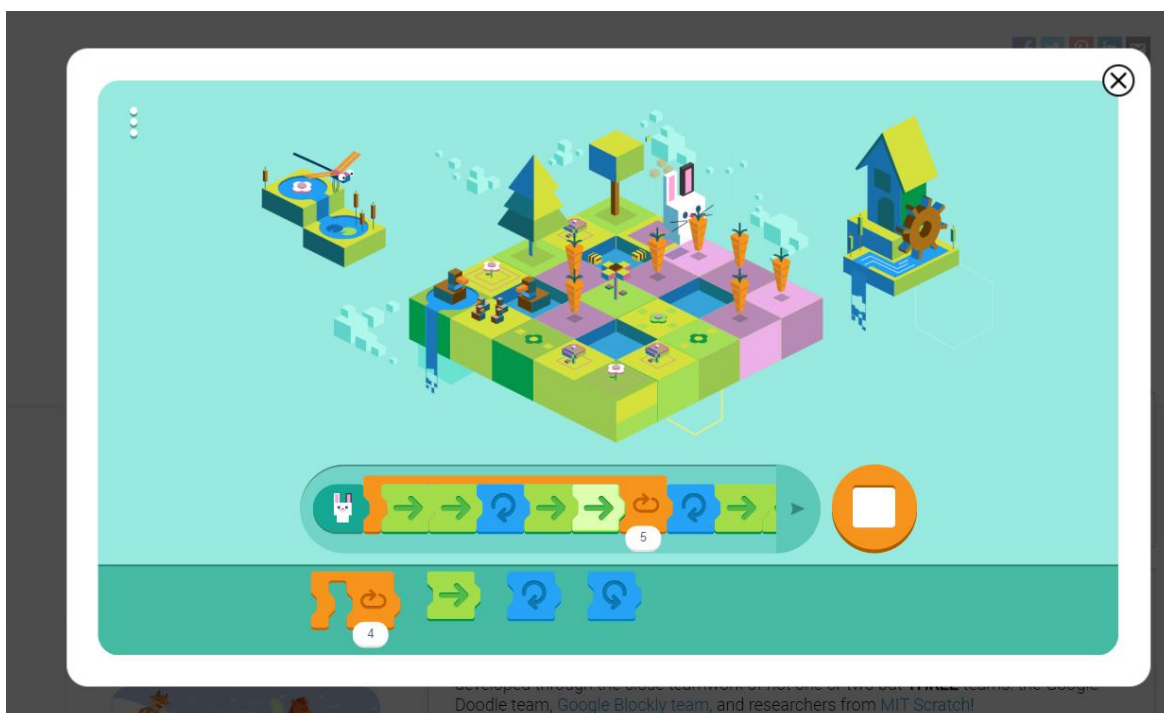
Valeria Urizar 1007322

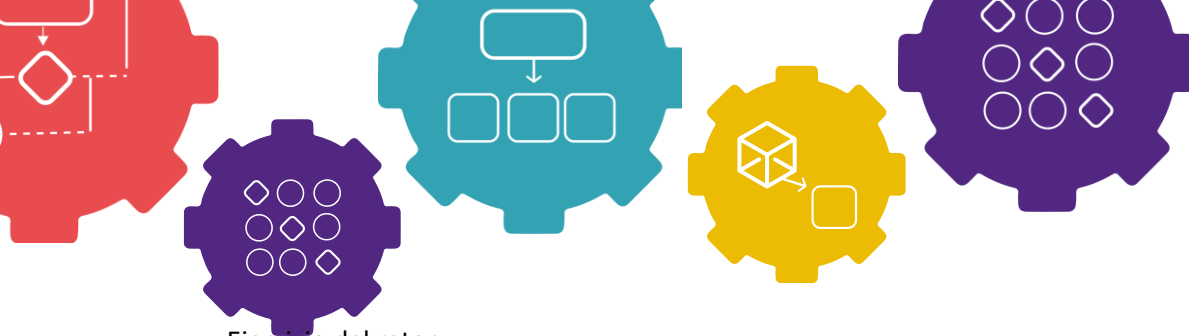
José Morales 1115823

Nivel 1

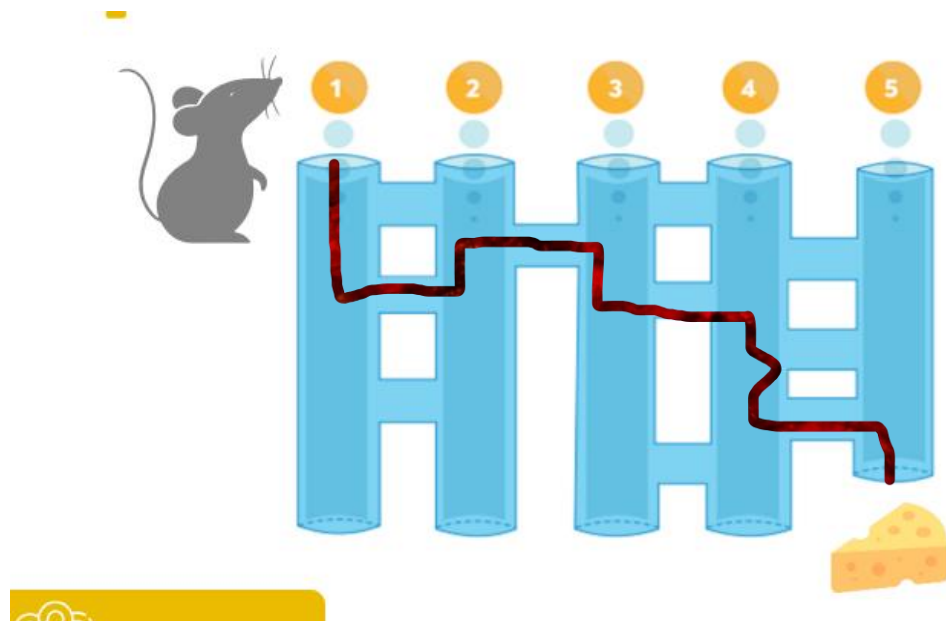


Nivel 5





Ejercicio del raton



Baja

Baja

Izquierda

Avanza

derecha

Avanza

izquierda

Avanza

Baja

Izquierda

Avanza

Baja

Baja

Izquierda

Avanza

baja



Diagrama de experiencia

Desafío

Integrantes del grupo

Introducción al Pensamiento Computacional

Guillermo Morales

Valeria Urizar

Fecha:

14/08/23

<div>Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.</div> <div><div>Comprender el problema</div><div>Elaborar el plan</div><div>Ejecutar el plan</div><div>Revisar y verificar el plan</div></div>	<div>Técnicas aplicadas</div> <div><div>Reflexión</div><div>Análisis</div><div>Diseño</div><div>Programación</div><div>Aplicación</div></div>	<div>Actitudes aplicadas</div> <div><div>Perseverancia</div><div>Experimentación</div><div>Creatividad</div></div>	<div>Tipo de pensamiento utilizado y cómo</div> <div><div>CONVERGENTE</div><div>SOLUCIÓN</div><div>DIVERGENTE</div><div>PROBLEMA</div></div>
<div>¿Qué aprendieron?</div> <div>A hacer logaritmos</div> <div>¿Qué fue interesante?</div> <div>Que a veces la izquierda de de nosotros puede ser la derecha del logaritmo.</div> <div>¿Qué dudas quedan?</div> <div>Como facilitar la descripción de los pasos.</div>	<div>¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?</div> <div>A poder aplicar que los pensamientos lógicos ayudan a poder hacer logaritmos y pasos a seguir.</div>		